



UNIVERSITÀ
DI TRENTO

TRENTINOSVILUPPO
IMPRESA INNOVAZIONE MARKETING TERRITORIALE



PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

AL VIA IL PRIMO HACKATHON FIGC: OLTRE 400 GLI ISCRITTI CHE SI SFIDERANNO PER INNOVARE IL CALCIO ITALIANO

Il 14 e 15 ottobre a Trento va in scena la prima maratona di innovazione promossa da FIGC, Provincia Autonoma di Trento, Università di Trento e TrentinoSviluppo. Tra i 402 iscritti verranno selezionati i 150 innovatori pronti a sfidarsi su tesseramento e match analysis.

Trento, 7 ottobre 2017 - Il **“Primo Hackathon del Calcio Italiano – Maratona di Innovazione della FIGC”** (www.hackathon-figc.unitn.it), in programma a Trento il **14 e 15 Ottobre** ha già superato le attese: sono stati infatti 402 gli iscritti che hanno accettato la sfida dell’innovazione totale applicata al mondo del calcio, a conferma dell’interesse del tema. All’evento, promosso da **FIGC, Università di Trento, TrentinoSviluppo e Provincia Autonoma di Trento**, parteciperanno 150 innovatori selezionati tra gli iscritti, provenienti da tutto il mondo. Al tempo stesso forte ed internazionale è la coalizione di partner tecnologici che sostiene l’Hackathon FIGC: da Opta/OptaPro a SAP, da Accenture Digital e HIT a Puma e EIT Digital (European Institute of Technology), ItaliaStartup, Spindox, il Microsoft’s Global Sport Innovation Centre, UniCredit StartLab.

Il programma del **“Primo Hackathon del Calcio Italiano – Maratona di Innovazione della FIGC”**, primo evento del genere in Italia e primo mai realizzato da una Federazione Calcistica, prevede anche una serie di eventi pubblici su tematiche legate allo sport, al calcio e all’innovazione, ai quali interverranno rappresentanti di gruppi industriali e di startup, oltre a quelli di FIFA, UEFA, Google, Microsoft, SAP, TIM. Parteciperanno tra gli altri: **Michele Uva** (Direttore Generale FIGC e Vice-Presidente UEFA), **Milena Bertolini** (CT della Nazionale Femminile), **Luigi Di Biagio** (Tecnico della Nazionale Under 21), **Luca Toni** (Campione del Mondo 2006), **Roberto Rosetti** (responsabile italiano del progetto VAR), **Valter Di Salvo** (Responsabile dell’area Performance e Ricerca del Club Italia), **Antonio Gagliardi** (Responsabile dell’area Match Analysis del Club Italia), **Marco Bicocchi Pichi** (Presidente ItaliaStartup) **Luigi de Siervo** (CEO Infront Italia), **Vittoria Gozzi** (CEO WyLab), **Andrea David Rizzi** (Strategic Partnership Manager YouTube/Google), **Emanuela Zaccone** (TOK.tv), **Raffaele Poli** (Direttore dell’International Centre for Sports Studies CIES), **Luca Casassa** (SportSuite), **David Casalini** (Presidente, StartupItalia!), **Piero Zanchi** (Managing Director Accenture Digital).

L’Hackathon FIGC ha ricevuto l’Alto Patrocinio di Commissione Europea (TiborNavracsics, Commissario Europeo per Educazione, Cultura, Gioventù e Sport), Parlamento Europeo (Presidente Antonio Tajani), Presidenza del Consiglio/Ufficio Sport (Ministro per lo Sport Luca Lotti) e CONI (Presidente Giovanni Malagó). Nelle scorse settimane, gli organizzatori sono stati impegnati in un tour partito da Bruxelles, arrivato a Milano presso l’Unicredit Start Lab e conclusosi a Roma presso TIM #WCAP, luoghi simbolo dell’innovazione e dello sport.

Di seguito il programma completo.

Con il Patrocinio di:
Ministro per lo Sport





UNIVERSITÀ
DI TRENTO

TRENTINOSVILUPPO
IMPRESA INNOVAZIONE MARKETING TERRITORIALE



PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

PRIMO HACKATHON DEL CALCIO ITALIANO MARATONA DI INNOVAZIONE DELLA FIGC

14-15 Ottobre, Trento - Dipartimento di Lettere e Filosofia, Università degli Studi di Trento (Via Tommaso Gar, 14)

Per partecipare è necessario registrarsi su: <https://www.eventbrite.it/e/biglietti-primo-hackathon-del-calcio-italiano-38340772282>

Per gli accrediti stampa, registrarsi a <https://goo.gl/forms/dP8OJaR7ECwQZrS2>

SABATO 14 OTTOBRE

10.15 – 12.00. Evento riservato ai 150 hacker partecipanti alla “Maratona di Innovazione della FIGC”

15:00. *Benvenuto e Introduzione - La Rivoluzione dell’Innovazione Totale nel Calcio*

Benedetta Rizzo, KickOff FIGC - Organizzatrice dell’Evento; **Prof. Paolo Bouquet**, Università di Trento - Delegato del Rettore per lo Sport; **Francesco Anesi**, Hackathon FIGC - Coordinatore Istituzionale

15.10 *Talk: Il Calcio del Futuro...Oggi*

Introduzione: **Andrea Di Caro**, Vice Direttore della Gazzetta dello Sport. Interventi: **Valter Di Salvo**, FIGC - Responsabile Performance e Ricerca Club Italia; **Roberto Rosetti**, Lega Serie A - Video Assistant Referee (VAR) Project Leader

16.10 *Talk: L’Assist della Tecnologia - Match Analysis e Nuove Frontiere*

Introduzione: **Daniele Manusia**, Direttore di UltimoUomo.com. Tavola rotonda con: **Antonio Gagliardi**, FIGC - Responsabile Match Analysis; **Milena Bertolini**, FIGC - Commissario Tecnico Nazionale Italiana di Calcio Femminile; **Luigi Di Biagio**, FIGC - Commissario Tecnico Nazionale Under 21; **Luca Toni**, Campione del Mondo 2006

17:10 *Talk: Calcio e Innovazione: Strategie e Visioni per il Futuro*

Introduzione: **Luca Corsolini**, Responsabile Comunicazione Sport - Symbola Fondazione per le qualità italiane. Tavola rotonda con rappresentanti **Federazioni calcistiche europee**

Pillole di Innovazione: **Andrea David Rizzi**, YouTube/Google - Strategic Partnership Manager

Introduzione: **Vittoria Gozzi**, Wylab – CEO. Tavola rotonda con: **Marco Bicocchi Pichi**, ItaliaStartup; **Marco Nazzari**, Nielsen Sports Italy - Managing Director; **Luigi De Siervo**, Infront Italy - Amministratore Delegato; **David Bartolucci**, SHADO (H-FARM) - Fondatore & CEO

19:10 *Conclusioni*

Con il Patrocinio di:
Ministro per lo Sport





UNIVERSITÀ
DI TRENTO

TRENTINOSVILUPPO
IMPRESA INNOVAZIONE MARKETING TERRITORIALE



PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

DOMENICA 15 OTTOBRE

9:30 *Talk: Calcio, Sport e Nuove Tecnologie: le Prospettive*

Interventi: **Gianpiero Lotito**, FacilityLive - Fondatore & CEO. **Carlo Alberto Carnevale Maffé**, SDA Bocconi e Coordinatore Scientifico dell'Hackathon FIGC. Tavola rotonda con: **Iris Cordoba**, Global Sports Innovation Center powered by Microsoft - General Director; **Paolo Costa**, Spindox - Fondatore; **Achim Ittner**, SAP - Director Business Development Sports; **Luca Spinelli**, Clariba (SAP Gold Partner) - Managing Director Qatar & Global Director of Sales

10.45 *Talk: Il Calcio, i Social Media ed il Nuovo Mondo*

Pillole di Startup: **Emanuela Zaccone**, TOK.tv - Digital Entrepreneur, Marketing and Product Manager. Tavola rotonda: **Raffaele Poli**, CIES (Centro Studi FIFA) - Director & Founder; **Luca Casassa**, SportSuite - Direttore Generale & Partner; **Maurizio Rossini**, TrentinoMarketing - CEO; **David Casalini**, StartupItalia! - Presidente. Moderatrice: **Paola Bottelli**, giornalista e componente del Comitato Scientifico e del Consiglio Direttivo della Fondazione Museo del Calcio

12:00 *Pausa di 15 minuti & arrivo dei 150 hacker presso il Dipartimento di Lettere e Filosofia*

12:15 *Presentazione dei 10 Progetti Finalisti dell'Hackathon (3 minuti a gruppo)*

13.00 *Riunione della Giuria per decidere i Progetti Vincitori*

13:00 *Talk: Innovazione e Sport in Europa e in Italia: le Sinergie Future*

Pillole di Cultura: **Antonio Libonati**, Comitato Giovani della Commissione Nazionale Italiana per l'UNESCO - Co-Fondatore & Segretario Generale. Introduzione: **Francesco Anesi**, Hackathon FIGC - Coordinatore istituzionale; interventi: **Alessandro Olivi**, Provincia Autonoma di Trento - Vice-Presidente e Assessore allo Sviluppo Economico e Lavoro; **Piero Zanchi**, Accenture Digital - Managing Director; **Cesare Furlanello**, Fondazione Bruno Kessler - Head of Data Science, MPBA Project

13:30 *Premiazione e Proclamazione dei Vincitori. Conclusioni.*

Interventi: **Paolo Collini**, Università di Trento - Magnifico Rettore; **Paolo Pretti**, TrentinoSviluppo - Direzione Operativa; **Ilan Hadar**, Hype Foundation - Partner & Chief Innovation Officer; **Sara Ferrari**, Provincia Autonoma di Trento - Assessore all'Università e Ricerca, Politiche Giovanili, Pari Opportunità e Cooperazione allo Sviluppo.

Con il Patrocinio di:
Ministro per lo Sport

