



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO

COMUNICATO STAMPA

Esports: gli Azzurri in campo per il Campionato Europeo UEFA EURO 2020

La FIGC chiama a raccolta tutti gli appassionati del joypad e vara la eNazionale in vista dell'Europeo: il 30 settembre a Milano la 2ª tappa per entrare in squadra

Roma, 24 settembre 2019 - La FIGC conferma lo sbarco negli esports e sceglie Milano Calcio City, il popolare evento residenziale sul gioco del calcio, per una tappa di selezione della Nazionale di eFoot Azzurro, la squadra che rappresenterà l'Italia nel campionato calcistico virtuale in occasione di EURO 2020.

La UEFA, infatti, ha varato un progetto ambizioso e avvincente: il Campionato Europeo di calcio 2020 si giocherà sia sui campi reali che su quelli virtuali. eFootball Pro Evolution Soccer 2020 sarà la competizione ufficiale dove si sfideranno i cyberatleti provenienti dalle varie nazioni europee per aggiudicarsi il titolo di campione continentale.

Anche l'Italia scende in campo. La Federazione sta preparando la propria Nazionale virtuale e lo farà tramite una serie di tornei di qualificazione, dove selezionare i più forti giocatori italiani. Dopo l'evento organizzato durante il Campionato Europeo Under 21 dello scorso giugno, la seconda tappa si svolgerà lunedì 30 settembre a Milano in via Tortona, presso Base. Il torneo sarà diviso in una fase eliminatoria con inizio alle ore 14 e una fase finale con inizio alle ore 17.30, dalla quale uscirà un solo vincitore. Le iscrizioni sono libere e gratuite, così qualsiasi appassionato potrà avere la possibilità di mettersi alla prova e ambire a far parte della spedizione azzurra di EURO 2020.

L'impegno della FIGC in questo settore rappresenta una forte volontà di accompagnare il movimento esport italiano nella sua crescita, non limitandosi però alla selezione della squadra azzurra, ma anche coinvolgendo le nuove generazioni in specifici progetti educational.

FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO

Via Gregorio Allegri, 14 - 00198 Roma - t. +39 06 84911 - press@figc.it - www.figc.it

