

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019



Settore Giovanile e Scolastico
Friuli Venezia Giulia

CORSO PER DIRIGENTE ARBITRO

s.s.2019/2020

Organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico

1



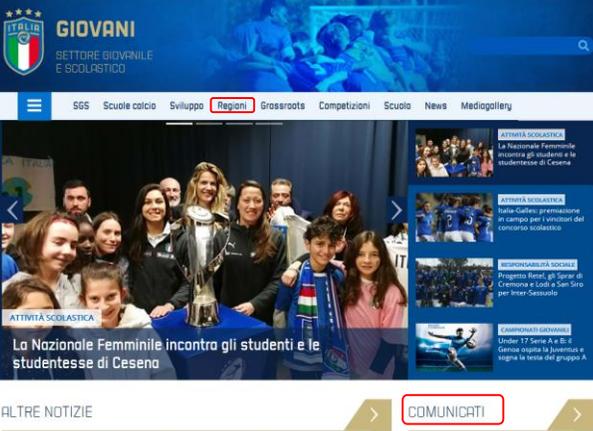
2

DOVE TROVARE LE PRESENTI SLIDES



The screenshot shows the FIGC website homepage. The navigation menu includes 'LA FEDERAZIONE', 'NAZIONALI', 'TIPOSI', 'FEMMINILE', 'GIOVANI', 'TECNICI', 'MUSEI', 'FORMAZIONE ED EVENTI', and 'GHIP'. The 'GIOVANI' tab is highlighted. The main content area features a 'VIDEOGALLERY' section and a news article titled 'Lega Pro: il presidente Gravino rinvia tutte le gare del Pro Piacenza'.

3



The screenshot shows the 'GIOVANI' section of the FIGC website. The navigation menu includes 'SGS', 'Scuole calcio', 'Sviluppo', 'Regioni', 'Grassroots', 'Competizioni', 'Scuola', 'News', and 'Mediagallery'. The 'Regioni' tab is highlighted. The main content area features a large image of a group of people and a news article titled 'La Nazionale Femminile incontra gli studenti e le studentesse di Cesena'.

4



The screenshot shows the 'GIOVANI' section of the FIGC website, specifically the 'Mappa del territorio' page. The navigation menu includes 'SGS', 'Scuole calcio', 'Sviluppo', 'Regioni', 'Grassroots', 'Competizioni', 'Scuola', 'News', and 'Mediagallery'. The 'Regioni' tab is highlighted. The main content area features a map of Italy with the Friuli Venezia Giulia region highlighted in blue. Below the map, there is a 'News' section and an 'Agenda attività' section.

5

DOVE TROVARE LE PRESENTI SLIDES

<https://www.figc.it/it/giovani/territorio/mappa-del-territorio/friuli-venezia-giulia/>



The screenshot shows the 'GIOVANI' section of the FIGC website, specifically the 'Mappa del territorio' page for Friuli Venezia Giulia. The navigation menu includes 'SGS', 'Scuole calcio', 'Sviluppo', 'Regioni', 'Grassroots', 'Competizioni', 'Scuola', 'News', and 'Mediagallery'. The 'Regioni' tab is highlighted. The main content area features a map of Friuli Venezia Giulia with the region highlighted in blue. Below the map, there is a 'News' section and an 'Agenda attività' section. The 'Comunicazioni' tab is highlighted in the navigation menu.

6

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019



7

CORSO AGGIORNAMENTO PER DIRIGENTE ARBITRO

Di cosa parleremo?

1. La figura del Dirigente Arbitro;
2. Le attività del Dirigente arbitro (controllo identità giocatori, compilazione referto gara...)
3. Regolamento Attività di Base (Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini, Esordienti);

8



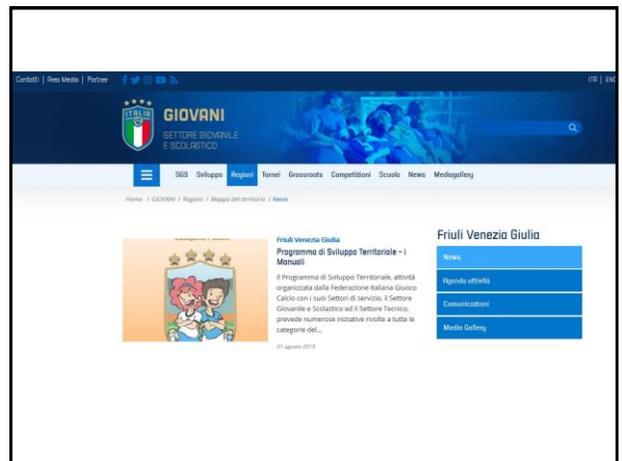
9



10



11



12

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Stagione Sportiva 2019 - 2020
COMUNICATO UFFICIALE N°1 del 02/07/2019

INDICE

PREMESSA	pag. 2
MODULO ONLINE DI CONSEGNA DEL SETTORE GIOVANILE	pag. 3
SEZIONI	
1. ATTIVITÀ DI BASE	pag. 14
2. ATTIVITÀ GIOVANILE E AMATORIALE	pag. 13
3. ATTIVITÀ DI CALCIO FEMMINILE	pag. 24
4. ATTIVITÀ DI CALCIO 5	pag. 29
5. PROGRAMMA DI SVILUPPO TERRITORIALE	pag. 30
6. ATTIVITÀ SCOLASTICHE	pag. 31
7. ATTIVITÀ DI BASE STRALTI e nelle SCUOLE	pag. 32
8. NORME GENERALI per la organizzazione delle attività giovanili	pag. 33
9. REQUISITI AMBITORIALI per i tornei organizzati dalle società	pag. 34
10. ATTIVITÀ PROVINCIALI E COORDINATE DALLE SOCIETÀ	pag. 10

CU n.2
SCUOLE DI CALCIO

CU n.11
GUIDA AI TORNEI

CU n.17
TESSERAMENTO

13

FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

ITALIA

**VADEMECUM
PER ALLENATORE
E DIRIGENTE**

CATEGORIE DI BASE
PICCOLI AMICI
PRIMI CALCII
PULCINI
ESORDIENTI

2019-2020

FIGC
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
COORDINAMENTO FEDERALE
DEL FRIULI VENEZIA GIULIA

Via Cavour, 22 - 33100 Trieste (TS) - Tel. 040 209000 - Fax 040 709044
Mail 17 ottobre 2019 in sede e in edicola in Via Susearà n.5 - 33037 Paluzza (UD)
e-mail: sv@figc.org - www.figc.org - www.bambini.figc.org

COORDINATORE FEDERALE REGIONALE: Giovanni Messina g-messina@figc.it

PROFESSORI REGIONALI:
Roberto Zucchi (Calcio nelle Scuole) e Calcio 5 e Pallanuoto del Lazio USF FIGC
Claudio Longpré (Calcio Regionale 500 per Bambini e Ragazzi) e-mail: sv@figc.org
Roberto Longpré (Calcio Regionale 500 Calcio Femminile) e-mail: sv@figc.org
Andrea Scattolon (Calcio Regionale 500 U11) e-mail: sv@figc.org
Roberto Longpré (Calcio Regionale 500 Calcio Scolastico) e-mail: sv@figc.org
Luca Mottola (Pallanuoto Regionale 500) e-mail: sv@figc.org

DELEGATI PROVINCIALI E DISTRETTUALI 500:
Marco Romano (Udine), Bruno Tolazzi (Verona),
Andrea Longpré (Treviso), Antonio Valentini (Cosenza),
Roberto Scattolon (Piemonte)

COMITI FEDERALI TERRITORIALI:
Dino Longpré (Udine) 500
Cassiano Della Datta (PN) 500

e-mail: sv@figc.org

ALLENATORI REGIONALI:
Pierluigi Scattolon (Piemonte Regionale)
Cassiano Piccinini (Piemonte Regionale)
Pierluigi Scattolon (Piemonte Regionale)

COLLABORATORI REGIONALI 500:
Nando Romano (Udine), Bruno Tolazzi (Verona),
Andrea Longpré (Treviso), Antonio Valentini (Cosenza),
Roberto Scattolon (Piemonte Regionale),
Andrea Motta, Massimo Cecchi, Daniele
Cassiano Piccinini, Luca Mottola, Roberto
Tolazzi, Andrea, Luca, Marco, Alex, Paolo,
Claudio Longpré, Luca, Roberto, Bruno,
Roberto, Carlo, Luciano.

14

PREMESSA

- “Carta dei diritti dei bambini” (New York – Convenzione sui Diritti del Fanciullo del 20/11/1989)
- “Carta dei diritti dei ragazzi allo Sport” (Ginevra 1992 - Commissione Tempo Libero O.N.U.)

15

“Carta dei diritti dei ragazzi allo Sport” (O.N.U. 1992)

- IL DIRITTO DI DIVERTIRSI E GIOCARE;
- IL DIRITTO DI FARE SPORT;
- IL DIRITTO DI BENEFICIARE DI UN AMBIENTE SANO;
- IL DIRITTO DI ESSERE CIRCONDATO ED ALLENATO DA PERSONE COMPETENTI;
- IL DIRITTO DI SEGUIRE ALLENAMENTI ADEGUATI AI SUOI RITMI;
- IL DIRITTO DI MISURARSI CON GIOVANI CHE ABBIANO LE SUE STESSA POSSIBILITÀ DI SUCCESSO;
- IL DIRITTO DI PARTECIPARE A COMPETIZIONI ADEGUATE ALLA SUA ETÀ;
- IL DIRITTO DI PRATICARE SPORT IN ASSOLUTA SICUREZZA;
- IL DIRITTO DI AVERE I GIUSTI TEMPI DI RIPOSO;
- IL DIRITTO DI NON ESSERE UN CAMPIONE.

16

DECALOGO UEFA

- IL CALCIO È UN GIOCO PER TUTTI;
- IL CALCIO DEVE POTER ESSERE PRATICATO DOVUNQUE;
- IL CALCIO È CREATIVITÀ;
- IL CALCIO È DINAMICITÀ;
- IL CALCIO È ONESTÀ;
- IL CALCIO È SEMPLICITÀ;
- IL CALCIO DEVE ESSERE SVOLTO IN CONDIZIONI SICURE;
- IL CALCIO DEVE ESSERE PROPOSTO CON ATTIVITÀ VARIABILI;
- IL CALCIO È AMICIZIA;
- IL CALCIO È UN GIOCO MERAVIGLIOSO;
- IL CALCIO È UN GIOCO POPOLARE E NASCE DALLA STRADA

17

ITALIA

UN CALCIO A MISURA DI BAMBINO

Le modalità di gioco sono state individuate tenendo in considerazione diversi aspetti come:

- Le capacità e i requisiti
 - Cognitivi
 - Fisici
 - Tecnico-coordinativi

(Horst Wein, 2009; modificata)

Now In the future

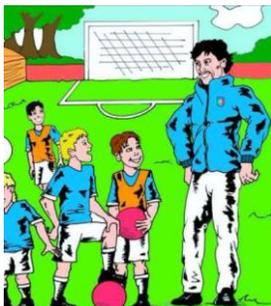
18

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

IL DIRIGENTE ARBITRO



UN PAIO DI NORME...

19

IMPORTANTE

- Può svolgere la funzione di Dirigente Arbitro **SOLO** chi è regolarmente tesserato (come allenatore, dirigente, collaboratore, giocatore) con una delle società che partecipano alla gara
- Chi non è regolarmente tesserato per una società non potrà in nessun caso avere alcun ruolo (né di collaborazione né, tantomeno, in veste ufficiale)

20

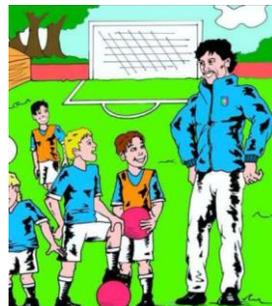
DIRIGENTE ARBITRO

[...] La funzione di Dirigente Arbitro, pertanto, **NON** può essere svolta dal dirigente che nella stessa gara svolga la funzione di Dirigente Accompagnatore o di Allenatore

(CU n° 52 del 21/12/2011
CU n.39 del 23/10/2012)

21

IL DIRIGENTE ARBITRO



GARANTIRE LA SICUREZZA E LO SPIRITO DEL GIOCO

22

SPIRITO DI GIOCO

Garantire:

- Sicurezza dei giocatori;
- Pari opportunità di gioco;
- Continuità del gioco;
- Piacere di giocare

Fonte: SGS, Guida Tecnica per la scuola Calcio, 3ª edizione, pag. 38

23

Cos'altro ci dice la GUIDA TECNICA?

Una partita, per esempio giocata da bambini tra i 6 ed i 12 anni deve essere interpretata diversamente da quelle giocate dai ragazzi e dagli adulti.

Bisogna sempre ricordare che una partita giocata dai piccoli amici, pulcini, esordienti serve per rinforzare le conoscenze dei bambini sul calcio e sulla regolamentazione del gioco; quindi è parte di un contesto di apprendimento.

24

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

AD INIZIO E FINE GARA INVITARE I GIOCATORI A CENTRO CAMPO PER IL SALUTO AL PUBBLICO ED AGLI AVVERSARI

Il presente referto arbitrale, compilato accuratamente in ogni sua parte, unitamente ad una copia degli elenchi formazione squadra ed all'eventuale supplemento di referto, DEVE PERVENIRE alla Delegazione competente entro e NON oltre la disputa della gara successiva. Inoltre, qualora il referto non pervenisse alla Delegazione entro il termine di 10 giorni dalla disputa della gara, saranno applicati i previsti provvedimenti disciplinari.

37

PRIMA DELLA GARA



Controllo documenti, appello...

38

PRIMA DELLA GARA

PERSONE AMMESSE NEL RECINTO DI GIUOCO

- un dirigente accompagnatore ufficiale;
- un medico sociale;
- un allenatore ovvero, in mancanza, esclusivamente per i campionati dell'attività giovanile e scolastica [...], un dirigente;
- un operatore sanitario ausiliario designato dal medico sociale, ovvero, in mancanza, un dirigente;
- i calciatori di riserva.

Il dirigente indicato come accompagnatore ufficiale rappresenta, ad ogni effetto la propria società

Nelle ipotesi del Dirigente ammesso nel recinto di giuoco, ai sensi dell'art. 66 delle N.O.I.F., al posto dell'allenatore, il nominativo del Dirigente medesimo deve essere indicato nell'elenco di gara nello spazio previsto per l'allenatore, avendo l'avvertenza di cancellare tale dizione sostituendola con la parola "Dirigente Ufficiale".
Parimenti, la corrispondente dizione "tessera personale F.I.G.C." deve essere sostituita con "tessera impersonale F.I.G.C.".

39

PRIMA DELLA GARA

"L'identificazione dovrà avvenire secondo quanto previsto dagli art. 61 e 71 delle N.O.I.F"

Fonte: CU n°1 SGS

40

N.O.I.F. art.61

Comma 1. Prima dell'inizio della gara il dirigente accompagnatore ufficiale deve

- presentare all'arbitro le **tessere dei calciatori**, laddove previste, o l'ultimo tabulato dei tesserati ricevuto dalla F.I.G.C.,
- unitamente ai **documenti di identificazione** e ad
- un **elenco**, redatto in duplice copia, nel quale debbono essere annotati i nominativi dei calciatori [...] → **inserire i numeri dei documenti**

41

F.I.G.C. SETTORE PER L'ATTIVITA' GIOVANILE E SCOLASTICA
COMITATO REGIONALE FRIULI-VENEZIA GIULIA

SOCIETA': _____

CAMPIONATO / TORNEO: _____ GIRONE _____

GARA: _____ GIOCATO IL _____

A _____ CAMPO _____ ALLE ORE _____

FORMAZIONE DELLA SQUADRA

Ruolo	CALCIATORI (Cognome e Nome). Indicare i calciatori incaricati delle mansioni di capitano e vice capitano	Data Di nascita			Numero Matricola O "Tessera -giovanile-"	Numero e Tipo dei documenti ufficiali presentati all'arbitro per l'accertamento dell'identità dei calciatori
		G	M	A		
1						
2						
3						

www.figclnd-fvg.org alla voce NEWS

42

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

17					
18					
GUARDIALINEE			CALCIATORE TESSERATO F.I.G.C. N.O.		
TENUTO AD INDOSARE LA TUTA SPORTIVA			(Di età NON INFERIORE a quella stabilita per partecipare alla gara) (CON DOC. DI N.O.)		
PERSONE AMMESSE SUL TERRENO DI GIOCO			N.O. o tipo del documento ufficiale d'identità	Tessera acc. LUFF, N.a. o tessera allenatore N.o	
Accompagnatore Ufficiale					
Dirigente o Allenatore					
Dirigente o Massaggiatore					
Medico sociale				Tess. Ordine Medici N.O.	
<p><small>L'accompagnatore Ufficiale (firma leggibile)</small></p> <p><small>Questo elenco compilato a macchina o per le mani in stampatello in ogni sua parte deve essere consegnato all'arbitro, in duplice copia, prima dell'erario ufficiale di inizio della gara unitamente alle tessere federali, laddove previsto, agli elenchi dei giocatori tesserati ed altri documenti di identità previsti.</small></p>					

Se c'è la firma del Dirigente Accompagnatore, questa svincola da responsabilità il Dirigente Arbitro qualora il ragazzo con documento di identità non sia regolarmente tesserato !!!!!

43

RICORDA:

- La tessera **ORIGINALE** in corso di validità (non fotocopia) può valere anche come **DOCUMENTO DI IDENTIFICAZIONE** (perché c'è la foto);
- La tessera **ORIGINALE** (non fotocopia) dell'anno precedente può valere come **DOCUMENTO DI IDENTIFICAZIONE MA NON CERTIFICA IL TESSERAMENTO PER LA S.S. IN CORSO!!**

44

N.O.I.F. art.61

5. Il calciatore sprovvisto di tessera, se prevista, o non ancora registrato nei tabulati, può prendere ugualmente parte alle gare **qualora il dirigente accompagnatore ufficiale della squadra attesti per iscritto, con conseguente responsabilità propria e della società, che il calciatore stesso è regolarmente tesserato** o che la società ha inoltrato al competente organo federale, entro il giorno precedente la gara, una regolare richiesta di tesseramento.

[MODULO](#)

45

N.O.I.F. art.71

Identificazione dei calciatori

1. L'arbitro, prima di ammettere nel recinto di giuoco i calciatori, deve controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara. Deve altresì provvedere ad identificarli in uno dei seguenti modi:
- attraverso la propria personale conoscenza (**sconsigliato, ma permesso!**);
 - mediante un documento di riconoscimento ufficiale rilasciato dalle Autorità competenti (**→ Enti Pubblici; con foto, firma del pubblico funzionario e timbro dell'Ente, n.d.a.**);
 - mediante una fotografia autenticata dal Comune di residenza o da altra Autorità all'uopo legittimata o da un Notaio;
 - mediante apposite tessere eventualmente rilasciate dalle Leghe, dal Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica e dai Comitati.

46

GIOCA UN GIOCATORE NON TESSERATO O NON ISCRITTO IN LISTA...

Il Dirigente Arbitro che non adempie al riconoscimento/controllo dell'identità del calciatore, in violazione di cui all'art.1 comma 1 del CGS, in relazione all'art. 10, commi 2 e 6 del CGS, per violazione dei principi di lealtà, correttezza e probità, permettendo la partecipazione alla gara a giocatori non aventi il titolo, è passibile di deferimento alla Commissione Disciplinare Territoriale da parte della Procura Federale, avvisata dal SGS.

47

GIOCA UN GIOCATORE NON TESSERATO O NON ISCRITTO IN LISTA...

La partecipazione alla gara di giocatori non inseriti in distinta o privi del documento di identificazione comporta la violazione dei principi di lealtà, correttezza e probità sanciti dall'art.1, comma 1 del CGS, in relazione all'art. 10, commi 2 e 6 del CGS. La partecipazione alla gara di calciatori non aventi titolo può portare a provvedimenti disciplinari a carico delle società che pertanto rispondono a titolo di responsabilità oggettiva ai sensi dell'art.4, comma 2, del CGS per l'operato di soggetti che comunque abbiano svolto attività nel proprio interesse ai sensi dell'art.1, comma 5, CGS.

48

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

CU ottobre 2010

DEFERIMENTO formulato dal Sig. PROCURATORE FEDERALE nei confronti di: a) X, b) Y, c) Z tutti e tre quali Dirigenti della Società A.S.D. AAAAA, e nei confronti di d) k quale Dirigente dell'A.S.D. BBBB.

- **Il deferimento:** X, Y, K e Z sono stati deferiti al giudizio di questa C.D.T. per rispondere delle seguenti violazioni loro ascritte: X, Y e K dell'illecito di cui all'art.1 c. 1° del C.G.S in relazione all'art. 10 c. 2° e 6° dello stesso Codice "per violazione dei principi di lealtà, correttezza e probità, **per aver sottoscritto nella scorsa stagione sportiva alcune distinte gara in cui (si) dichiarava che i giocatori ivi menzionati partecipavano alla partita sotto la responsabilità delle società di appartenenza, giusto le norme vigenti, malgrado diversi calciatori non ne avessero titolo..."**

49

CU ottobre 2010

il K dell'illecito di cui all'art.1 c. 1° del C.G.S in relazione all'art. 10 c. 2° e 6° dello stesso Codice "per violazione dei principi di lealtà, correttezza e probità, **per aver arbitrato la gara xxxx dell'xxxxxxxxxx senza aver adempiuto ai dovuti controlli preliminari, così permettendo che partecipassero alla stessa giocatori non aventi titolo..."**

50

Commento della CDT

- *"... il fatto che alcuni piccoli abbiano giocato in difetto di tesseramento fa presumere (ma ciò non è materia del contendere) che questi abbiano giocato senza accertamento medico e senza essere coperti da polizza di assicurazione: per i danni subiti ma anche per i danni procurati (la compagnia assicurativa procederebbe senz'altro in rivalsa...). Il rischio creato alla salute (e al patrimonio) dei non tesserati non si giustifica con la ridente ed ingenua voglia innata nei bambini di giocare: l'attività calcistica giovanile ha le sue regole, e si ispira alla Carta dei diritti dei bambini (New York - Convenzione sui Diritti del fanciullo del 20.11.1989) e dalla Carta dei diritti dei ragazzi allo Sport (Ginevra 1992 - Commissione Tempo Libero O.N.U.), alla quale si deve guardare con particolare attenzione in modo che a tutti i bambini e le bambine siano assicurati, si il diritto di divertirsi e giocare, si il diritto di fare sport,; ma soprattutto il diritto di essere circondato ed allenato da persone competenti ed il diritto di praticare sport in assoluta sicurezza....."*

51

CDT – ottobre 2011

Deferimento a carico del presidente della società per "[...] non aver impedito che questi, nell'assolvere all'incarico di Accompagnatore Ufficiale, inserisse in lista e schierasse irregolarmente in campo cinque calciatori di età inferiore a quella minima di 8 anni stabilita dal C.U. nr. 1 del Settore Giovanile e Scolastico pubblicato il 01.07.2010, in occasione della gara del Torneo "Pulcini" a 5 [...] e a carico della società per responsabilità oggettiva.

52

CDT - Motivazione della sentenza

[...] È evidente che i limiti di età sono posti a ferrea tutela della infanzia, e sono volti a impedire un carico di tensione agonistica eccessivamente precoce, avendo di mira lo sviluppo fisico e mentale dei piccoli atleti, che l'Ordinamento federale vorrebbe accompagnare in una maturazione naturale e progressiva.

La partecipazione ad una gara di chi non ha compiuto gli otto anni, così, costituisce violazione non solo formale ma sostanziale, e comporta il rischio di ledere una sana crescita del minore. [...]

53

Può il Dirigente Arbitro vietare di giocare ad un giovane calciatore?

Art. 64 N.O.I.F.

Poteri e doveri dell'arbitro in ordine all'inizio, alla prosecuzione od alla interruzione delle gare

[...]

2. L'arbitro deve astenersi dall'iniziare o dal far proseguire la gara, quando si verificano fatti o situazioni che, a suo giudizio, appaiono pregiudizievoli della incolumità propria, dei propri assistenti o dei calciatori [...]

Es. Mancanza di tesseramento, mancanza del certificato medico, dubbi sull'identità del calciatore...

54

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

RICORDA CHE:

- Il cartellino assicurativo dei PICCOLI AMICI è senza foto.
- **SOLO IN QUESTO CASO** basterà, pertanto, verificare che il nome in lista corrisponda al nome scritto nel tesserino
- L'appello dei Piccoli Amici verrà comunque fatto, per «riconoscere» il bambino che risponde alla chiamata (senza foto, poichè la FIGC non la prevede)

55

DURANTE LA GARA



56

Si ricorda, infine, che è assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare di Torneo.

TIME OUT

In entrambe le categorie è possibile ed opportuno l'utilizzo di un Time-out della durata di 1' per ciascuna squadra, nell'arco di ciascun tempo di gioco.

Si richiama, inoltre, quanto previsto dal CU n°1 relativamente all'arbitraggio della categoria Pulcini: **nella corrente stagione sportiva 2019/2020 le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il "metodo dell'autoarbitraggio".**

Tale opportunità (*Metodo dell'autoarbitraggio*) prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano o al Dirigente Arbitro eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto.

→ IL DIRIGENTE ARBITRO COMPILERÀ IL REFERTO GARA

57

MODALITÀ DI GIOCO e REGOLAMENTI

58

PRIMI CALCI

CATEGORIA PICCOLI AMICI E PRIMI CALCI

Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo
Piccoli Amici	2013 - 2014 - 2015 (per i nati nel 2014 e 2015, esclusivamente al compimento anagrafico dei 5 anni)	Giochi di abilità tecnica o di vario genere + minipartite 2:2, 3:3,	3 x 10' + 3 x 10' alternati da attività di gioco	15*30 X 10*15
Primi Calci	2011 - 2012 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2013 che hanno compiuto i 6 anni di età)	Giochi di abilità tecnica o di vario genere + minipartite 4:4, 5:5	3 x 10' + 3 x 10' alternati da attività di gioco	25*40 x 12 *25

Un giovane calciatore nato nel 2014 **NON** potrà in nessuna occasione giocare nei Primi Calci, anche se avrà compiuto 6 anni di età;

59

INDICAZIONI PER LA CATEGORIA "PICCOLI AMICI" e "PRIMI CALCI" - Svolgimento degli incontri

Vengono riportate alcune specifiche riguardanti lo svolgimento degli incontri per la categoria Piccoli Amici e Primi Calci.

Aspetti generali:

60

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

PICCOLI AMICI	
Anno di Nascita	2013, 2014 e 2015 (i giovani, in ogni caso devono avere compiuto anagraficamente i 5 anni di età)
Gara/Confronto	Giochi di vario genere + minipartite 2c2 o 3c3 (con o senza portieri)
Tempi di Gioco	3 tempi di 10 minuti ciascuno + 3 tempi di 10 minuti ciascuno alternati ad attività di gioco (giochi di abilità, giochi popolari, ecc)
Dimensioni Campo	In relazione al numero di giocatori - orientativamente 15x30m x 10x15m
Dimensioni Porte	Non codificato - Orientativamente ≈2,00m in oppure, se con utilizzo dei portieri, orientativamente ≈3,00 x 1,50 m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Pallone	n°3 in gomma doppio o triplo strato o in cuoio
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Retropassaggio al Portiere	È concesso. Dopo retropassaggio del giocatore, il portiere può prendere la palla con le mani
Rimessa da Fondocampo	Le rimesse dal fondocampo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
Referto di Gara	Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta (utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale)

61

PRIMI CALCI	
Anno di Nascita	2011 e 2012 (possono giocare i giovani nati nel 2013 qualora abbiano compiuto anagraficamente i 6 anni di età)
Gara/Confronto	Giochi di vario genere + minipartite 4c4 o 5c5
Tempi di Gioco	3 tempi di 10 minuti ciascuno + 3 tempi di 10 minuti ciascuno alternati ad attività di gioco (giochi di abilità, giochi popolari, ecc)
Dimensioni Campo	In relazione al numero di giocatori - 25x40 x 12x20m
Dimensioni Porte	Non codificato - Orientativamente 4,00 x 1,60-2,00m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)
Pallone	n°3 (eccezionalmente n. 4) in gomma doppio o triplo strato o in cuoio
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Retropassaggio al Portiere	È concesso. Dopo retropassaggio del giocatore, il portiere può prendere la palla con le mani
Rimessa da Fondocampo	Le rimesse dal fondocampo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
Referto di Gara	Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta (utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale)

62

"I raggruppamenti Piccoli Amici e Primi Calci"

Guida per l'organizzazione delle attività



Settore Giovanile e Scolastico
Friuli Venezia Giulia

Stagione Sportiva 2018/2019

C.U. FVG n.36
del
18/10/2016



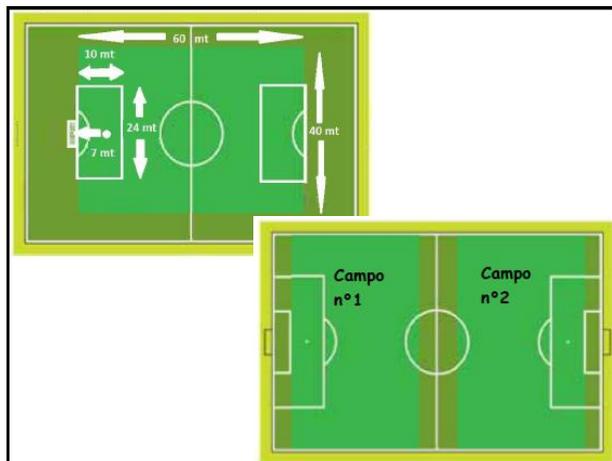
63

CATEGORIA PULCINI				
Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo
Pulcini 1° anno	2010 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2011 che hanno compiuto 8 anni di età)*	7c7 + mini-partita con situazione semplificata e gioco di tecnica	3-4 x 15'	50x65 X 35x45
Pulcini Misti	2009 e/o 2010 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2011 che hanno compiuto 8 anni di età - il numero di giovani nati nel 2011 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista)*	7c7 + mini-partita con situazione semplificata e gioco di tecnica	3-4 x 15'	50x65 X 35x45
Pulcini 2° anno	2009 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2010)*	7c7 + mini-partita con situazione semplificata e gioco di tecnica	3-4 x 15'	50x65 X 35x45

* in parziale deroga al CU n.1, che concede tale possibilità alle sole società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa.

Un giovane calciatore nato nel 2012 **NON** potrà in nessuna occasione giocare nei Pulcini, anche se avrà compiuto 8 anni di età;

64



65

	PULCINI		
	Pulcini 1° anno	Pulcini Misti	Pulcini 2° anno
Anno di Nascita	2010 (possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2011 purché abbiano anagraficamente compiuto gli 8 anni di età e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini)	2009/2010 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2011 purché abbiano anagraficamente compiuto otto anni e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini) - il numero di nati nel 2011 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista	2009 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2010)
Gara/Confronto	7c7 + mini-partita con situazione semplificata e gioco di tecnica (vedi file <i>Torneo Pulcini #Grassroots Challenge</i> , allegato n.5 al CU SGS n.1 del 2 luglio 2019)		
Tempi di Gioco	2-3 tempi di 15 minuti ciascuno (vedi documento <i>Torneo #Grassroots Challenge cat. Pulcini - allegato n.5 del CU SGS n.1</i>)		
Dimensioni Campo	50x65 m x 35x45 m		
Dimensioni Porte	Generalmente 4,00 x 2,00m (in alternativa: 4-6 X 1,80-2) (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)		
Dimensione ara di rigore	larghezza ≈25m x lunghezza ≈10m (per delimitarla, si possono usare anche cinesini, ecc)		
Pallone	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio		
Calcio di Punizione	1 calci di punizione possono essere diretti o indiretti Distanza barriera: 6 m		

66

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

Calcio di Rigore	Si concede per fallo evidente (fermo restando la modalità dell'Antarbitraggio) Distanza dichiarata di rigore: 7 m
Ammonizione	Sono previste ammonizioni in casi eccezionali
Espulsione	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi e ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi al tempo in cui è avvenuta l'espulsione
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate solo con le mani
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Retropassaggio con i piedi al portiere	Il retropassaggio al portiere NON può essere preso con le mani dal portiere, ma viene applicato il divieto di passing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio) (CU 505 n.8 Allegato n.2). Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato. Quando il portiere prende la palla con le mani su retropassaggio di un proprio compagno, si procederà come di seguito: alla 1° infrazione il portiere verrà verbalmente informato dell'infrazione da parte del Dirigente arbitro e si proseguirà comunque l'azione con palla giocata dal portiere; dalla eventuale 2° infrazione in poi, la squadra in attacco usufruirà di un calcio di punizione dal limite dell'area di rigore.
Regole per il portiere	Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 4 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; il portiere che mette palla a terra non può riprendere la palla con le mani; il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo.
Rimessa da Fondocampo	La rimessa dal fondo sarà effettuata con i piedi (come previsto da "il regolamento del gioco del calcio")
Abbigliamento	Sono obbligatori paracostumi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)
Nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti. Ogni tempo di gioco inizia con lo stesso numero di giocatori per squadra.	
Le squadre si confronteranno in 3 diverse modalità che per questa stagione sportiva si sintetizzano in: 1. Partita 3 contro 3 in situazione semplificata (3 contro 3 in ampiezza o 3 contro 3 in costruzione) 2. Giochi di tecnica (gioco veloce o calcio forte) 3. Partita 7 contro 7	
Maggiori dettagli sono disponibili nell'apposito documento edito dal Settore Giovanile e Scolastico dal titolo Torneo #Grassroots Challenge cat. Pulcini, Allegato n. 5 del CU 505 n.1 s.s. 2019/2020 - Il documento è scaricabile gratuitamente dal sito della FIGC Settore Giovanile e Scolastico (505) alla pagina del Friuli Venezia Giulia alla voce "news" datata 1 agosto 2019 (www.figc.it/it/giovani/territorio/naappa-del-territorio/friuli-venezia-giulia/news/). E' inoltre possibile richiederlo direttamente al SOG FVG (fruliveneziagiulia.sog@figc.it)	

67



PULCINI

- Non è previsto fuorigioco

nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti.

- Per quanto riguarda il risultato della gara, i risultati di ciascun tempo devono essere conteggiati separatamente, unitamente agli eventuali SHOOT OUT

Si richiama, inoltre, quanto previsto dal CU n°1 (pag. 32) relativamente all'arbitraggio della categoria Pulcini: nella corrente stagione sportiva le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il "metodo dell'autoarbitraggio" (vedi ultima pagina del Vademecum).

F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico 68

68



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO

SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

TORNEO #GRASSROOTS CHALLENGE

Categoria Pulcini 2018-2019

69

Modalità di svolgimento

- Due Giochi 3 contro 3 pre-gara. (Gioco di tecnica e gioco in situazione semplificata)
- Durata 6 minuti per gioco (12 minuti totali di gioco).
- I giocatori devono confrontarsi in entrambi i giochi.



70

Modalità di svolgimento



Soluzione n°1: nell'illustrazione è rappresentata una soluzione con 14 giocatori per la squadra Alfa - rossi - e 14 giocatori per la squadra Beta - blu.

71

Modalità di svolgimento



Soluzione n°2: nell'illustrazione è rappresentata una soluzione con 14 giocatori per la squadra Alfa - rossi - e 14 giocatori per la squadra Beta - blu.

72

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

ATTRIBUZIONE DEI PUNTEGGI - PULCINI

Esempio tabella punti assegnati in un singolo incontro: fase confronto tecnico

Rotazione	Campo 1		Campo 2		Campo 3		Campo 4	
	3 contro 3 1° tempo	3 contro 3 2° tempo	Giocchi di tecnica 1° tempo	Giocchi di tecnica 2° tempo	3 contro 3 1° tempo	3 contro 3 2° tempo	Giocchi di tecnica 1° tempo	Giocchi di tecnica 2° tempo
Squadra ALFA	1	0	1	1	0	0	1	1
Squadra BETA	0	1	1	0	1	1	0	0

In questo caso il confronto è terminato con il punteggio di 5-4 per la Squadra ALFA. Pertanto alla Squadra ALFA viene assegnato 1 punto per determinare il risultato finale dell'incontro.

Esempio tabella punti assegnati in un singolo incontro: sommatoria punti partite+esercitazioni

Società	Esercitazioni	1° tempo 7 contro 7	2° tempo 7 contro 7	3° tempo 7 contro 7	Punti totali
Squadra ALFA	1	1	1	1	4
Squadra BETA	0	1	0	0	1

In questo caso il confronto è terminato con il punteggio di 4-1 per la Squadra ALFA. Pertanto alla Squadra ALFA vengono assegnati 3 punti per la vittoria del confronto che verranno riportati nella Graduatoria Finale.

73

AUTOARBITRAGGIO

CATEGORIA PULCINI

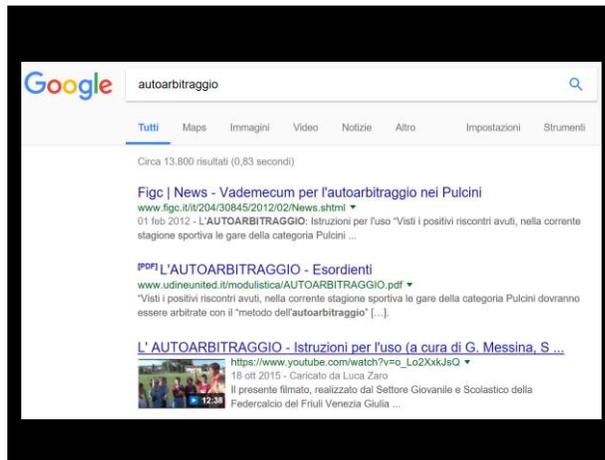
- "Visti i positivi riscontri avuti, nella corrente stagione sportiva le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il "metodo dell'autoarbitraggio". Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto (CU n°1, SGS, 2011/2012)

➔ Nel mese di settembre il SGS regionale ha proposto un incontro informativo, teorico e pratico, sull'autoarbitraggio in ogni delegazione (vedere i CU e/o il sito del SGS)

74



75



76

CATEGORIA ESORDIENTI				
Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo
Esordienti 1° anno	2008 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2009 che hanno compiuto i 10 anni di età)*	9:9 + Shoot Out in continuità (anche più partite contemporaneamente = multipartite)	3-4 x 20'	60*75 X 40*50
Esordienti Misti	2007 e/o 2008 (possono partecipare anche i giovani nel 2009 che hanno compiuto i 10 anni di età - il numero di nati nel 2009 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista)*	9:9 + Shoot Out in continuità (anche più partite contemporaneamente = multipartite)	3-4 x 20'	60*75 X 40*50
Esordienti 2° anno	2007 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2009)*	9:9 + Shoot Out in continuità (anche più partite contemporaneamente = multipartite)	3-4 x 20'	60*75 X 40*50

* in parziale deroga al CU n.1, che concede tale possibilità alle sole società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa.

Un giovane calciatore nato nel 2009 NON potrà in nessuna occasione giocare negli Esordienti, anche se avrà compiuto 10 anni di età;

77

ESORDIENTI			
Anno di Nascita	Esordienti 1° anno	Misti	Esordienti 2° anno
	2008 (possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2009 purché abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età)	2007/2008 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2009 purché abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età) - il numero di nati nel 2009 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista	2007 (possibilità di inserire in lista n.3 giovani del 2008)
Gara/Confronto	9 contro 9		
Tempi di Gioco	3 tempi di 20 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4 tempi - vedi le note successive alle tabelle)		
Dimensioni Campo	60*75 m x 40*50 m		
Dimensioni Porte (m)	5,50 x 2,00 e 6,00 x 2,00 (è concesso l'utilizzo dei pali di plastica per delimitare le porte)		
Dimensione area di rigore	(larghezza = 30m x lunghezza = 13m) Si possono usare anche cinesini, ecc		
Pallone	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio		
Calcio di Punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio"		
Barriera	Distanza barriera: 7 m		
Calcio di Rigore	Si concede per fallo evidente; distanza dischetto del rigore ~ 9 m		

78

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

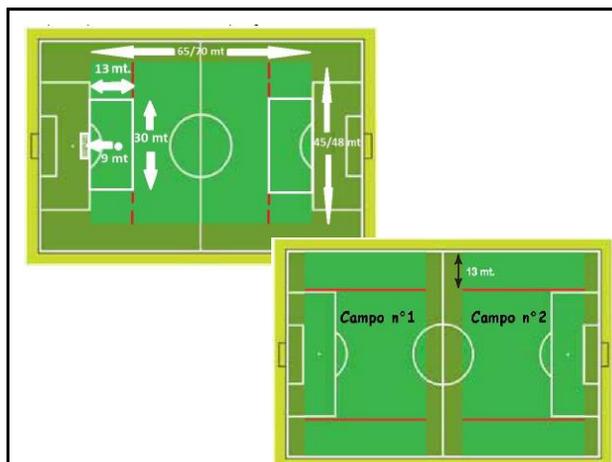
Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

Ammonizione	Come previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
Espulsione	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi al tempo in cui è avvenuta l'espulsione.
Rimessa Laterali	In base a quanto previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
Fuorigioco	Negli ultimi 13 m
Retropassaggio al Portiere	Concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere
Rimessa da Fondocampo	Zona di 'No Pressing': in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.
Rilanci del portiere	E' opportuno che i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo in modo sistematico.
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)
Prima della gara è prevista una rapida sfida di abilità tecnica (shoot-out: 1 vs 1 in continuità) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo. Per ulteriori dettagli, si veda il paragrafo GIOCHI DI ABILITÀ TECNICA nel presente Vademecum.	

79

 ATTRIBUZIONE DEI PUNTEGGI - ESORDIENTI					
Per determinare il risultato finale, alla gara dovrà essere aggiunto un punto per la vittoria o il pareggio nel gioco tecnico (Shoot Out) eventualmente disputato.					
	gol 1° tempo	gol 2° tempo	gol 3° tempo	gol 4° tempo	somma S-O
BIANCHI	4	2	1	1	6
ROSSI	1	2	0	1	9
		RISULTATO FINALE			
BIANCHI		4			
ROSSI		3			
F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico 80					

80



81



82

FIFA.com About FIFA Development Governance Sustainability

Initiation to playing systems on small-sized pitches

Playing for fun

For children, the most important thing is to play. They play for the pleasure of playing. Contrasting matches is an essential part of training and children learn better by playing. It leads to improved skills and independence, facilitates initiative and decision-making (creativity) and also improves relationships with, and consideration of, others.

From a more tactical point of view, it is a matter of vision, attack and defence. However, every grassroots football session should include a free play period. The coach-educator withdraws at this time and keeps a distance. This allows the children to play without restriction and put the skills that they have learnt into practice.

The playing area

The dimensions of the pitch are an important consideration. The pitch must be suited to the age, skill and number of players.

A small pitch with a large number of players is difficult to play on and requires great technical skills and vision. In general, we cannot presume that children aged 6-12 have these skills.

Children have different characteristics depending on their physical and technical development. For these reasons, not all small-sided games are recommended for all ages. It is important to follow a logical development in which children move on from 4-a-side games (without goalkeeper) to eventually play 9-a-side football.

Small-sided games	Age	6-8 years	9-10 years	11-12 years
4 v 4		X	X	X
5 v 5		X	X	X
7 v 7			X	X
9 v 9				X

<http://grassroots.fifa.com/en/for-coach-educators/technical-elements-for-grassroots-education/small-sided-games/playing-for-fun.html>

83

<http://grassroots.fifa.com/en/for-kids/welcome-to-grassroots.html>

Laws of the game for small sided formats

- Dimensions of the pitch - football pitches
- Formats and duration
- Equipment and environment

Formats and duration

Match formats	Refereeing	Duration of matches
Matching format depending on age		
6 to 8 years old	4 v 4 without goalkeeper (4 centre 4)	From 12 m x 20 m to 15 m x 25 m
	4 v 4 with goalkeeper (3+1 v 3+1)	From 12 m x 20 m to 15 m x 25 m
9 to 10 years old	5 v 5	From 20 m x 30 m to 25 m x 35 m
	4 v 4 without goalkeeper (4 v 4)	From 12 m x 20 m to 15 m x 25 m
	4 v 4 with goalkeeper (3+1 v 3+1)	From 12 m x 20 m to 15 m x 25 m
	5 v 5	From 20 m x 30 m to 25 m x 35 m
	7 v 7	From 30 m x 45 m to 35 m x 50 m
	4 v 4 without goalkeeper (4 v 4)	From 12 m x 20 m to 15 m x 25 m

84

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

Tempi di gioco

Nel caso in cui le condizioni atmosferiche, pur permettendo la disputa della gara, suggeriscano di modificarne le modalità di svolgimento, sarà possibile disputare la gara suddividendola in due frazioni di gioco della durata di 10' ciascuna per la categoria Pulcini (mantenendo i giochi iniziali) e di 25' ciascuno per la categoria Esordienti

(fonte: CU n.1 SGS)

85

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLE GARE

Tutti gli iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo della partita 7 c 7. Nel (eventuale - Pulcini) terzo potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi" utilizzando la procedura cosiddetta "volante".

Quando si disputano 4 tempi (Esordienti), l'obbligatorietà è che ogni bambino giochi minimo 2 tempi.

86

COME MI COMPORTO SE HO TANTI GIOCATORI? Es. > 14 nei pulcini?

TUTTI I GIOCATORI VANNO INSERITI NELL'ELENCO



ATTIVITA' DI BASE
Attività Ufficiale nelle Categorie di Base



I COME e i PERCHE': Una Buona Formazione

- Tutti i partecipanti devono giocare la partita
- tutte le gare dovranno prevedere la disputa contemporanea del maggior numero di incontri possibili, in relazione al numero dei calciatori presenti ed iscritti nelle liste di gara delle due squadre. A tal proposito si precisa che, qualora una delle due squadre risulti avere un numero insufficiente di calciatori per formare una seconda o una terza squadra, si potrà formare una squadra "mista" utilizzando i calciatori iscritti nella lista e messi a disposizione dall'altra squadra.

QUANDO E' POSSIBILE, INCENTIVARE LE MULTIPARTITE, anche 3c3, 4c4...

87

NORME REGOLAMENTARI PER L' ATTIVITÀ DI BASE PARTECIPAZIONE ALLE ATTIVITÀ DA PARTE DEI GIOVANI CALCIATORI

Qui di seguito trascriviamo quanto pervenuto dal Coordinatore Federale Regionale del Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica (SGS), prof. Giovanni Messina.

Si ricorda a coloro che partecipano alle attività delle categorie di base Pulcini ed Esordienti quanto di seguito, relativamente alla partecipazione alle attività da parte dei giovani calciatori.

"Le Società possono partecipare ai tornei organizzati nell'ambito dell'attività di base con una o più squadre, favorendo la massima partecipazione dei tesserati alla attività" (CU n.1 SGS, pag.3).

Si precisa, pertanto, che non esiste un numero massimo di giocatori da inserire in lista. Una società, quindi, può portare ad una gara pulcini 5c5 più di 10 giovani, ad una gara di pulcini 7c7 più di 14 giovani, e così di seguito per tutte le fasce delle categorie di base. Tutti i giovani devono essere iscritti nella lista gara.

[...]

CU n.74 del 11 febbraio 2016



Vedi nello stesso CU anche le modalità di **SOSTITUZIONE DEI CALCIATORI**

88

CAMPI SPORTIVI

In ottemperanza al CU n°1 del SGS per la s.s. 2015/2016 "Sicurezza degli impianti sportivi", si ricorda che le partite delle Categorie di Base (Piccoli Amici, Pulcini ed Esordienti) devono essere disputate all'interno di un campo regolarmente omologato.

89

TORNEI DELLE SOCIETA'

- Obbligatoria l'autorizzazione del CR LND ("La partecipazione ad attività non approvate da questo Settore comporterà l'attivazione di provvedimenti disciplinari", art. 28 Guida ai Regolamenti dei Tornei)
- Le modalità di gioco per l'AdB sono **OBBLIGATORIAMENTE** quelle previste dal CU n°1 del SGS o dal Vademecum SGS FVG
- **Attenzione ad alcuni Tornei, soprattutto fuori regione**

90

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

Società Professionistiche

Anticipano di un anno

(ma SOLO nei Tornei Federali... NON nei Tornei delle Società, se non espressamente autorizzato!!)

Di seguito si riepiloga l'attività prevista per le società professionistiche:

Fascia d'età	Attività ufficiale Categorie di base	Attività prevista per società di Lega Professionistica	Modalità di gioco
Esordienti 2° anno	9c9	Giovanissimi - "fascia B" o Provinciali	11c11
Esordienti 1° anno	9c9	Torneo Esordienti 2° anno (9c9)	9c9
Pulcini 2° anno	7c7	Torneo Esordienti 1° anno (9c9)	9c9
Pulcini 1° anno	7c7	Torneo Pulcini 2° anno (7c7)	7c7
Primi Calci 2° anno	5c5	Torneo Pulcini 1° anno (7c7)	7c7

91

MANIFESTAZIONI PICCOLI AMICI e PRIMI CALCI

- Le *Manifestazioni Piccoli Amici* e Primi Calci sono a carattere esclusivamente ludico, promozionale e didattico;
- non sono previste fasi di qualificazione;
- non sono previste classifiche di alcun tipo;
- non sono previsti punteggi per le partite vinte o pareggiate. In altri termini, non sono previste le formule tipiche dei Tornei.

92

TORNEI DELLE SOCIETA'

6.2 Tempi Supplementari

I tempi supplementari, in caso di parità dopo i tempi regolamentari, sono ammessi solo per le finali per il 1° e 2° posto.

ALLIEVI e GIOVANISSIMI: due tempi di 10 minuti ciascuno
ESORDIENTI: due tempi di 5 minuti ciascuno

Nella categoria Pulcini e Primi Calci non sono consentiti tempi supplementari

6.3 Calci di Rigore

È sufficiente riportare nel regolamento: "Nel rispetto delle vigenti norme, con le modalità stabilite dalla regola 14 delle regole di gioco e delle decisioni ufficiali".

Nella categoria Pulcini e Primi Calci non sono consentiti i calci di rigore per determinare vincenti o perdenti.

CU n.3 SGS del luglio 2018

93

AMICHEVOLI AdB

Amichevoli a carattere locale/provinciale

Le richieste di gare amichevoli a carattere locale, provinciale o regionale vanno indirizzate alla Delegazione di competenza della squadra sul cui campo si svolge la gara (in questo caso la gara viene tacitamente autorizzata) (almeno 24 ore prima della disputa della gara)

94

AMICHEVOLI AdB

Amichevoli a carattere extra regionale

le richieste di gare amichevoli con squadre non del Friuli Venezia Giulia vanno **obbligatoriamente** inviate al Settore Giovanile e Scolastico nazionale (Ufficio Tornei SGS), per il tramite del CR, alla cui cura è demandata l'autorizzazione, per il tramite del Comitato Regionale;

95

AMICHEVOLI AdB

Amichevoli a carattere Internazionale 1

le richieste di gare amichevoli internazionali – in base alla Circolare n°1273 della FIFA in vigore dal 1 agosto 2011 – devono pervenire, per il tramite del Comitato Regionale al Settore Giovanile e Scolastico Nazionale (Ufficio Tornei SGS) "[...] almeno 20 giorni prima della data prevista per la gara.

96

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

AMICHEVOLI AdB

Amichevoli a carattere Internazionale 2

Le richieste devono contenere l'orario d'inizio della partita, la categoria di partecipazione, il nominativo e l'indirizzo preciso del campo di gioco, l'orario di inizio della gara, il nominativo del responsabile dell'organizzazione, il nominativo del responsabile organizzativo della squadra avversaria, l'elenco nominativo degli atleti e degli accompagnatori stranieri partecipanti comprensivo di nome, cognome, giorno, mese ed anno di nascita, l'eventuale struttura e località dove verranno ospitati e, **l'autorizzazione rilasciata dalla Federazione di appartenenza"**

97

AMICHEVOLI AdB

Partecipazione ad amichevoli all'estero

Le richieste di autorizzazione per la partecipazione ad amichevoli a carattere internazionale devono pervenire all'Ufficio Tornei della FIGC – SGS tramite i Comitati Regionali del territorio di competenza almeno 20 giorni prima della data prevista per l'incontro. Le richieste devono contenere l'orario d'inizio della partita, il giorno ed il luogo di svolgimento, il nominativo del responsabile organizzativo.

98

BUONA STAGIONE SPORTIVA !!



**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
FRIULI VENEZIA GIULIA**

99

A cura di:
Giovanni Messina