



**FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO**  
**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

Roma 10 Febbraio 2020

Protocollo 14960.20 fl

Spett.le  
Comitato Regionale Veneto  
LND - FIGC  
Via Della Pila, 1  
30175 Marghera (VE)


Oggetto: Torneo Nazionale "Carnevale Cup"  
Organizzato dalla Società: A.C. CHIEVO VERONA srl  
Categoria di partecipazione: Primi Calci  
Periodo di svolgimento il: 29/02/2020

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto. La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC.

Lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO  
Vito Tiscari  


IL PRESIDENTE  
Vito Tiscari  


**Come da correzioni apportate al regolamento**

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)  
**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO**



**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ A.C. CHIEVOVERONA SRL  
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE  
DENOMINATO: CARNEVALE CUP  
IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_  
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 29 FEBBRAIO 2020  
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: BOTTAGISIO SPORT CENTER

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCIO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2011 AL 31.12.2012 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2013 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 20 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
A.C. CHIEVOVERONA	SANDONA' (b)	ESTER NAPOLI	GOVERNOLESE
AC GOITO	PEGOGNAGA	PEDEMONTE	VERLA
SANDONA' (a)	CASTREZZATO	TRICOLORE REGGIANA	LEON

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI I CALCI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**

SARANNO FORMATI **DUE VOLTE** N° 3 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA **come da programma gare allegato**

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO **GIOCO DELL'OROLOGIO (Vedi Allegato)**

**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI



ART.10 CALCI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI, ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO ZERO; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNAATA ALLA  
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

**ART.16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA.

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
LUCA CAMPEDELLI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. MORO FABIO

TEL. 3311887760

**PROGRAMMA GARE**  
**CARNEVALE CUP PRIMI CALCI**

**GIRONI DELLA MATTINA**

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
CHIEVOVERONA	GOITO	SANDONA a
SANDONA' b	PEGOGNAGA	CASTREZZATO
ESTER NAPOLI	PEDEMONTE	TRICOLORE REGGIANA
GOVERNOLESE	VERLA	LEON



ORA	CAMPO 1	CAMPO 2
9.30	CHIEVO - SANDONA' B	ESTER N. - GOVERN.
10.00	GOITO - PEGOGNAGA	PEDEMONTE - VERLA
10.30	SANDONA' B - CASTREZZ.	TRIC. REGG. - LEON
11.00	CHIEVO - ESTER N.	SANDONA' B - GOVERN.
11.30	GOITO - PEDEMONTE	PEGOGNAGA - VERLA
12.00	SANDONA' A - TRIC. REG.	CASTREZZATO - LEON
12.30	CHIEVO - GOVERN.	SANDONA B - ESTER N.
13.00	GOITO - VERLA	PEGOGNAGA - PEDEMON.
13.30	SANDONA A - LEON	CASTREZZATO - TRIC. REG.

**GIRONI DEL POMERIGGIO (RIMESCOLATI)**

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
CHIEVOVERONA	GOVERNOLESE	SANDONA A
GOITO	CASTREZZATO	ESTER NAPOLI
CASTREZZATO	SANDONA' B	LEON
PEDEMONTE	VERLA	PEGOGNAGA

ORA	CAMPO 1	CAMPO 2
14.30	CHIEVO - GOITO	CASTREZZ. - PEDEMONTE
15.00	GOVERN. - CASTREZZ.	SANDONA B - VERLA
15.30	SANDONA' A - ESTER N.	LEON - PEGOGNAGA
16.00	CHIEVO - CASTREZZATO	GOITO - PEDEMONTE
16.30	GOVERN. SANDONA B	CASTREZZ. - VERLA
17.00	SANDONA' A - LEON	ESTER N. PEGOGNAGA
17.30	CHIEVO - PEDEMONTE	GOITO - CASTREZZ.
18.00	GOVERN. - VERLA	CASTREZZ. SANDONA' B
18.30	SANDONA' A - PEGOGNAGA	ESTER N. - LEON

19.00	PREMIAZIONI PER TUTTI E TERZO TEMPO
-------	-------------------------------------



## GIOCO LUDICO



### "GIOCO OROLOGIO"

Posizionare sulla stessa linea a alla distanza massima di 1 mt. 3 o 4 cinesini sopra i quali vengono appoggiati altrettanti palloni. Dietro la linea dei cinesini, alla distanza di 2 mt. circa, prende posto un componente della squadra, mentre gli altri si dispongono alla distanza di almeno 4 mt. e a non più di 6 mt. davanti ai palloni.

Il gioco consiste nel cercare di colpire i palloni, facendoli cadere dai cinesini. Modalità di svolgimento:

1. Al via dell'istruttore il primo elemento della squadra, in possesso di palla, dovrà calciare la sfera per cercare di abbattere uno dei palloni;
2. dopo aver calciato dovrà velocemente prendere il posto del compagno dietro la linea dei palloni;
3. il compagno posizionato dietro ai 3 palloni, sulla linea definita da due conetti posti esternamente ai palloni laterali recupera la palla e, passando dietro a uno dei conetti, la conduce al compagno di fronte, oppure calcia a sua volta verso i palloni;
4. Variante: invece di condurre la palla la trasmette velocemente dalla parte opposta fino al compagno successivo;
5. Quando tutti i palloni vengono fatti cadere, oppure dopo il tempo massimo di 5', viene interrotta l'attività del gioco slalom e tiro di precisione. In caso di raggruppamento a 3 società con disponibilità di  $\frac{1}{3}$  di campo nel gioco partita 1 squadra resta ferma; nel gioco didattico 1 squadra è al gioco orologio mentre le altre due svolgono lo slalom e tiro su due campi. In caso di disponibilità di  $\frac{1}{2}$  campo nel corso del gioco partita la terza squadra

