



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Roma 11 Febbraio 2020

Protocollo 15021.20 fl

Spett.le
Comitato Regionale Lombardia
LND - FIGC
Via R. Pitteri, 95/2
20134 MILANO

Oggetto: Torneo Nazionale "Trofeo Piccoli Amici"
Organizzato dalla Società: A.S.D. ACCADEMIA VALSERIANA
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento il: 28/03/2020

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto. La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC.

Lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Giuglio


IL PRESIDENTE
Vito Tisei


Come da regolamento Inviato



A.S.D. ACCADEMIA VALSERIANA
Via Corni, 376
24020 – Onore – BG
P. IVA 01541880165



REGOLAMENTO CATEGORIA PRIMI CALCI

ART. 1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETA' ACCADEMIA VALSERIANA
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE
DENOMINATO: TROFEO PICCOLI AMICI
IN COLLABORAZIONE CON COMUNE DI PARRE - ORATORIO DI PARRE – PRO LOCO PARRE
CHE SI DISPUTERA' NEI GIORNI SABATO 28 MARZO 2020
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: ORATORIO DON BOSCO – VIA ROMA 38 - PARRE (BG)

ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

IL TORNEO E' RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE
TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETA' PER LA STAGIONE IN CORSO.
NATI DAL 01.01.2011 AL 31.12.2012
E' POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2013 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6°
ANNO DI ETA'.

ART. 3 PRESTITI
NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART. 4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETA' PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO
INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 15
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA E' PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN
MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART. 5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S.
ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO, PERTANTO AL TERMINE
DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE OBBLIGATORIAMENTE EFFETTUATE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I
NUOVI ENTRATI NON POTRANNO ESSERE SOSTITUITI TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.
TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.



ART. 6 SOCIETA' PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETA':



CLUB	NAZIONE
ACCADEMIA VALSERIANA	ITALIA
ATALANTA	ITALIA
JUVENTUS	ITALIA
SCANZOROSCIATE	ITALIA
MAPELLO	ITALIA
VIRTUS BERGAMO	ITALIA
ALBINOLEFFE	ITALIA
BRESCIA	ITALIA

ART. 7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO LUDICO DIDATTICO (Vedi Allegato)

PERCORSO SLALOM CON TIRO IN MINIPORTA DA 6 METRI

Il Gioco avrà la durata di 10 minuti

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE



ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 TEMPI DELLA DURATA DI 8 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5>5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 CALCI DI RIGORE E TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI



ART. 11 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI DI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 12 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 13 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO, DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 14 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 30,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRA' ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART. 15 ASSICURAZIONE

E' RESPONSABILITA' DI OGNI SOCIETA' PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO E' RESPONSABILE DELLA REGOLARITA' DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART. 16 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. COSSALI EDOARDO
TEL. 335 7160302



A handwritten signature in blue ink, written over the bottom of the "ACCADEMIA ASD VALSERRIANA" stamp.

Sabato 28 Marzo

TORNEO PICCOLI AMICI

GIRONE A	
Juventus	
AlbinoLefte	
Scanzo	
Acc. Valsерiana	

GIRONE B	
Atalanta	
Brescia	
Mapello	
Virtus Bergamo	



GIRONE A (Campo 1)		
15:00	Acc. Valsерiana - Scanzo	
15:25	Juventus - Scanzo	
15:50	Acc. Valsерiana - AlbinoLefte	
16:15	Juventus - AlbinoLefte	
16:40	Juventus - Acc. Valsерiana	
17:05	Scanzo - AlbinoLefte	

GIRONE B (Campo 2)		
15:00	Atalanta - Mapello	
15:25	Brescia - Mapello	
15:50	Brescia - Virtus Bergamo	
16:15	Atalanta - Virtus Bergamo	
16:40	Atalanta - Brescia	
17:05	Virtus Bergamo - Mapello	





A.S.D. ACCADEMIA VALSERIANA
Via Corni, 376
24020 – Onore – BG
P. IVA 01541880165



REGOLAMENTO SLALOM CON TIRO IN MINI PORTA

1. Il Gioco Didattico è una sfida tra giocatori delle due squadre che si confrontano in parallelo su due identici percorsi con tiro in porta finale.
2. L'obiettivo è quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare nel controllo di palla.
3. Ciascuna squadra ha il tempo limite di 5 minuti per realizzare il maggior numero di goal possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara, secondo quanto meglio specificato successivamente.
4. Il calciatore parte con la palla al piede da una distanza di mt. 15 dalla porta, deve superare un percorso a slalom di quattro paletti, al termine del quale dovrà calciare in porta da una distanza di 6 metri ed ha il tempo massimo di 20" per terminare l'azione. La porta è larga un metro e senza portiere. La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro. La partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata al ritorno del calciatore precedente. Le azioni si svolgono in continuità per la durata di 5'. Il calciatore che deve effettuare l'azione potrà partire solo quando il suo compagno, rientrando in fila, supera la linea di partenza a 15 mt dalla porta. Il calciatore che effettua l'azione, prima di rientrare in fila deve recuperare la palla. Se realizza il goal recupera la stessa palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore può recuperare uno dei palloni posizionati dietro la linea di fondo.
7. Gli "Slalom" verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, compresi i portieri, prima di ogni incontro, su due percorsi paralleli.
8. Al termine degli "Slalom" verrà considerata la somma dei goal realizzati. La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice.

