

# COMUNICATO UFFICIALE REGIONALE STAGIONE SPORTIVA 2021/2022

## ATTIVITA' DI SETTORE GIOVANILE SCOLASTICO

### **CALCIO A 11**

Comunicato Ufficiale N°7 SGS del 18/11/2021

## ATTIVITÀ DI BASE

### MODALITA' DI GIOCO CATEGORIE DI BASE - Stagione sportiva 2021/2022

Nel presente comunicato ufficiale vengono illustrate nel dettaglio le attività e le modalità di gioco previste per ogni categoria e fascia d'età delle categorie di base per la corrente stagione sportiva, a cui società, tecnici e dirigenti dovranno attenersi. Le indicazioni riportate (CU SGS n.1 e successivi) vengono presentate nella sua forma di attività svolta in assenza delle condizioni prescrittive che potrebbero essere assunte in funzione dell'evolversi dell'emergenza sanitaria dovuta alla diffusione del Covid-19. Inoltre, Pertanto i format previsti per le singole categorie potrebbero subire modifiche e/o variazioni che terranno conto della situazione epidemiologica.

Resta inteso che lo svolgimento delle attività dovranno essere realizzate tenendo conto dei Protocolli vigenti ed allo stato di emergenza sanitaria in atto a livello territoriale.

#### **CATEGORIA "PICCOLI AMICI"**

L'attività della categoria "Piccoli Amici" è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici con conseguenti metodi tecnico-didattici.

In ottemperanza alle disposizioni in materia di prevenzione COVID - 19, nella fase autunnale, l'attività di confronto verrà realizzata tenendo conto dei Protocolli vigenti ed allo stato di emergenza sanitaria in atto a livello territoriale, quindi utilizzando, nelle Fase Autunnale, la formula di confronto tra due società, rimandando alla Fase Primavera l'utilizzo della formula a raggruppamento a 3/4 tra Scuole di Calcio e, comunque, sempre tenendo conto dei Protocolli vigenti al momento dell'inizio della Fase Primavera.

I momenti di incontro con altre Società, sia nella formula a due società che in quella a più società, dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da giochi e proposte tecniche coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un graduale apprendimento (come illustrato nelle proposte tecniche e nei giochi tecnico-didattici e di confronto illustrati nel "Programma di Sviluppo Territoriale Piccoli Amici e Primi Calci", allegato al presente comunicato).

Le partite dovranno configurarsi in spazi ridotti (p.e. 15x10 m.) e con porte ridotte (es. ca. 2x1 e, in caso di presenza del portiere, ca. 3x1,5, (utilizzando, in mancanza di porte, materiale alternativo come ad esempio paletti etc.). I palloni dovranno essere più leggeri e preferibilmente di gomma, convenzionalmente identificabili con il n° 3 o eccezionalmente con il n° 4. Il numero massimo di giocatori per squadra non dovrà superare le tre unità (es. 2:2, 3:3). Il tempo di gioco può essere suddiviso in due tempi da 15' o tre tempi da 10', cercando la più ampia partecipazione di tutti i bambini presenti. Il rispetto dei principi metodologici di cui sopra esclude in modo tassativo la possibilità che l'attività della categoria "Piccoli Amici" sia articolata in forme mutate dalle categorie superiori: non dovranno pertanto essere organizzati tornei con dispute di vere e proprie partite, ufficializzazione di risultati e classifiche.

#### **Modalità di svolgimento delle gare:**

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

PICCOLI AMICI	
Anno di Nascita	2015, 2016 e 2017 (i giovani, in ogni caso devono avere compiuto anagraficamente i 5 anni di età)
Gara/Confronto	Giochi di abilità tecnica + partite 2c2 o 3c3 (con o senza portieri)
Tempi di Gioco	3 tempi di 10 minuti ciascuno di partita, alternati a 3 tempi di 10 minuti di attività di gioco (giochi di abilità, giochi popolari, ecc.)
Dimensioni Campo	In relazione al numero di giocatori – orientativamente 15≈30m x 10≈15m
Dimensioni Porte	Non codificato - Orientativamente ≈2,00x≈1m oppure, se con utilizzo dei portieri, orientativamente ≈3,00 x ≈1,50 m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Pallone	n°3 in gomma doppio o triplo strato o in cuoio
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Retropassaggio al Portiere	È concesso. Dopo retropassaggio del giocatore, il portiere può prendere la palla con le mani
Rimessa da Fondocampo	Le rimesse dal fondocampo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
Referto di Gara	Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta (utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale)

### CATEGORIA "PRIMI CALCI"

L'attività della Categoria "Primi Calci", per quanto possibile, deve essere suddivisa in due fasce d'età:  
 Primi Calci 1° anno (nati nel 2014)      Primi Calci 2° anno (nati nel 2013)

L'attività della categoria "PRIMI CALCI" è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici con conseguenti metodi tecnico-didattici. La Delegazioni LND organizza, nell'ambito della loro competenza territoriale, sentito il Settore Giovanile e Scolastico, tornei a carattere locale a verifica dell'attività didattica svolta dalle Società. **In ottemperanza alle disposizioni in materia di prevenzione COVID - 19, nella fase autunnale, l'attività di confronto verrà realizzata tenendo conto dei Protocolli vigenti ed allo stato di emergenza sanitaria in atto a livello territoriale, quindi utilizzando, nelle Fase Autunnale, la formula di confronto tra due società, rimandando alla Fase Primavera l'utilizzo della formula a raggruppamento a 3/4 tra Scuole di Calcio e, comunque, sempre tenendo conto dei Protocolli vigenti al momento dell'inizio della Fase Primavera.**

**I momenti di incontro con altre Società, sia nella formula a due società che in quella a più società, dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da giochi e proposte tecniche coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un graduale apprendimento (come illustrato nelle proposte tecniche e nei giochi tecnico-didattici e di confronto illustrati nel "Programma di Sviluppo Territoriale Piccoli Amici e Primi Calci", allegato al presente comunicato).**

Le partite dovranno configurarsi in spazi ridotti (p.e. 15x10 m.) e con porte ridotte (utilizzando, in mancanza di porte, materiale alternativo come ad esempio paletti etc.). I palloni dovranno essere più leggeri e preferibilmente di gomma, convenzionalmente identificabili con il n° 3 o eccezionalmente con il n° 4. Il numero massimo di giocatori per squadra non dovrà superare le cinque unità (es. 4:4, 5:5). Il tempo di gioco può essere suddiviso in due tempi da 15' o tre tempi da 10', cercando la più ampia partecipazione di tutti i bambini

Il rispetto dei principi metodologici di cui sopra esclude in modo tassativo la possibilità che l'attività della categoria "Primi Calci" sia articolata in forme mutuata dalle categorie superiori: non dovranno pertanto essere organizzati tornei con dispute di vere e proprie partite, ufficializzazione di risultati e classifiche.

### **Modalità di svolgimento delle gare:**

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

	PRIMI CALCI
Anno di Nascita	2013 e 2014 (possono giocare i giovani nati nel 2014 qualora abbiano compiuto anagraficamente i 6 anni di età)
Gara/Confronto	Giochi di vario genere + partite 4c4 o 5c5
Tempi di Gioco	3 tempi di 10 minuti ciascuno di partita, alternati a 3 tempi di 10 minuti di attività di gioco (giochi di abilità, giochi popolari, ecc)
Dimensioni Campo	In relazione al numero di giocatori - 25≈40 x 12≈20m
Dimensioni Porte	Non codificato - Orientativamente 4,00 x 1,60-2,00m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)
Pallone	n°3 (eccezionalmente n. 4) in gomma doppio o triplo strato o in cuoio
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Retropassaggio al Portiere	È concesso. Dopo retropassaggio del giocatore, il portiere può prendere la palla con le mani
Rimessa da Fondocampo	Le rimesse dal fondocampo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
Referto di Gara	Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta (utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale)

### **CATEGORIA PULCINI**

#### **a) Caratteristiche dell'attività**

L'attività della categoria "Pulcini", ha carattere eminentemente promozionale, ludico e didattico e viene organizzata su base strettamente locale.

#### **b) Modalità di svolgimento della gara**

Le gare vengono disputate su campi di dimensioni ridotte, a seconda del numero di giocatori componenti ogni singola squadra, in cui va garantita la distanza di sicurezza (m. 1.50) da qualsiasi ostacolo (come, ad esempio, i pali delle porte).

Il confronto prevede la disputa della gara 7c7 (var. 6c6) giocata dopo il confronto effettuato nelle partite 3c3 con situazione semplificata e gioco di tecnica (vedi Allegato *Torneo Pulcini #GrassrootsChallenge*), le squadre si confrontano nella gara 7c7.

La partita verrà suddivisa in 3 tempi di 15' ciascuno, durante i quali, nel caso in cui vi siano giovani calciatori rimasti a disposizione, tutti gli iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, mentre nel terzo potranno essere effettuate sostituzioni utilizzando la procedura cosiddetta "volante", assicurando così a ogni bambino in elenco una presenza in gara quanto più ampia possibile.

Ferma restando la validità sul piano didattico-formativo della suddivisione della gara in tre tempi di gioco, nel caso in cui le condizioni meteorologiche non consentano l'utilizzo di tale formula, i Responsabili Tecnici delle Società che daranno vita agli incontri potranno, in via del tutto eccezionale, utilizzare la formula dei due tempi di gioco, della durata di 20' ciascuno. In tal caso al termine del primo tempo tutti i calciatori rimasti a disposizione nel primo tempo dovranno obbligatoriamente prendere parte alla gara dal 1° minuto del secondo tempo, e non potranno più uscire dal campo di gioco, fatti salvo, naturalmente, casi di infortunio.

Si ricorda altresì che, al fine di migliorare la comunicazione tra bambini/e e tecnico, sarà possibile e opportuno, nell'arco di ciascun tempo di gioco, utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della

durata di 1'.

Nella categoria Pulcini la regola del fuorigioco non è prevista.

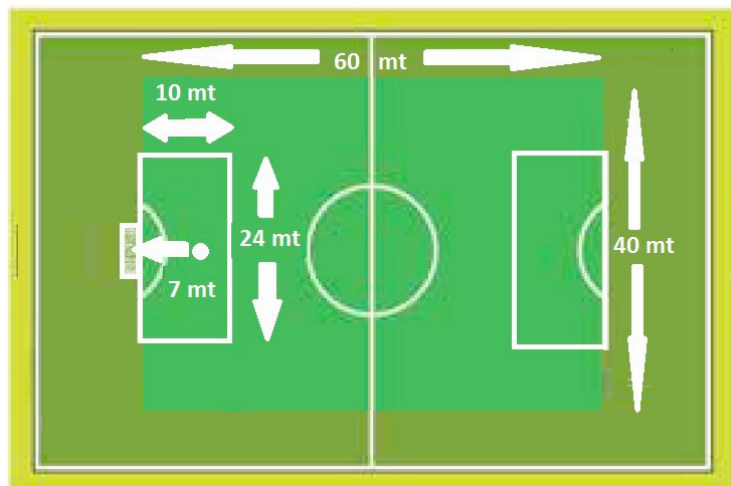
Per quanto riguarda il "Retropassaggio al Portiere", è di recente introduzione una nuova norma che riguarda la categoria Pulcini, con alcuni piccoli accorgimenti:

- Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
- Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
- Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
- Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi;
- Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani. ,

Al fine di rendere il confronto un momento formativo per tutti i partecipanti alla gara, si dispone quanto segue:

- Qualora un bambino venga espulso durante un tempo di gioco, nel principio che ogni tempo costituisce gara a sé, nei tempi di gioco successivi può essere ripristinata la parità del numero di giocatori (es. 7c7), così come la parità del punteggio (0-0).
- in tutte le gare dei tornei ufficiali della categoria Pulcini, nelle quali si raggiunga una differenza di punteggio di cinque reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio, potrà aggiungere un giocatore; la superiorità ed inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qual volta il passivo venga ridotto a tre reti;
- tutte le gare dovranno prevedere la disputa contemporanea del maggior numero di incontri possibili, in relazione al numero dei calciatori presenti ed iscritti nelle liste di gara delle due squadre. A tal proposito si precisa che, qualora una delle due squadre risulti avere un numero insufficiente di calciatori per formare una seconda o una terza squadra, si potrà formare una squadra "mista" utilizzando i calciatori iscritti nella lista e messi a disposizione dall'altra squadra.

*Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco 7c7 cat. Pulcini età mista*



#### **Modalità di svolgimento delle gare:**

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

	PULCINI
--	---------

	Pulcini 1° anno	Pulcini Età Mista	Pulcini 3° anno
Anno di Nascita	2012 (possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2013 purché abbiano anagraficamente compiuto gli 8 anni di età e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini )	2011/2012 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2013 purché abbiano anagraficamente compiuto otto anni e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini )	2011  (possibilità di inserire in lista n.3 giovani nati nel 2012)
Gara/Confronto	7c7 (var. 6c6) + partita 3c3 con situazione semplificata e gioco di tecnica (vedi Allegato <i>Torneo Pulcini #GrassrootsChallenge</i> ) ed organizzazione di multi-partite per giocatori a disposizione (anche in modalità più ridotta, es. 3c3, 5c5)		
Tempi di Gioco	3 tempi di 15 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4 tempi – vedi le note successive alle tabelle)		
Time-out	Ciascun Tecnico in ogni tempo di gioco può richiedere 1 Time-Out della durata di 1'. Il Time-Out può essere richiesti quando il gioco è fermi e la palla è in possesso della squadra che lo richiede nella propria metà del campo		
Dimensioni Campo	50~65 m x 35~45 m		
Dimensioni Porte	Preferibilmente 5,00x1,80m (in alternativa: 4-6 X 1,80-2) (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)		
Dimensione ara di rigore	larghezza ≈25m x lunghezza ≈13m (Si possono usare anche delimitatori di spazio, preferibilmente piatti, ecc.)		
Pallone	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio		
Calcio di Punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti Distanza barriera: 6 m		
Calcio di Rigore	Si concede per fallo evidente (fermo restando la modalità dell'Autoarbitraggio) Distanza dischetto di rigore: 7 m		
Ammonizione	Sono previste ammonizioni in casi eccezionali		
Espulsione	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi a quello in cui è avvenuta l'espulsione		
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate solo con le mani		
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco		
Retropassaggio con i piedi al portiere	In caso di retropassaggio al portiere, la palla NON può essere presa con le mani dal portiere, con applicazione del divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio). Il portiere in possesso di palla non può essere attaccato e deve poter giocare senza essere contrastato		
Regole per il portiere	Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani; Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo		
Rimessa da Fondocampo	La rimessa dal fondo sarà effettuata con i piedi (come previsto da "Il regolamento del giuoco del calcio")		
Saluti	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre ed il dirigente arbitro in cui le squadre si schierano in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo.		
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)		

Per ulteriori dettagli si rimanda all'attività proposta nell'Allegato "Torneo Pulcini #GrassrootsChallenge".

### CATEGORIA "ESORDIENTI" - Torneo "Fair

L'attività della categoria "Esordienti" ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e

formativo e viene organizzata su base strettamente locale.

#### **d) Modalità di svolgimento della partita**

Nella categoria Esordienti le gare si giocano tra 9 calciatori per squadra, con possibilità di organizzare eventualmente l'attività 8c8.

La gara 9c9 viene giocata in campi la cui lunghezza è pari alla distanza da un'area di rigore all'altra (circa 65-70 mt). Tuttavia, nei campi di calcio regolamentari, è possibile giocare con campi disposti trasversalmente.

Nel modello di gioco previsto per questa fascia d'età, viene applicata la regola del fuorigioco, con la particolarità di limitarla alla linea dell'area di rigore a 13 mt dalla linea di fondo.

#### **Zona di 'No Pressing'**

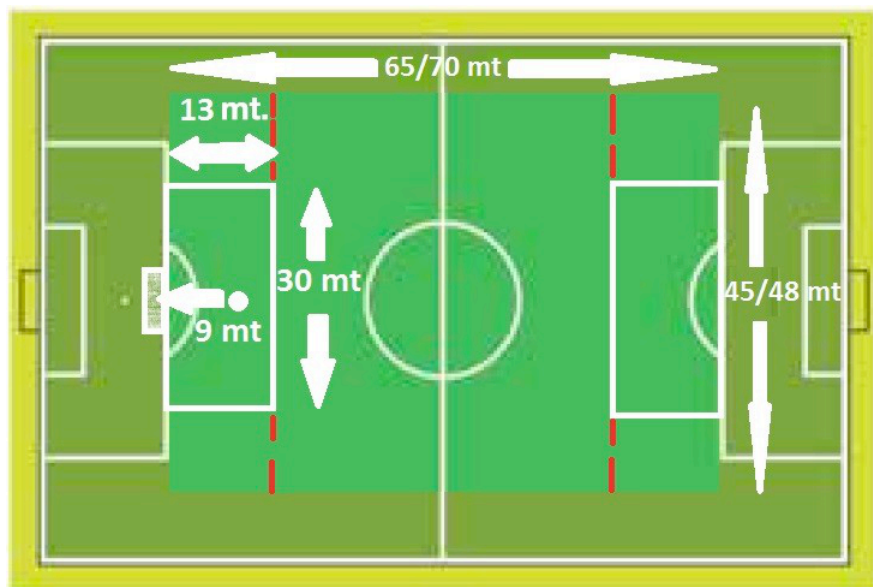
In occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.

La gara, indipendentemente dal numero dei giocatori che si confrontano, verrà suddivisa in 3 tempi di 20' ciascuno, durante i quali tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, mentre nel terzo le sostituzioni potranno essere utilizzando la procedura cosiddetta "volante".

Ferma restando la validità sul piano didattico-formativo della suddivisione della gara in tre tempi di gioco, nel caso in cui le condizioni metereologiche non consentano l'utilizzo di tale formula, i Responsabili Tecnici delle Società che daranno vita agli incontri potranno utilizzare, in via del tutto eccezionale, la formula dei due tempi di gioco, della durata di 25' ciascuno. In tal caso al termine del primo tempo tutti i calciatori rimasti a disposizione nel primo tempo dovranno obbligatoriamente prendere parte alla gara dal 1° minuto del secondo tempo, e non potranno più uscire dal campo di gioco, fatti salvo, naturalmente, casi di infortunio.

Si ricorda altresì che, al fine di migliorare la comunicazione tra bambini/e e tecnico, sarà possibile e opportuno, nell'arco di ciascun tempo di gioco, utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'.

*Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco 9c9 cat. Esordienti*



#### **Modalità di svolgimento delle gare:**

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

	ESORDIENTI		
	Esordienti 1° anno	Misti	Esordienti 2° anno
Anno di Nascita	2010 possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2011 purché abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età	2009/2010 possono partecipare anche i giovani nati nel 2011 purché abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età	2009 possibilità di inserire in lista n.3 giovani nati nel 2010
Gara/Confronto	9c9 (var. 8c8) + situazione abilità tecnica (Shoot-Out in continuità) (vedi Allegato) ed organizzazione di multi-partite per i giocatori a disposizione (anche in modalità più ridotta, es. 3c3, 5c5, 7c7)		
Tempi di Gioco	3 tempi di 20 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4 tempi – vedi le note successive alle tabelle)		
Time-out	Ciascun Tecnico in ogni tempo di gioco può richiedere 1 Time-Out della durata di 1'. Il Time-Out può essere richiesti quando il gioco è fermi e la palla è in possesso della squadra che lo richiede nella propria metà del campo		
Dimensioni Campo	60≈75 m x 40≈50 m		
Dimensioni Porte (m)	5,50 x 1,80 o 6,00 x 2,00 (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)		
Dimensione ara di rigore	(larghezza ≈ 30m x lunghezza ≈ 13m) Si possono usare anche delimitatori di spazio, preferibilmente piatti, ecc		
Pallone	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio		
Calcio di Punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio"		
Barriera	Distanza barriera: 7 m		
Calcio di Rigore	Si concede per fallo evidente; distanza dischetto del rigore ~ 9 m		
Ammonizione	Come previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"		
Espulsione	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; Nel tempo di gioco in cui è avvenuta l'espulsione permane l'inferiorità numerica. Nei tempi successivi è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi a quello in cui è avvenuta l'espulsione.		
Rimesse Laterali	In base a quanto previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"		
Fuorigioco	Negli ultimi 13 m		
Retropassaggio al Portiere	Concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere (come da regolamento ufficiale)		
Rimessa da Fondocampo	Si effettua con palla a terra all'interno dell'area di rigore. Zona di 'No Pressing': in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.		
Rilanci del portiere	Come indicazione didattica, i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non devono superare direttamente la metà campo in modo sistematico.		

Saluti	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre ed il dirigente arbitro in cui le squadre si schierano in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo.
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)
Prima della gara è prevista una rapida sfida di abilità tecnica (shoot-out in continuità, 1vs1 portiere) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo. La sfida si svolge in due fasi: prima dell'inizio del primo tempo e prima dell'inizio del secondo tempo. Ogni squadra, ha a disposizione il tempo limite di 3 minuti per realizzare il maggior numero di goal possibili utilizzando i 9 calciatori che partecipano a quello specifico tempo di gioco. La somma dei goal realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'eventuale assegnazione di un punto per la vittoria o il pareggio (v. regolamento integrale allegato).	

Qualora un bambino venga espulso durante un tempo di gioco, nel principio che ogni tempo costituisce gara a sé, nei tempi di gioco successivi può essere ripristinata la parità del numero di giocatori (es. 9c9), così come la parità del punteggio (0-0).

Per ulteriori dettagli sul gioco tecnico degli "Shoot-out in continuità" si rimanda alla specifica regolamentazione in Allegato.

## SCUOLE DI CALCIO

### ATTIVITÀ DI AGGIORNAMENTO E FORMAZIONE

**CORSI INFORMATIVI "GRASSROOTS LIVELLO E" PER ASPIRANTI "ISTRUTTORI ATTIVITÀ DI BASE", OPERANTI NELLE SCUOLE DI CALCIO**

Il Settore Giovanile e Scolastico della F.I.G.C. indice ed organizza una serie di corsi informativi rivolti agli Istruttori che operano nell'attività di base e giovanile delle società Scuole Calcio Elite, Scuole di Calcio e dei Centri Calcistici di Base delle Società affiliate alla FIGC.

I Corsi Informativi "Grassroots Livello E" per Istruttori Attività di Base" si svolgeranno nelle sedi sotto riportate, con i relativi calendari. Le attività formative si svolgeranno in presenza, con n.6 incontri di tre ore ciascuno per le lezioni frontali e n. 2 incontri, sempre in presenza, presso il CFT di San Basilio, sito in via del Casale di san Basilio 292, Roma.

Al fine di regolarizzare l'iscrizione al Corso, i candidati ammessi devono obbligatoriamente registrare la propria partecipazione attraverso la piattaforma dei Corsi SGS, seguendo la seguente procedura:

**L'iscrizione dovrà essere formalizzata nell'apposita sezione per l'iscrizione OnLine ai Corsi SGS accessibile al seguente link entro e non oltre il 30/11/2021:**

<https://servizi.figc.it/NEWSGS/>

**I candidati dovranno registrarsi al sistema di iscrizione ai corsi online e scegliere il corso a cui devono aderire, formalizzando appunto l'iscrizione.**

**A tal proposito si informa che la registrazione al sistema potrà essere effettuata anche dalle Società che avranno quindi la possibilità di iscrivere i loro tesserati ai corsi proposti.**

**La mancata registrazione nella piattaforma dei CORSI SGS per l'iscrizione OnLine potrà determinare l'esclusione dal corso stesso.**



L'iscrizione ovviamente sarà valida anche per accedere ad altre iniziative di formazione/informazione che verranno proposte dal Settore Giovanile e Scolastico.

**Sede ROMA 1 - POL. PONTE DI NONA**

Per lo svolgimento del corso i sotto elencati tecnici sono convocati il giorno **01/12/2021** alle ore 16,30, presso la sala riunioni della società POL. PONTE DI NONA, sita in via Raoul Follereau (Roma):

**ELENCO PARTECIPANTI**

<b>NOME</b>	<b>SOCIETÀ</b>
ALESSANDRI GIOVANNI	REAL MONTEROTONDO
AMICO CARLO	-
ARMINIO LUIGI	ATLETICO LE PALME
AUGUGLIARO GIACOMO	BOREALE DONORIONE
BATTISTA ALESSANDRO	TRASTEVERE CALCIO
BIANCHETTI EMILIANO	ITALIAN KICK OFF
BOGGIANI ADRIANO	MENTANA CALCIO
BOLIGNANO MARCO	MONTE MARIO
BRAVI LUCA	RTS QUEENS
BURIA MASSIMILIANO MARCO	ITALIAN KICK OFF
CAGNAZZI SICA ANDREA	DABLIU NEW TEAM
CARDONERO MENGUCCI NAHUM	SANSA CLUB
CEPARANO FRANCESCO	REAL PALOMBARA
CERNIERA CARMINE	CONSALVO 1972
CORDARO FLAVIO	CONSALVO
DELL'OLIO ROBERTO	MONTE MARIO
GABRIELE DANIELE	OSTIENSE CALCIO
GAETANI RUGGERO LOVATELLI	TRASTEVERE CALCIO
GHARBI ANIS	ATLETICO MONTE PORZIO
GIUNTINI ALESSANDRO	GRUPPO SPORTIVO ITALIANO
LOFFREDO SIMONE	VIRTUS TORRE MAURA
LONGHI FABRIZIO	POL. OSTIENSE
MAGALOTTI CLAUDIO	ALESSANDRINO CALCIO
MASSACCI DARIO	MENTANA CALCIO
ONORI MICHELE	GRIFONE GIALLOVERDE
PARISI DOMENICO	CINECITTÀ BETTINI
QUAGGIA LEONARDO	PETRIANA CALCIO
RALA FRANCESCO	CITTÀ DI CERVETERI
RESMKEVICK ANASTASIYA	PETRIANA
RIZZO MAURO	POL DE ROSSI
SPATA VITTORIO	TRASTEVERE CALCIO
SPOSITO LUCA	CIVITAVECCHIA CALCIO
TROIANI MARCO	VILLALBA OCRES

Si comunica ai corsisti il calendario ed il programma del corso:

<b>DATA</b>	<b>ORARIO</b>
mercoledì 01/12/2021	16,30/20,00
mercoledì 15/12/2021	17,00/20,00

mercoledì 22/12/2021	17,00/20,00
mercoledì 12/01/2022	17,00/20,00
mercoledì 19/01/2022	17,00/20,00
mercoledì 26/01/2022	17,00/20,00
lunedì 31/01/2022	15,00/18,00 - TIROCINIO 1 c/o CFT SAN BASILIO
lunedì 07/02/2022	15,00/18,00 - TIROCINIO 2 c/o CFT SAN BASILIO

Le date e gli orari degli incontri sono da considerarsi indicativi. Eventuali variazioni saranno comunicate tempestivamente.

Al termine delle attività formative verrà rilasciato ai partecipanti un attestato di partecipazione.

### **Sede - ARICCIA**

Per lo svolgimento del corso i sotto elencati tecnici sono convocati il giorno **06/12/2021** alle ore 16,30, presso il centro sportivo Sporting Club Montegentile, sito in via delle Cerquette 65, Ariccia (Roma):

### **ELENCO PARTECIPANTI**

<b>NOME</b>	<b>SOCIETÀ</b>
1. BADINI FABIO	ASD FUTSAL ANZIO
2. CAMPONESCHI GIOVANNI	-
3. CANDI SIMONE	ARICCIA FOOTBALL
4. CICERO GUIDO	-
5. COLDAGELLI MARCO	ARICCIA FOOTBALL
6. COLUCCI ANDREA	-
7. CRESCENZIO GENTILE	OSTIANTICA CALCIO
8. CUSANO ANTHONY	ARICCIA FOOTBALL
9. D'URSO GIANLUCA	ASD FUTSAL ANZIO
10. DE LUCA SILVA	POL. CITTÀ DI CIAMPINO
11. DI FAZIO LUCA	CYNTHIA ALBALONGA
12. DI STEFANO DAVIDE	POMEZIA CALCIO
13. ERRIU EFISIO	-
14. ESPOSITO MARIO	LUPA FRASCATI
15. FANTONI ORESTE	CITTÀ DI VALMONTONE
16. FRASILLI JACOPO	CYNTHA ALBALONGA
17. GALDIERO GIANLUCA	POL. CITTÀ DI CIAMPINO
18. GUADAGNINI SIMONE	ARICCIA FOOTBALL
19. MAMMARELLA VALERIO	ARICCIA FOOTBALL
20. MOIRA SIMONE	ARICCIA FOOTBALL
21. MICONI EDOARDO	CYNTHA ALBALONGA
22. MOSCONI STEFANO	PRO CALCIO CECCHINA
23. MUREDDU MARCO	ATLETICO ACILIA
24. MUSELLI LUCA	FOOTBALL FRIENDI
25. NEGRI FABRIZIO	SPORTING SAN CESAREO
26. NERI BRUNO	SPORTING SAN CESAREO
27. ORLANDINI MAURO	POMEZIA CALCIO
28. PETRUCCI ALESSANDRO	ARICCIA FOOTBALL
29. PROIETTI MAURO	-

30. RACIOPPI PIERPAOLO	ARICCIA FOOTBALL
31. ROSSELLI IVAN	ARICCIA FOOTBALL
32. TRAVISAN STEFANO	FIUMICINO CALCIO

Si comunica ai corsisti il calendario ed il programma del corso:

DATA	ORARIO
lunedì 06/12/2021	16,30/20,00
lunedì 13/12/2021	17,00/20,00
lunedì 20/12/2021	17,00/20,00
lunedì 10/01/2022	17,00/20,00
lunedì 17/01/2022	17,00/20,00
lunedì 24/01/2022	17,00/20,00
lunedì 31/01/2022	15,00/18,00 - TIROCINIO 1 c/o CFT MONTECOMPATRI
lunedì 07/02/2022	15,00/18,00 - TIROCINIO 2 c/o CFT MONTECOMPATRI

Le date e gli orari degli incontri sono da considerarsi indicativi. Eventuali variazioni saranno comunicate tempestivamente.

Al termine delle attività formative verrà rilasciato ai partecipanti un attestato di partecipazione.

### **Sede ROMA 3 - GIARDINETTI 1957**

Per lo svolgimento del corso i sotto elencati tecnici sono convocati il giorno **13/12/2021** alle ore 16,30, presso la sala riunioni della società Giardinetti 1957 sita in via dei Ruderer di Torrenova, 2, Roma:

### **ELENCO PARTECIPANTI**

NOME	SOCIETÀ
AMBROSIO DAVIDE	POL DE ROSSI
ANDRISANO MARCO	-
ANNIBALLI GIOVANNI	CASTELVERDE CALCIO
AVERSA DAVIDE	S.LUCIA CALCIO
CIORBA ANDREA	POSEIDON
CIUFFA SIMONE	MENTANA CALCIO
CLEMENTI VALERIO	FONTE MERAVIGLIOSA
CURZI MANILA	PRO CALCIO CASTEL MADAMA
DE LORENZO ROBERTO	FONTE MERAVIGLIOSA
FIGLIETTI SIMONE	POL. SPORTI MANIA
FORTINI LUCA	ROBUR GARBATELLA
GALOTTA ALESSIO	-
GAUDENZI FLORIO	ROBUR GARBATELLA
GIORDANO LUCA	FONTE MERAVIGLIOSA
GIORGETTI CRISTIAN	VIS AURELIA
GIORGETTI PINO	LA SALLE
HAITHAM BEN ARTJOUN	PETRIANA CALCIO
MEZZOPRA MASSIMO	P.I. EURFOOTBALL 2012
MORRICONI GIORGIO	LEDESMA ACADEMY
MORUCCI LUIGI	LEDESMA ACADEMY
PASCOLAT PAOLO	TOTTI SOCCER SCHOOL

PERRONE LORENZO	REAL MONTEROTONDO
PETRAROLO ALESSANDRO	CESANO
PREZIOSA FABIO	TOTTI SOCCER SCHOOL
ROCA MARIO	ATHLETIC SOCCER ACADEMY
ROCCHI EFIS	ALITALIA CALCIO
SCARLETTA MANUEL	NUOVA TOR TRE TESTE
SPURI DAVID CICIANI	A.MONTE PORZIO
TARANI LORENZO	ITALIAN KICK OFF
TELLINI SIMONE	SANSA CLUB
UGERI DANIELE	GRIFONE GIALLOVERDE
VALENTINI SIMONE	SPES ARTIGLIO
ZACCAGNINI LEONARDO	LEDESMA ACADEMY
ZACCARDI FABIO	RTS QUEENS
ZACCARI ANDREA	VILLALBA OCRES
ZUCCARO MATTIA	ROBUR GARBATELLA

Si comunica ai corsisti il calendario ed il programma del corso:

<b>DATA</b>	<b>ORARIO</b>
lunedì 13/12/2021	16,30/20,00
lunedì 20/12/2021	17,00/20,00
lunedì 10/01/2022	17,00/20,00
lunedì 17/01/2022	17,00/20,00
lunedì 24/01/2022	17,00/20,00
lunedì 31/01/2022	17,00/20,00
lunedì 14/02/2022	15,00/18,00 - TIROCINIO 1 c/o CFT SAN BASILIO
lunedì 21/02/2022	15,00/18,00 - TIROCINIO 2 c/o CFT SAN BASILIO

Le date e gli orari degli incontri sono da considerarsi indicativi. Eventuali variazioni saranno comunicate tempestivamente.

Al termine delle attività formative verrà rilasciato ai partecipanti un attestato di partecipazione.

### RISULTATI UNDER 13 PRO

1^ Giornata - And 6/7 NOVEMBRE		RISULTATO
ANCONA MATELICA	AS ROMA SQ 1	<b>0-4</b>
AS ROMA SQ 2	AC PERUGIA CALCIO	<b>4-2</b>
SS NAPOLI	SS LAZIO	<b>3-3</b>
DELFINO PESCARA SQ 1	FROSINONE CALCIO	<b>2-3</b>
ASCOLI CALCIO	DELFINO PESCARA SQ 2	<b>1-3</b>

2^ Giornata - And 13/14 NOVEMBRE		RISULTATO
FROSINONE CALCIO	ASCOLI CALCIO	<b>3-1</b>
SS LAZIO	DELFINO PESCARA SQ 1	<b>4-2</b>
AC PERUGIA CALCIO	SS NAPOLI	<b>1-4</b>
AS ROMA SQ 1	AS ROMA SQ 2	<b>3-2</b>
DELFINO PESCARA SQ 2	ANCONA MATELICA	<b>4-0</b>