



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

### **REGOLAMENTO**

1. Il Torneo è riservato alle Scuole Calcio Elite e Scuole Calcio della Categoria Pulcini nati nel 2011-2012
2. Ciascuna società può iscrivere una sola squadra.
3. Gli incontri si svolgeranno con la modalità "AUTO-ARBITRAGGIO"
4. Sia all'inizio che al termine di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi, schierandosi a centrocampo insieme al dirigente/arbitro
5. Ad ogni concentramento le squadre si confronteranno in Gare 7 vs 7 (tre tempi di 15 minuti) e giochi 3vs3 come da Format Federale.
6. La regola relativa al 'retropassaggio al Portiere' verrà applicata come previsto nel Regolamento della categoria di riferimento, per cui il portiere, ad esempio, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra e non può essere attaccato o pressato
7. La Rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore.
8. È concesso il rinvio del portiere.
9. Divieto di pressing entro i 13 metri per l'inizio del gioco da parte del portiere
10. Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente, purché a gioco fermo.

### **ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA" (esempio)**

	<i>Campo 1</i>		<i>Campo 2</i>		<i>Campo 3</i>		<i>Campo 4</i>	
<i>Rotazione</i>	<i>3c3 – 1° tempo</i>	<i>3c3 – 2° tempo</i>	<i>Giochi di Tecnica – 1° tempo</i>	<i>Giochi di Tecnica – 2° tempo</i>	<i>3c3 – 1° tempo</i>	<i>3c3 – 2° tempo</i>	<i>Giochi di Tecnica – 1° tempo</i>	<i>Giochi di Tecnica – 2° tempo</i>
<i>Squadra ALFA</i>	1	0	1	1	0	0	1	1
<i>Squadra BETA</i>	0	1	1	0	1	1	0	0

<i>Società</i>	<i>Esercitazioni</i>	<i>1° tempo 7c7</i>	<i>2° tempo 7c7</i>	<i>3° tempo 7c7</i>	<i>Punti Totali</i>
<i>Squadra ALFA</i>	1	1	1	1	4
<i>Squadra BETA</i>	0	1	0	0	1



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

**Esempio tabella punti assegnati in un singolo incontro: Fase Confronto Tecnico**

*In questo caso il confronto è terminato con il punteggio di 5-4 per la Squadra ALFA. Pertanto alla Squadra ALFA viene assegnato 1 punto per determinare il risultato finale dell'incontro*

**2) Partite 7c7**

*- assegnazione di un punto per ciascun tempo vinto o pareggiato (si ricorda che sono previsti 3 tempi di gioco, con l'opzione di disputarne 4)*

**Esempio tabella punti assegnati in un singolo incontro: Sommatoria punti Partite+Esercitazioni**

*In questo caso il confronto è terminato con il punteggio di 4-1 per la Squadra ALFA. Pertanto alla Squadra ALFA vengono assegnati 3 punti per la vittoria del confronto che verranno riportati nella Graduatoria Finale*

**BONUS PER LA GRADUTORIA DI MERITO:**

A.Squadra PULCINI con almeno 14 giocatori in distinta gara : 2 punti da aggiungere al risultato delle gara.

B.Squadra PULCINI con almeno 12 giocatori in distinta gara: 1 punto da aggiungere al risultato della gara.

C.Partecipazione con almeno 3 bambine in distinta: 1 punto da aggiungere al risultato della gara.

D.) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, etc.): (a) Green Card: +1 punto per ciascun cartellino verde

*(con motivazione da riportare chiaramente nel referto della gara)*

**Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n° 1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso e al regolamento della categoria Pulcini Grassroots Challenge.**

**Torneo inizierà il giorno 15 maggio 2022**

Gli incontri devono svolgersi entro la settimana fissata dal calendario gare.

Il giorno, l'orario, l'impianto della gara e la modalità di gioco (Soluzione 1/Soluzione 2) dovranno essere proposte dalla società ospitante e concordate tra i responsabili delle due società.

Tale accordo dovrà essere comunicato in tempo utile (entro le 48 ore precedenti alla gara) al Responsabile Tecnico dell'Attività di base Regionale Antonio Di Musciano ViaMail; ([antoniodimusciano@gmail.com](mailto:antoniodimusciano@gmail.com)) - CELL. (333 30 63 338)

I referti e distinte gare debitamente compilati e firmati vanno inviati a al Coordinamento Federale Regionale ([abruzzo.sgs@figc.it](mailto:abruzzo.sgs@figc.it)) e al DTAB ([antoniodimusciano@gmail.com](mailto:antoniodimusciano@gmail.com))

**N.B. Si allegano : Scheda Iscrizione, distinta gara / referto gara**