



REFERTO GARA S.S. 2022/2023

Delegazione di _____

PULCINI

FASCIA _____ (1° anno, Misti, 2° anno) GIRONE: _____ Modalità: 5c5 7c7

4° TEMPO SI NO TERZO TEMPO FAIR PLAY SI NO MULTIPARTITE SI NO

DIR. ARBITRO Sig. _____ n° tessera _____ Società _____

INCONTRO: _____ / _____ DATA _____

LUOGO _____ ORA INIZIO _____ ORA FINE _____

AUTOARBITRAGGIO (obbligatorio nei Pulcini) SI NO (se no, motivare alla voce NOTE)

(si considera 1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato, come previsto dal CU n. 1 del SGS) - il 4° tempo è facoltativo ma qualora svolto ha lo stesso valore degli altri tempi di gioco e deve rispettare le medesime norme

| | | | | | | |
|------------------|-----------------------|--|------------|------------|------------|-------|
| RISULTATO | _____ | punti__ | punti__ | punti__ | (punti__) | TOT__ |
| | (società ospitante A) | (1° tempo: partita 3c3 + Gioco di Tecnica) | (2° tempo) | (3° tempo) | (4° tempo) | |
| | _____ | punti__ | punti__ | punti__ | (punti__) | TOT__ |
| | (società ospitata B) | (1° tempo: partita 3c3 + Gioco di Tecnica) | (2° tempo) | (3° tempo) | (4° tempo) | |

| SQUADRA "A" <small>(da compilare a cura del dirigente della squadra "B")</small> | | | | SQUADRA "B" <small>(da compilare a cura del dirigente della squadra "A")</small> | | | |
|---|---|-------------|--------------------------|---|--------------------------|--------|--------------------------|
| SALUTO INIZIO E FINE GARA | <input type="checkbox"/> | TIME OUT | <input type="checkbox"/> | GREEN CARD | <input type="checkbox"/> | N° | __ |
| SOSTITUZIONI REGOLARI | Si <input type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/> | BAMBINE | <input type="checkbox"/> | N° | __ | | |
| COMPORTEMENTO CALCIATORI | non suff. <input type="checkbox"/> | Sufficiente | <input type="checkbox"/> | Buono | <input type="checkbox"/> | Ottimo | <input type="checkbox"/> |
| COMPORTEMENTO DIRIGENTI | non suff. <input type="checkbox"/> | Sufficiente | <input type="checkbox"/> | Buono | <input type="checkbox"/> | Ottimo | <input type="checkbox"/> |
| COMPORTEMENTO PUBBLICO | non suff. <input type="checkbox"/> | Sufficiente | <input type="checkbox"/> | Buono | <input type="checkbox"/> | Ottimo | <input type="checkbox"/> |

DECISIONI DISCIPLINARI

Calciatori Ammoniti (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione)

Calciatori Espulsi (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione)

DIRIGENTI / ALLENATORI (provvedimento, cognome e nome, società, minuto/tempo, motivazione)

NOTE: _____

I sottoscritti Accompagnatori Ufficiali dichiarano di aver preso visione del presente referto arbitrale redatto in ogni sua parte

DIRIGENTE SOCIETA' A

DIRIGENTE SOCIETA' B

DIRIGENTE ARBITRO

GREEN CARD - Motivazioni:

Tecnico (Società Ospitata)

Tecnico (Società Ospitante)

GREEN CARD

Si ricorda che il dirigente arbitro preposto alla direzione della gara, ha la facoltà di utilizzare la cosiddetta "Green Card", il cartellino verde che premia i calciatori che si rendono protagonisti di particolari gesti di "Fair Play" (Gioco Giusto) o di "Good Play" (Gioco Buono). In sostanza gesti di significativa sportività nei confronti degli avversari, dell'arbitro, del pubblico e dei compagni di gioco o di apprezzabili gesti tecnici. Solo i casi di particolare Fair Play dovranno essere segnalati alla Delegazione competente per territorio, che provvederà alla più opportuna divulgazione. Il numero di "Green Card" ottenute grazie ai particolari casi di Fair Play, motivate e avallate da entrambi i dirigenti e i tecnici delle due squadre, concorrerà, al pari degli altri indicatori, a determinare la graduatoria di merito.

TABELLA PER IL CONTEGGIO DEI PUNTI PARTITE 3C3 (IN AMPIEZZA O COSTRUZIONE) E GIOCHI TECNICI (GIOCO VELOCE O GIOCO FORTE)

| Rotazione | CAMPO 1 - 3C3 | | CAMPO 2 GIOCHI TECNICI | | CAMPO 3 - 3C3 | | CAMPO 4 GIOCHI TECNICI | | TOTALE (1 o 0) |
|-----------|---------------|----------|------------------------|----------|---------------|----------|------------------------|----------|----------------|
| | 1° tempo | 2° tempo | 1° tempo | 2° tempo | 1° tempo | 2° tempo | 1° tempo | 2° tempo | |
| Squadra A | | | | | | | | | |
| Squadra B | | | | | | | | | |

| | |
|--|---|
| Rimesse Laterali | Possono essere effettuate solo con le mani (in base a quanto previsto dal "Il Regolamento del Giuoco del Calcio") |
| Fuorigioco | Non è previsto il fuorigioco |
| Passaggio con i piedi al portiere | Il passaggio al portiere (con i piedi o da rimessa laterale) NON può essere preso con le mani dal portiere anche all'interno dell'area di rigore ma viene applicato il divieto di pressing sul portiere che riceve il passaggio (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel passaggio al portiere) (CU SGS n.10 s.s. 2021/22, All. n.2). Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato. Qualora il portiere prenda la palla con le mani in area di rigore su passaggio di un proprio compagno, si procederà come di seguito: alla 1^ infrazione il portiere verrà verbalmente informato dell'infrazione da parte del Dirigente Arbitro e si proseguirà comunque l'azione con palla giocata dal portiere; dalla eventuale 2^ infrazione in poi, la squadra in attacco usufruirà di un calcio di punizione dal limite dell'area di rigore. |

| | |
|---|--|
| Regole per il portiere | Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani; Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo |
| Rimessa da Fondocampo | La rimessa dal fondo sarà effettuata con i piedi (come previsto da "Il regolamento del giuoco del calcio") |
| Abbigliamento | Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio) |
| Nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti. Ogni tempo di gioco inizia con lo stesso numero di giocatori per squadra. | |

Le squadre si confronteranno in 3 diverse modalità che per questa stagione sportiva si sintetizzano in:

1. Partita 3 contro 3 in situazione semplificata (3 contro 3 in ampiezza o 3 contro 3 in costruzione)
2. Giochi di tecnica (gioco veloce o calcio forte)
3. Partite 7 contro 7

Maggiori dettagli sono disponibili nell'apposito documento edito dal Settore Giovanile e Scolastico dal titolo *Torneo #Grassroots Challenge* cat. Pulcini, Allegato n. 5 del CU SGS n.1 s.s. 2022/2023 - Il documento (così come il CU SGS n.1 e tutti gli allegati) sono scaricabili gratuitamente dal sito della FIGC Settore Giovanile e Scolastico (SGS) alla pagina del Friuli Venezia Giulia alla voce "Comunicazioni" e poi "Materiale da scaricare s.s. 2022/2023"

Il presente referto arbitrale, compilato accuratamente in ogni sua parte, unitamente ad una copia degli elenchi formazione squadra ed all'eventuale supplemento di referto, DEVE PERVENIRE alla Delegazione competente entro e NON oltre la disputa della gara successiva. Inoltre, qualora il referto non pervenisse alla Delegazione entro il termine di 10 giorni dalla disputa della gara, saranno applicati i previsti provvedimenti disciplinari.