

**FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**



# **VADEMECUM PER ALLENATORE E DIRIGENTE**

**CATEGORIE DI  
BASE**

*PICCOLI AMICI*

*PRIMI CALCI*

*PULCINI*

*ESORDIENTI*

**A cura  
del Settore Giovanile  
e Scolastico  
del Friuli Venezia Giulia**

**2022-2023**

**FRIULIVENEZIAGIULIA.SGS@FIGC.IT**



## ATTIVITA' DI BASE

Il Settore per l'Attività Giovanile e Scolastico (SGS), pianificando i programmi dell'Attività di Base, intende promuovere la pratica calcistica giovanile attraverso un corretto e graduale avviamento dei bambini e delle bambine al gioco del calcio

### NORME GENERALI:

#### Caratteristiche dell'attività

L'attività delle categorie di Base ("Piccoli Amici", "Primi Calci", "Pulcini" ed "Esordienti"), ha carattere eminentemente **promozionale, ludico e didattico** ed è organizzata su base strettamente locale.

Il Settore Giovanile e Scolastico (SGS) del Friuli Venezia Giulia, in conformità al CU n.1 SGS e a quanto già pubblicato sul CU FVG n.2 del 5/7/2022, indica per la s.s. 2022/2023 le seguenti modalità di svolgimento delle attività e gare organizzate dalle Delegazioni del Friuli Venezia Giulia per le categorie di base.

### CATEGORIA PICCOLI AMICI E PRIMI CALCII

Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo (m)
<b>Piccoli Amici</b>	2016 - 2017 - 2018 (per i nati nel 2017 e 2018, esclusivamente al compimento anagrafico dei 5 anni)	Giochi di abilità tecnica o di vario genere + partite 2c2, 3c3,	3 x 10' + 3 x 10' alternati con attività di gioco	15÷30 X 10÷15
<b>Primi Calci</b>	2014 - 2015 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2016 che hanno compiuto i 6 anni di età)	Giochi di abilità tecnica o di vario genere + partite 4c4, 5c5		25÷40 X 12 ÷25

### CATEGORIA PULCINI

Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo (m)
<b>Pulcini 1° anno</b>	2013 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2014 che hanno compiuto 8 anni di età) <sup>1</sup>	7c7 (o 5c5) + partite 3c3 e giochi di tecnica - Grassroots Challenge (anche più partite contemporaneamente = multipartite)	2-3 x 15' preceduti da 12 minuti di partita 3c3 e giochi di tecnica (vedasi documento Torneo #Grassroots Challenge cat. Pulcini, allegato n.5 del CU SGS n.1 del 1 luglio 2022)	50÷65 X 35÷45
<b>Pulcini Misti</b>	2012 e/o 2013 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2014 che hanno compiuto 8 anni di età - il numero di nati nel 2014 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista) <sup>1</sup>			
<b>Pulcini 2° anno</b>	2012 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2013) <sup>1</sup>			

<sup>1</sup> in parziale deroga al CU n.1, che concede tale possibilità alle sole società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa.

**NB:** il giovane nato nel 2014 e "assicurato" con la Carta Assicurativa della FIGC nella categoria Primi Calci potrà, al compimento dell'ottavo anno, anche giocare nei Pulcini 1° anno o nei Pulcini Misti ma solo a seguito della sottoscrizione del tesseramento "Pulcini" per la stessa Società per la quale è "assicurato" con la Carta Assicurativa della FIGC. Anche se tesserato come *Pulcino*, il giovane nato nel 2014 potrà comunque continuare a giocare nella categoria Primi Calci.

## CATEGORIA ESORDIENTI

<sup>1</sup> in parziale deroga al CU n.1, che concede tale possibilità alle sole società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa.

Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo (m)
<b>Esordienti 1° anno</b>	2011 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2012 che hanno compiuto i 10 anni di età) <sup>1</sup>	9c9 (o 7c7) + small sided games 4c4 e 5c5 (più partite contemporaneamente = multipartite)	3-4 x 20'	60÷75 X 40÷50
<b>Esordienti Misti</b>	2010 e/o 2011 (possono partecipare anche i giovani nel 2012 che hanno compiuto i 10 anni di età - il numero di nati nel 2012 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista) <sup>1</sup>			
<b>Esordienti 2° anno</b>	2010 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2011 che hanno <del>compiuto i 10 anni di età</del> ) <sup>1</sup>	9c9 + small sided games 4c4 e 5c5 (più partite contemporaneamente = multipartite)		

In base al CU n.1 SGS, si precisa che anche nella s.s. 2022/2023:

1. Un giovane calciatore nato nel 2017 **NON** potrà in nessuna occasione giocare nei Primi Calci, anche se avrà compiuto 6 anni di età;
2. Un giovane calciatore nato nel 2015 **NON** potrà in nessuna occasione giocare nei pulcini, anche se avrà compiuto 8 anni di età;
3. Un giovane calciatore nato nel 2013 **NON** potrà in nessuna occasione giocare negli Esordienti, anche se avrà compiuto 10 anni di età;

Come specificato nel CU n.1 SGS per la s.s. 2022/2023 (art. 1.1, lettera a) *Limiti di età per la partecipazione dei calciatori all'attività di base*), la possibilità di utilizzare giovani nati nel 2014 (dopo il compimento dell'ottavo anno di età e previo tesseramento Pulcini) nella categoria Pulcini e i giovani nati nel 2012 (al compimento del decimo anno di età) nella categoria Esordienti è prevista per le "società che hanno un documentato numero limitato di tesserati" (CU SGS n.1, pag 6) per completare la rosa (Allegato n.1, CU n.1 SGS).

Si invitano pertanto le società:

- a fare giocare i giovani nati nel 2014 nella loro categoria di appartenenza, ovvero i Primi Calci;
- a fare giocare i giovani nati nel 2012 nella loro categoria di appartenenza, ovvero i Pulcini;

In particolare, si invitano le società ad utilizzare in maniera limitata i giovani nati nel 2014 nei *Pulcini Misti* e i giovani nati nel 2012 negli *Esordienti Misti*.

In linea con le indicazioni di cui sopra:

- 1) nella s.s. 2022/2023 nei *Tornei Pulcini Misti* il numero di giovani nati nel 2014 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista;
- 2) nella s.s. 2022/2023 nei *Tornei Esordienti Misti* il numero di giovani nati nel 2012 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista.

Le formazioni possono essere composte da soli bambini, da sole bambine o possono essere anche miste. Nell'elenco da presentare all'arbitro, ogni squadra deve inserire il numero più ampio possibile di bambini/e (ogni forma di "convocazione" alla gara, pertanto, è da evitare: **la corretta attività nelle categorie di base deve includere, non escludere**). Le distinte gara pertanto **non prevedono un numero massimo di iscritti** (come invece avviene nell'attività agonistica).

### **Società appartenenti alle Leghe Professionistiche**

Le società appartenenti alle Leghe Professionistiche partecipano di norma alle attività delle categorie di base, previste in ambito provinciale, confrontandosi con squadre dilettantistiche appartenenti alla fascia di età di un anno superiore (vedasi la relativa tabella a pag. 11 del CU SGS n.1).

## **INDICAZIONI PER LA CATEGORIA "PICCOLI AMICI" e "PRIMI CALCI"**

### **Svolgimento degli incontri**

Vengono riportate alcune specifiche riguardanti lo svolgimento degli incontri per la categoria Piccoli Amici e Primi Calci.

Aspetti generali:

- Le attività della categoria Piccoli Amici e Primi Calci vengono svolte secondo la modalità cosiddetta "Festival" in base alla quale gli incontri si svolgeranno obbligatoriamente tra tre o più società;
- L'attività prevede l'esecuzione di più partite 2c2 e 3c3 per la categoria Piccoli Amici e 4c4 e 5c5 per la categoria Primi Calci (3 tempi di gioco da 10' + 3 tempi di gioco da 10') alternate con 2 giochi (vedasi il Manuale *Programma di Sviluppo Territoriale Piccoli Amici e Primi Calci* <https://www.figc.it/media/143962/allegato-4-programma-di-sviluppo-territoriale-attivita-di-base-attivita-piccoli-amici-e-primi-calci.pdf>);
- I giochi (che sono obbligatori in tutte le fasce d'età della categoria Piccoli Amici e Primi Calci) devono essere svolti alternati ai tempi di gioco; non è concesso pertanto svolgere i giochi alla fine delle partite;
- Il punteggio dei giochi è fine a se stesso e non influisce in alcun modo sul risultato;

Caratteristiche dei giochi da proporre:

- nel caso in cui i giochi prevedano delle squadre, queste potranno essere anche miste (quindi con giocatori appartenenti ad entrambe le Società);
- durante i giochi dovranno essere coinvolti tutti i giovani calciatori o comunque il più possibile contemporaneamente;
- sono da evitare giochi che prevedano l'eliminazione dei concorrenti;
- sarà opportuno tenere conto dei diversi livelli di abilità dei soggetti coinvolti dando a tutti la possibilità di successo.

### **Modalità di svolgimento delle gare:**

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

	<b>PICCOLI AMICI</b>
<b>Anno di Nascita</b>	2016, 2017 e 2018 (i giovani, in ogni caso devono avere compiuto anagraficamente i 5 anni di età)
<b>Gara/Confronto</b>	Giochi di vario genere + minipartite 2c2 o 3c3 (con o senza portieri)
<b>Tempi di Gioco</b>	3 tempi da 10 minuti ciascuno + 3 tempi da 10 minuti ciascuno alternati ad attività di gioco (giochi di abilità, giochi popolari, ecc)
<b>Dimensioni Campo</b>	In relazione al numero di giocatori – orientativamente 15÷30m x 10÷15m
<b>Dimensioni Porte</b>	Non codificato - Orientativamente ≈2,00x≈1m oppure, se con utilizzo dei portieri, orientativamente ≈3,00 x ≈1,50 m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
<b>Pallone</b>	n°3 in gomma doppio o triplo strato o in cuoio
<b>Ammonizione</b>	Non sono previste ammonizioni
<b>Espulsione</b>	Non è prevista l'espulsione dal campo
<b>Rimesse Laterali</b>	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
<b>Fuorigioco</b>	Non è previsto il fuorigioco
<b>Passaggio al Portiere</b>	È concesso. Dopo retropassaggio del giocatore, il portiere può prendere la palla con le mani
<b>Rimessa da Fondocampo</b>	Le rimesse da fondocampo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
<b>Referto di Gara</b>	Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta (utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale)

	<b>PRIMI CALCI</b>
<b>Anno di Nascita</b>	2014 e 2015 (possono giocare i giovani nati nel 2014 qualora abbiano compiuto anagraficamente i 6 anni di età)
<b>Gara/Confronto</b>	Giochi di vario genere + minipartite 4c4 o 5c5
<b>Tempi di Gioco</b>	3 tempi da 10 minuti ciascuno + 3 tempi da 10 minuti ciascuno alternati ad attività di gioco (giochi di abilità, giochi popolari, ecc)
<b>Dimensioni Campo</b>	In relazione al numero di giocatori - 25÷40 x 12÷20m
<b>Dimensioni Porte</b>	Non codificato - Orientativamente 4,00 x 1,60÷2,00m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)
<b>Pallone</b>	n°3 (eccezionalmente n. 4) in gomma doppio o triplo strato o in cuoio
<b>Ammonizione</b>	Non sono previste ammonizioni
<b>Espulsione</b>	Non è prevista l'espulsione dal campo
<b>Rimesse Laterali</b>	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
<b>Fuorigioco</b>	Non è previsto il fuorigioco
<b>Passaggio al Portiere</b>	È concesso. Dopo retropassaggio del giocatore, il portiere può prendere la palla con le mani

<b>Rimessa da Fondocampo</b>	Le rimesse da fondocampo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
<b>Referto di Gara</b>	Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta (utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale)

	<b>PULCINI</b>		
	<b>Pulcini 1° anno</b>	<b>Pulcini Misti</b>	<b>Pulcini 2° anno</b>
<b>Anno di Nascita</b>	2013 (possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2014 purchè abbiano anagraficamente compiuto gli 8 anni di età e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini )	2012/2013 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2014 purchè abbiano anagraficamente compiuto otto anni e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini ) - il numero di nati nel 2014 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista	2012 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2013)
<b>Gara/Confronto</b>	7c7 (o 5c5 nei Pulcini 1° anno e Misti) + partita con situazione semplificata e gioco di tecnica (vedi file <i>Torneo Pulcini #Grassroots Challenge</i> , allegato n.5 al CU SGS n.1 del 1 luglio 2022)		
<b>Tempi di Gioco</b>	2-3 tempi da 15 minuti ciascuno preceduti da 12' partita 3c3 e giochi di tecnica (vedi documento <i>Torneo #Grassroots Challenge cat. Pulcini - allegato n.5 del CU SGS n.1 del 1 luglio 2022</i> )		
<b>Dimensioni Campo</b>	50÷65 m x 35÷40 m		
<b>Dimensioni Porte</b>	Generalmente 4,00 x 2,00m (in alternativa: 4-6 X 1,80÷2) (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)		
<b>Dimensioni area di rigore</b>	larghezza ≈25m x lunghezza ≈10m (per delimitarla, si possono usare anche cinesini, ecc)		
<b>Pallone</b>	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio		
<b>Calcio di Punizione</b>	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti Distanza barriera: 6 m		
<b>Calcio di Rigore</b>	Si concede per fallo evidente (fermo restando la modalità dell'Autoarbitraggio) Distanza dischetto del rigore: 7 m		
<b>Ammonizione</b>	Sono previste ammonizioni in casi eccezionali		
<b>Espulsione</b>	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi al tempo in cui è avvenuta l'espulsione		
<b>Rimesse Laterali</b>	Possono essere effettuate solo con le mani (in base a quanto previsto dal "Il Regolamento del Giuoco del Calcio")		
<b>Fuorigioco</b>	Non è previsto il fuorigioco		
<b>Passaggio con i piedi al portiere</b>	Il passaggio al portiere (con i piedi o da rimessa laterale) NON può essere preso con le mani dal portiere anche all'interno dell'area di rigore ma viene applicato il divieto di pressing sul portiere che riceve il passaggio (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel passaggio al portiere) (CU SGS n.10 s.s. 2021/22, All. n.2). Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato. Qualora il portiere prenda la palla con le mani in area di rigore su passaggio di un proprio compagno, si procederà come di seguito: alla 1 <sup>a</sup> infrazione il portiere verrà verbalmente informato dell'infrazione da parte del Dirigente Arbitro e si proseguirà comunque l'azione con palla giocata dal portiere; dalla eventuale 2 <sup>a</sup> infrazione in poi, la squadra in attacco usufruirà di un calcio di punizione dal limite dell'area di rigore.		

<b>Regole per il portiere</b>	Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani; <b>Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo</b>
<b>Rimessa da Fondocampo</b>	La rimessa dal fondo sarà effettuata con i piedi (come previsto da "Il regolamento del giuoco del calcio")
<b>Abbigliamento</b>	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)

Nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti. Ogni tempo di gioco inizia con lo stesso numero di giocatori per squadra.

Le squadre si confronteranno in 3 diverse modalità che per questa stagione sportiva si sintetizzano in:

1. Partita 3 contro 3 in situazione semplificata (3 contro 3 in ampiezza o 3 contro 3 in costruzione)
2. Giochi di tecnica (gioco veloce o calcio forte)
3. Partite 7 contro 7

Maggiori dettagli sono disponibili nell'apposito documento edito dal Settore Giovanile e Scolastico dal titolo *Torneo #Grassroots Challenge* cat. Pulcini, Allegato n. 5 del CU SGS n.1 s.s. 2022/2023 – Il documento (così come il CU SGS n.1 e tutti gli allegati) sono scaricabili gratuitamente dal sito della FIGC Settore Giovanile e Scolastico (SGS) alla pagina del Friuli Venezia Giulia alla voce "Comunicazioni" e poi "Materiale da scaricare s.s. 2022/2023"



	<b>ESORDIENTI</b>		
	<b>Esordienti 1° anno</b>	<b>Misti</b>	<b>Esordienti 2° anno</b>
<b>Anno di Nascita</b>	2011 (possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2012 purché abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età)	2010/2011 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2012 purché abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età) - il numero di nati nel 2012 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista	2010 (possibilità di inserire in lista n. 3 giovani del 2011)
<b>Gara/Confronto</b>	9 contro 9 (o 7c7 negli esordienti 1° anno ed Esordienti Misti) + Small Sided Games 4c4 e/o 5c5		
<b>Tempi di Gioco</b>	3 tempi da 20 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4 tempi - vedi le note successive alle tabelle)		
<b>Dimensioni Campo</b>	60÷75 m x 40÷50 m		
<b>Dimensioni Porte (m)</b>	5,50 x 2,00 o 6,00 x 2,00 (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)		
<b>Dimensioni area di rigore</b>	(larghezza <del>≈ 30m</del> <sup>33m</sup> x lunghezza <del>≈ 13m</del> <sup>16,5m</sup> ) Per delimitarla, si possono usare anche cinesini, ecc		
<b>Pallone</b>	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio		
<b>Calcio di Punizione</b>	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio"		
<b>Barriera</b>	Distanza barriera: 7 m		
<b>Calcio di Rigore</b>	Si concede per fallo evidente; distanza dischetto del rigore: 9 m		
<b>Ammonizione</b>	Come previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio"		
<b>Espulsione</b>	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi al tempo in cui è avvenuta l'espulsione.		
<b>Rimesse Laterali</b>	In base a quanto previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"		
<b>Fuorigioco</b>	Negli ultimi <del>13m</del> <sup>15m</sup> 16,5m		
<b>Passaggio al Portiere</b>	Il passaggio al portiere (con i piedi o da rimessa laterale) NON può essere preso con le mani dal portiere anche all'interno dell'area di rigore		
<b>Rimessa da Fondocampo</b>	<b>Zona di 'No Pressing':</b> in occasione della rimessa da fondocampo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla anche sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.		

<b>Rilanci del portiere</b>	E' opportuno che i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo in modo sistematico.
<b>Abbigliamento</b>	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)

Le gare delle categorie Pulcini ed Esordienti dovranno essere programmate prevedendo, laddove sia possibile usufruire di spazi adeguati, la disputa di più partite contemporaneamente (**"multipartite"**), in modo da aumentare in maniera significativa la partecipazione di ciascun bambino alla gara "ufficiale". Nelle categorie Piccoli Amici e Primi Calci le multipartite sono parte integrante dell'attività.

Ciò significa che non è previsto un numero massimo di giocatori da iscrivere nelle liste di gara e che tutti i calciatori iscritti possono essere utilizzati contemporaneamente. Quindi, qualora il numero di calciatori non fosse sufficiente per disputare, ad esempio, due gare 7c7, sarà possibile realizzare una gara 7c7 e l'altra, ad esempio, 5c5, utilizzando una dimensione del campo idonea all'età dei bambini.

A seconda del numero dei calciatori inseriti in lista, ciascuna squadra deve formare il numero massimo di gruppi squadra, con il fine di disputare il maggior numero di gare e far partecipare il maggior numero di giocatori contemporaneamente.

Per quanto riguarda coloro che rimangono a disposizione, **si precisa che tutti i partecipanti iscritti nella lista devono giocare almeno un tempo dei primi due**; pertanto, al termine del primo tempo vanno effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati che non hanno giocato il primo tempo non possono più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute; durante il 2° tempo sarà possibile sostituire i bambini che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo le sostituzioni si effettuano con la procedura cosiddetta "volante", assicurando così ad ogni bambino in elenco una presenza in gara quanto più ampia possibile. Qualora il numero dei giocatori in lista sia più del doppio del numero previsto per la specifica modalità di gioco della categoria, i giovani che non avranno giocato i primi 2 tempi devono obbligatoriamente giocare il terzo (es. nella categoria Pulcini sono inseriti in lista più di 14 giovani: 7 giocano il 1° tempo, altri 7 diversi dai primi giocano il 2° tempo e i giovani che non hanno giocato i primi due tempi - visto l'alto numero di giocatori in distinta - giocheranno per tutto il 3° tempo). L'allenatore competente, attraverso le multipartite e/o le sfide di abilità, favorirà la partecipazione dei giocatori non impegnati momentaneamente in ciascuno dei tempi.

**Tutti gli iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo per intero durante ciascuna gara**

La gara per la categoria pulcini ed esordienti potrà prevedere la disputa di 4 tempi (per gli esordienti) o 3 tempi (per i Pulcini) di gioco della medesima durata (15' per i Pulcini, 20' per gli Esordienti), sempre con l'obiettivo di far giocare di più e per più tempo i giovani calciatori partecipanti all'incontro. L'utilizzo dei 4 o 3 tempi di gioco (per Esordienti e Pulcini, rispettivamente) va segnalato a referto. I tempi di gioco supplementari sono da considerarsi a tutti gli effetti tempi di gioco ufficiali.

Alle Società che realizzeranno le "multipartite" o i "4 tempi", in ottemperanza ai principi e alle modalità sopra descritte, verranno assegnati dei punti bonus che si aggiungeranno alla graduatoria di merito prevista in ciascuna categoria per la partecipazione alla Festa Regionale categoria Pulcini e alla Festa categoria Esordienti.

Si ricorda, infine, che  
**è assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare di Torneo organizzato dalle Delegazioni territorialmente competenti.**

### **Time out**

In entrambe le categorie (Pulcini ed Esordienti) è possibile ed opportuno l'utilizzo di un Time-out della durata di 1' per ciascuna squadra, nell'arco della stessa gara. È consentito l'utilizzo di un Time-out della durata di 1' per ciascuna squadra e per ogni tempo di gioco.

### **Risultato della gara**

Si ribadisce ulteriormente che il risultato della gara (anche nei Tornei organizzati da società) dovrà essere indicato secondo le modalità descritte di seguito, trascrivendo nel referto gara il numero dei tempi di gioco vinti o pareggiati da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato) e non riportando la somma delle reti realizzate. Alla gara dovrà poi essere aggiunto un punto per la vittoria o il pareggio conseguito nello Small Sided Games (per la categoria Esordienti) o il punteggio previsto dall' apposito documento *Torneo #Grassroots Challenge* (per la categoria Pulcini).

Nel ribadire, quindi, che il risultato della gara nasce dalla somma dei risultati dei tre o quattro tempi, si rimanda, per le diverse combinazioni di risultato finale, all'apposita tabella esemplificativa riportata qui di seguito (esempio nel caso di gara con 3 tempi di gioco):

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	risultato finale.....	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:.....		3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:.....		3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi: .....		3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:.....		2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi: .....		2-1

### **CONDUZIONE TECNICA DELLE SQUADRE**

A partire dalla stagione sportiva 2020/2021 le Società che svolgono attività nelle categorie Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti devono tesserare per ogni categoria di base almeno un allenatore con qualifica federale UEFA (UEFA PRO, UEFA-A, UEFA-B, UEFA Grassroots C) o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) rilasciata dal Settore Tecnico e devono tesserare un Responsabile Tecnico dell'Attività di Base con qualifica federale rilasciata dal Settore Tecnico. Le squadre delle categorie Piccoli Amici e Primi Calci potranno essere altresì allenate anche dai Preparatori Atletici qualificati dal Settore Tecnico o Laureati in Scienze Motorie o Diplomi ISEF (CU n.33/2022 del Settore Tecnico).

### **ARBITRAGGIO DELLE GARE**

#### **IMPORTANTE**

Anche nella corrente stagione sportiva le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il **"metodo dell'AutoArbitraggio"** (anche nei Tornei organizzati dalle società).

*Il Settore Giovanile e Scolastico del Friuli Venezia Giulia ha prodotto un DVD relativo al metodo dell'AutoArbitraggio che è stato presentato e consegnato a tutte le società della regione durante la s.s. 2016/2017.*

*Il Video è anche reperibile on line al seguente link: [https://www.youtube.com/watch?v=o\\_Lo2XxkjsQ](https://www.youtube.com/watch?v=o_Lo2XxkjsQ)*

Tale opportunità (*Metodo dell'AutoArbitraggio*) prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando al Dirigente Arbitro eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto. Le linee Guida per proporre correttamente il *Metodo dell'AutoArbitraggio* sono presenti alla fine del presente Vademecum.

Il Settore Giovanile e Scolastico incoraggia comunque ad utilizzare tale metodo anche nella categoria Esordienti.

Nelle categorie Esordienti, per l'arbitraggio delle gare si deve ricorrere a:

- Tecnici: a tal proposito potranno essere utilizzate una delle seguenti formule:

o Tecnici della società ospitante

o Tecnici della società ospitata

o Arbitraggio di un tempo ciascuno da parte dei tecnici di entrambe le squadre ed un tempo con formula dell'AutoArbitraggio

- Calciatori della categoria Allievi, Juniores o Prima Squadra tesserati per la stessa Società

- Dirigenti

**In tutti i casi sopraccitati, le persone che svolgeranno la funzione arbitrale devono essere stati appositamente istruiti al riguardo a seguito di un Corso tenuto dalla FIGC Settore Giovanile e Scolastico (= Corso per Dirigente Arbitro).**

- AutoArbitraggio (in questo caso redige il referto il Dirigente Arbitro che DEVE comunque essere SEMPRE firmato dai dirigenti accompagnatori).

I citati Tecnici, i giovani calciatori tesserati e i dirigenti devono presentare, quale documento di riconoscimento, la apposita tessera per Dirigente Arbitro rilasciata dal Settore Giovanile e Scolastico.

**La funzione di Dirigente Arbitro NON può essere svolta da chi nella stessa gara svolga anche la funzione di dirigente accompagnatore o di allenatore.**

Il Settore Giovanile e Scolastico, di concerto con l'Associazione Italiana Arbitri e in collaborazione con la LND, organizzerà Incontri di Formazione sulle regole di gioco e la funzione arbitrale per l'abilitazione a Dirigente Arbitro (= *Corso per Dirigente Arbitro*). I dettagli saranno pubblicati, come sempre, sui Comunicati Ufficiali provinciali e distrettuali.

Nella s.s. 2022/2023 la funzione arbitrale nelle categorie di Base (Piccoli Amici, Pulcini ed Esordienti) potrà essere svolta dai *Dirigenti Arbitro* che:

- a) hanno frequentato l'apposito Corso Informativo di 3 ore organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico (SGS) nelle s.s. 2019/2020 e 2020/2021 (la cui validità è di 3 anni + 2 anno di deroga vista la situazione di emergenza sanitaria che limita le possibilità di *aggiornamenti* in presenza),
- b) hanno frequentato l'apposito Corso Informativo organizzato nelle stagioni sportive antecedenti alla s.s. 2019/2020. Costoro, tuttavia, dovranno partecipare ad un incontro di Aggiornamento di 2 ore organizzato dal SGS regionale. Tale aggiornamento varrà per 3 stagioni sportive.

Al termine della gara, i Dirigenti Accompagnatori delle due squadre debbono firmare, per avallo, il referto gara e completare le voci per loro previste. Il Dirigente Arbitro provvederà a completare il referto in tutte le altre voci previste. In caso di eventuale disaccordo, il Dirigente Accompagnatore può/deve far riportare le relative osservazioni nel referto.

La Società ospitante deve trasmettere il referto arbitrale entro e non oltre la disputa della gara successiva, alla Delegazione della L.N.D. territorialmente competente.

*In caso di mancato ricevimento del referto entro il termine di 10 giorni, potranno essere applicati i previsti provvedimenti disciplinari.*

I referti gara saranno scaricabili dal sito della FIGC alla pagina regionale del Settore Giovanile e Scolastico del Friuli Venezia Giulia alla voce “Comunicazioni” e “Materiali da scaricare” a partire dal 1 settembre 2022

### **“Terzo Tempo o Tempo Supplementare FAIR PLAY”**

Il Settore Giovanile e Scolastico raccomanda a tutte le società che svolgono attività nelle categorie di base, a partire dalla categoria Piccoli Amici, ma soprattutto nelle categorie Pulcini ed Esordienti, di prevedere, al termine dei confronti che vedono protagonisti i bambini/e di due o più squadre, l'organizzazione di un “tempo supplementare” denominato “FAIR PLAY”, in cui le società e famiglie mettono a disposizione dei giovani calciatori e calciatrici una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

### **Green Card**

Nelle categorie di base dei Pulcini e degli Esordienti, coloro che vengono preposti alla direzione delle gare potranno utilizzare la cosiddetta “Green Card”, il cartellino verde che premia i giovani calciatori che si rendano protagonisti di particolari gesti di “Fair Play” (Gioco Giusto).

I casi di particolare Fair Play (Gioco Giusto - in sostanza gesti di significativa sportività nei confronti degli avversari, dell'arbitro, del pubblico e dei compagni di gioco) - dovranno essere segnalati alla Delegazione competente per territorio, che provvederà alla più opportuna divulgazione, informando inoltre il Settore Giovanile e Scolastico che ne assicurerà la pubblicazione sul proprio sito internet.

### **Saluti**

Al termine di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa cerimonia. In entrambe le occasioni i partecipanti dovranno schierarsi a centrocampo insieme all'arbitro o al dirigente arbitro, salutando il pubblico e la squadra avversaria.

“Il Settore Giovanile e Scolastico verificherà il rispetto delle norme tecniche, didattiche ed organizzative relative alle categorie di base, effettuando dei controlli a campione per accertare il rispetto delle normative tecniche volte a tutelare, formare e coinvolgere i giovani calciatori che debbono giocare comunque, indipendentemente dalle qualità tecniche di ognuno.” (CU n.1 SGS s.s. 2022/2023, art. 1.1, pag. 13)

## **ATTIVITÀ CON ENTI DI PROMOZIONE SPORTIVA**

Alle Società affiliate alla FIGC è consentita la partecipazione ad attività di torneo a rapido svolgimento organizzate esclusivamente dagli Enti di Promozione Sportiva riconosciuti dal CONI con i quali è stata sottoscritta apposita convenzione con il Settore Giovanile e Scolastico nonché regolarmente autorizzati dagli uffici FIGC competenti a livello nazionale, regionale o territoriale. A tale proposito viene costituita a partire dalla

stagione sportiva 2022/2023 apposita commissione interna di monitoraggio delle convenzioni sottoscritte. Gli accordi di convenzione con Enti di Promozione saranno comunicati con apposito Comunicato Ufficiale del Settore Giovanile e Scolastico. Si specifica che al momento della pubblicazione sono in corso di sottoscrizione specifiche convenzioni con EPS che condividono le regolamentazioni federali a tutela dei minori e del loro sviluppo psico-fisico (CU n.1 SGS, art. 1.1, lettera n) pag. 12; CU SGS n.22 “Guida ai Tornei organizzati da società, pag. 13). Alle società affiliate alla FIGC, pertanto, non è consentito svolgere attività con Enti di Promozione sportiva al di fuori di quanto sopra specificato.

## **PROVINI PRESSO SOCIETÀ e RADUNI SELETTIVI DI GIOVANI CALCIATORI**

Vengono considerati “Provini”, le modalità con cui una società, con il fine di approfondire la conoscenza di un giovane calciatore selezionato e verificare con maggiore consapevolezza la scelta effettuata, convoca un giocatore di altra società presso la propria struttura per “sottoporlo a prova”, prevedendo l’inserimento in un proprio gruppo-squadra.

Vengono considerati “Raduni di selezione” o “Raduni selettivi”, le attività organizzate dalle società (in proprio o in collaborazione con altri club affiliati alla FIGC), durante le quali vengono coinvolti in gruppo giovani calciatori tesserati per altre società.

Le procedure in base alle quali le società interessate possono essere autorizzate a svolgere raduni selettivi e/o provini sono specificate nel CU n.1 SGS, art.2.6 (scaricabile dal sito [www.figc.it/it/giovani](http://www.figc.it/it/giovani)).

In questa sede preme ricordare che le società che intendono “sottoporre a prova” un giocatore devono chiedere autorizzazione preventiva **entro e non oltre il 30 novembre 2022** (entro il 30/9/2022 per chi era già autorizzato nella s.s. 2021/2022) al Settore Giovanile e Scolastico (e per conoscenza al Comitato Regionale LND e al Coordinatore Federale Regionale SGS di appartenenza), con lettera a firma del legale rappresentante o del Responsabile del Settore Giovanile.

Si sottolinea che, al di fuori di quelle sopra specificate, non esistono altre modalità in base alle quali un giovane calciatore tesserato per una società possa fare attività (allenamenti o provini) presso gruppi squadra di altre società, anche se provvisto di nulla osta da parte della società di appartenenza (nulla osta che pertanto non ha nessun valore se non rientra in quanto previsto dall’art. 2.6 del CU n.1 SGS).

## **GARE AMICHEVOLI**

### **Amichevoli a carattere locale/provinciale/regionale**

Qualora una Società intenda organizzare incontri amichevoli a carattere Regionale, Provinciale o Locale, la società stessa dovrà preventivamente informare la Delegazione territorialmente competente (e per conoscenza il Settore Giovanile e Scolastico FVG) **almeno 24 ore prima della disputa della gara, esclusivamente mediante l’apposito modulo** denominato “Scheda richiesta Amichevoli”, allegato al CU SGS n.22.

La richiesta completa dei dati costituisce autorizzazione allo svolgimento. Qualora il Comitato Regionale o la Delegazione riceva richieste incomplete delle informazioni NON autorizzerà la gara.

### **Amichevoli a carattere nazionale (con squadre di fuori regione)**

Le richieste per l’organizzazione di incontri amichevoli a carattere Nazionale devono essere inviate (esclusivamente mediante l’apposito modulo denominato “Scheda richiesta Amichevoli”, allegato al CU SGS n.22) all’Ufficio Tornei del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC tramite i Comitati Regionali competenti nel territorio almeno 5 giorni prima della

disputa della gara. Esaminata la richiesta la FIGC – SGS provvederà ad autorizzare la disputa della gara dando comunicazione al Comitato Regionale LND e al Coordinamento Federale Regionale SGS competente sul territorio ed alle Leghe di competenza.

Qualora le richieste vengano inviate incomplete dei dati previsti la gara NON verrà autorizzata.

### **Amichevoli a carattere Internazionale**

In base alla Circolare n°1273 della FIFA in vigore dal 1 agosto 2011, le richieste di autorizzazione per l'organizzazione di incontri amichevoli a carattere internazionale (mediante l'apposito modulo denominato "Scheda richiesta Amichevoli Estero", allegato al CU SGS n.22) devono pervenire all'Ufficio Tornei del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC tramite i Comitati Regionali competenti nel territorio almeno 20 giorni prima della data prevista per l'incontro.

Esaminata la richiesta la FIGC – SGS provvederà ad autorizzare la disputa della gara dando comunicazione al Comitato Regionale LND e al Coordinamento Federale Regionale SGS competente sul territorio ed alle Leghe di appartenenza.

Qualora le richieste vengano inviate incomplete dei dati previsti la gara NON verrà autorizzata.

### **Partecipazione ad amichevoli all'estero**

Le richieste di autorizzazione per la partecipazione ad amichevoli a carattere internazionale devono pervenire all'Ufficio Tornei della FIGC – SGS tramite i Comitati Regionali del territorio di competenza almeno 20 giorni prima della data prevista per l'incontro. Le richieste devono contenere l'orario d'inizio della partita, il giorno ed il luogo di svolgimento, il nominativo del responsabile organizzativo.

Tutte le Società affiliate alla FIGC, che svolgono gare amichevoli senza autorizzazione, sono passibili di deferimento ai competenti organi disciplinari.

Il CU SGS n.22 sopra citato è scaricabile dal seguente link:

<https://www.figc.it/it/giovani/sgs/comunicati-ufficiali/cu-n-22-sgs-guida-tornei-stagione-2022-2023/>

## **CENTRI ESTIVI**

Le società affiliate alla FIGC possono autonomamente organizzare Centri Estivi le cui finalità e relative attività siano in linea con i principi dell'Attività Giovanile e Scolastica.

Non è pertanto consentito che i Centri Estivi abbiano finalità di Selezione di giovani calciatori/calciatrici.

A tal fine le società sono tenute a darne comunicazione al Coordinatore del Settore Giovanile e Scolastico territorialmente competente, oppure direttamente al Settore Giovanile e Scolastico Centrale qualora i Centri vengano organizzati in differenti Regioni.

La comunicazione dovrà essere effettuata almeno 30 giorni prima dell'inizio del Centro, indicando, per ognuna delle località, le seguenti informazioni:

- luogo,
- periodo
- tipologia del Centro organizzato
- Indicazione del Responsabile Tecnico tesserato per il Club
- Indicazione del Referente Organizzativo

A tal proposito si ricorda anche che, come da Circolare FIFA del 23 Ottobre 2013, le società che intendono organizzare Centri Estivi all'estero sono tenute a dare informazioni alla propria

Federazione di appartenenza ed alla Federazione Calcistica del paese in cui si svolge il Centro, comunicando luogo, date e periodo di svolgimento e tipologia di Centro che il club ha intenzione di organizzare.

Ciascuna delle Federazioni coinvolte potrà chiedere ulteriori specifiche informazioni.

Il Settore Giovanile e Scolastico della FIGC pubblicherà sul sito web apposita comunicazione con elenco dei Centri Estivi organizzati dalle Società e che rispondono quindi ai requisiti richiesti.

In merito all'organizzazione dei Centri Estivi, si precisa quanto segue:

1) Considerando come "periodo di vacanze estive" il periodo che intercorre tra il termine dell'anno scolastico e l'inizio del successivo (che per convenzione viene determinato dal 10 Giugno al 15 Settembre), per i calciatori di età compresa tra i 5 e i 14 anni, tesserati con vincolo annuale SGS, non è necessaria la presentazione del "nulla osta" della società di appartenenza ritenendo l'attività estiva un servizio di cui possono usufruire le famiglie che si sviluppano attraverso attività prevalentemente ludiche.

2) I giovani calciatori tesserati con vincolo pluriennale (dai 14 anni in poi) potranno partecipare alle attività dei Centri Estivi organizzati da società diversa da quella di appartenenza, a condizione che quest'ultima autorizzi tale partecipazione attraverso il "nulla osta".

3) La Società che organizza il Centro Estivo è tenuta a nominare un Responsabile Tecnico tesserato per la stessa Società per ciascuna località in cui vengono organizzati i Centri Estivi.

Qualora nella stessa località vengano organizzati due o più Centri Estivi sarà sufficiente indicare un solo Responsabile Tecnico.

4) Le Società che concedono il proprio Marchio a Società Terze, anche se non affiliate alla FIGC, sono comunque tenute ad attenersi alle norme previste, con la nomina di un Responsabile Tecnico tesserato per il Club che ha concesso il marchio.

5) La società organizzatrice dovrà garantire idonea copertura assicurativa a favore dei giovani che risultano tesserati per altre società o che non sono tesserati per alcuna società.

Alla luce di quanto sopra, per i CENTRI ESTIVI organizzati in Friuli Venezia Giulia dal 1 luglio 2022 la società organizzatrice è tenuta a darne comunicazione, indicando luogo, periodo e tipologia dell'evento organizzato, esclusivamente ai seguenti indirizzi mail: [friuliveneziaigiulia.sgs@figc.it](mailto:friuliveneziaigiulia.sgs@figc.it) e [g.messina@figc.it](mailto:g.messina@figc.it)

Si sottolinea ancora che i CENTRI ESTIVI non devono avere finalità selettive (per finalità selettive esistono i *Raduni Selettivi* e i *Provini presso società*, normati dall'art. 2.6 del CU n.1 SGS s.s. 2022/2023).

## **OPEN DAY**

Il cosiddetto OPEN DAY è un evento organizzato da una società al fine di promuovere la propria attività e favorire la conoscenza del proprio club, della propria struttura e della propria organizzazione, oltre che del proprio staff.

Qualora una Società abbia intenzione di organizzare uno o più OPEN DAY, è tenuta a darne comunicazione al Coordinatore del Settore Giovanile e Scolastico territorialmente competente, indicando luogo, periodo e tipologia dell'evento organizzato.

Considerando il carattere puramente promozionale degli "OPEN DAY", si precisa che in occasione di tali attività le società possono coinvolgere esclusivamente giovani non tesserati/e per altre società affiliate alla FIGC.

In tali occasioni il Club organizzatore deve pertanto prevedere la copertura assicurativa dell'evento e dei partecipanti.

Alla luce di quanto sopra, per gli OPEN DAY organizzati in Friuli Venezia Giulia dal 1 luglio 2022 la società organizzatrice è tenuta a darne comunicazione, indicando luogo, periodo e tipologia dell'evento organizzato, esclusivamente ai seguenti indirizzi mail: [friuliveneziaigiulia.sgs@figc.it](mailto:friuliveneziaigiulia.sgs@figc.it) e [g.messina@figc.it](mailto:g.messina@figc.it)



L'elenco aggiornato degli Open Day e dei Centri Estivi regolarmente comunicati verrà pubblicato direttamente nel sito della FIGC Settore Giovanile e Scolastico, alla pagina del Friuli Venezia Giulia, alla voce "Comunicazioni" (come da CU FVG n.133 del 10/6/2022)

## **ALLENATORI – preclusioni e sanzioni**

"I tecnici iscritti negli albi o elenchi o ruoli tenuti dal Settore Tecnico debbono chiedere il tesseramento per la società per la quale intendono prestare la propria attività." (art. 38, comma 1, N.O.I.F., Norme Organizzative Interne Federali)

"I tecnici, nel corso della medesima stagione sportiva, non possono tesserarsi né, indipendentemente dal tesseramento, svolgere attività per più di una società, neppure con mansioni diverse [...]" (comma 1, art.40 del Regolamento del Settore Tecnico).

"Ai Tecnici inquadrati nell'Albo del Settore Tecnico è fatto divieto di trattare direttamente o indirettamente e comunque di svolgere attività collegate al trasferimento ed al collocamento dei calciatori. Essi sono soltanto legittimati a fornire alle società di appartenenza la loro consulenza di natura esclusivamente tecnica." (comma 3, art.40 del Regolamento del Settore Tecnico).

"La violazione delle disposizioni di cui ai commi precedenti comporta l'adozione di provvedimenti da parte della Sezione Disciplinare del Tribunale Federale Nazionale (comma 7, art. 40 del Regolamento del Settore Tecnico)

## **UTILIZZO LOGO DELLA FIGC**

Le società, anche se regolarmente affiliate, NON possono utilizzare il logo della FIGC e/o del Settore Giovanile e Scolastico su indumenti sportivi, brochure, locandine, cartelloni, carta intestata, ecc. se non espressamente autorizzati. La norma vale anche nel caso di materiale (es. brochure, locandine, striscioni, ecc.) relativo a Tornei organizzati dalle società, seppur autorizzati dalla FIGC. Tutte le Società affiliate alla FIGC che utilizzano il Logo della FIGC senza la prescritta autorizzazione sono passibili di deferimento ai competenti organi disciplinari.

Attraverso il Manuale dedicato e allegato al Comunicato Ufficiale relativo alle Scuole di Calcio, le Società riconosciute come *Scuole di Calcio* e *Scuole di Calcio élite* nella presente s.s. 2022/2023 hanno la possibilità di utilizzare il marchio "Scuola Calcio - Settore Giovanile e Scolastico" o "Scuola Calcio Élite - Settore Giovanile e Scolastico" (marchio + logo FIGC) in modo che possano avere maggiori opportunità per promuovere le iniziative sia di carattere promozionale che educativo.

## **PROGRAMMA DI SVILUPPO TERRITORIALE – EVOLUTION PROGRAMME**

Il Programma di Sviluppo Territoriale, ora denominato Evolution Programme e coordinato dal Settore Giovanile e Scolastico, è finalizzato a strutturare un percorso di formazione tecnico-sportiva ed educativa con l'obiettivo di favorire lo sviluppo psicofisico dei giovani calciatori e delle giovani calciatrici, coinvolgendo attivamente nel percorso le Società, gli allenatori i dirigenti e le famiglie.

Il Programma di Sviluppo Territoriale prevede la suddivisione del territorio nazionale in specifiche AST (Aree di Sviluppo Territoriale), nel numero di 70 nella stagione sportiva 2021/22 e in previsione di ulteriore costante aumento per la s.s. 2022/23. Attraverso il lavoro dello staff qualificato FIGC-SGS in ciascuna Area, verranno coinvolte, ove presenti, da un minimo di 6 ad un massimo di 7 Scuole Calcio Élite ed in alternativa da Scuole Calcio riconosciute e Centri Calciistici di Base.

All'interno delle aree di sviluppo ovunque possibile operano i Centri Federali Territoriali (CFT) che rappresentano il polo territoriale per la valorizzazione e la formazione tecnico-sportiva-educativa delle figure che sul territorio a vario livello sono coinvolte nel percorso formativo ed educativo dei giovani calciatori e delle giovani calciatrici. sportiva-educativa delle figure che sul territorio a vario livello sono coinvolte nel percorso formativo ed educativo dei giovani calciatori e delle giovani calciatrici. Per i dettagli del programma di sviluppo territoriale si rimanda a quanto pubblicato sul sito [www.figc.it](http://www.figc.it) sezione "SGS" "Sviluppo".

I contenuti metodologici dell'Evolution Programme sono presentati mediante l'utilizzo di una Web App che attraverso 4 distinte sezioni (esercitazioni, allenamenti CFT, documenti formativi, comunicazioni) illustra i presupposti del progetto e le proposte pratiche promosse dagli staff tecnici SGS nel Territorio. I contenuti di questo strumento sono **accessibili gratuitamente a tutti** attraverso il seguente link: <https://www.youcoach.it/figc/intro>.

## ATTIVITÀ OBBLIGATORIE DAI 5 ANNI COMPIUTI

In osservanza all'art. 17 del Regolamento del Settore Giovanile e Scolastico, le proposte didattiche delle società affiliate alla FIGC possono rivolgersi esclusivamente a bambine e bambini che abbiano anagraficamente compiuto i 5 anni di età. **Da parte di società affiliate alla FIGC, non è pertanto possibile organizzare attività in qualunque forma per bambine e bambini che non abbiano compiuto anagraficamente i 5 anni di età** (es. avviamento allo sport per bambini dai 3 o 4 anni) .

**Il presente *Vademecum* è un ausilio per i tecnici e i dirigenti che operano per l'attività di base. Il presente *Vademecum* fa ampio riferimento al CU n.1 e successivi del SGS. Per quanto non specificatamente contemplato in questo *Vademecum*, si faccia direttamente riferimento ai CU e alle apposite Circolari esplicative del SGS (scaricabili dal sito [www.figc.it/it/giovani](http://www.figc.it/it/giovani)). Copia digitale del seguente *Vademecum* è possibile richiederla al Settore Giovanile e Scolastico Regionale ([friulivenezia giulia.sgs@figc.it](mailto:friulivenezia giulia.sgs@figc.it))**



---

## L'AUTOARBITRAGGIO: Istruzioni per l'uso

---

**“Visti i positivi riscontri avuti, nella corrente stagione sportiva le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il “metodo dell’autoarbitraggio” [...].**

**Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto.”**

*(pag. 32, Comunicato n°1 del Settore Giovanile e Scolastico, s.s. 2011/2012)*

A seguito dell'introduzione delle modalità di Autoarbitraggio nella categoria Pulcini, si vogliono sintetizzare alcuni aspetti caratteristici e delle sue modalità di esecuzione.

Innanzitutto ci preme sottolineare l'importanza di avere una guida di riferimento in ciascuna gara, che riteniamo debba essere il Dirigente-Arbitro, ossia una persona adeguatamente formata per adempiere tale compito.

### FINALITÀ

1. Stimolare l'auto-organizzazione
2. Conoscere e applicare correttamente il Regolamento di Gioco
3. Creare un clima positivo
4. Educare ed insegnare, giocando.

### IL RUOLO DEL DIRIGENTE ARBITRO

<b>Compiti didattici</b>	Deve conoscere le regole di gioco e informarsi sulle relative differenze e sulle modalità applicative nell'attività di base
<b>Compiti organizzativi</b>	In sintonia con i dirigenti societari, collabora all'organizzazione delle gare informandosi su tutti gli adempimenti pre, durante e post gara
<b>Rapporti con i tecnici</b>	Comunica con il Responsabile Tecnico e gli allenatori sui rinforzi educativi che riguardano principalmente la gara negli aspetti comportamentali
<b>Rapporti con i giocatori</b>	Li aiuta nella conoscenza delle regole di gioco, favorendone il rispetto, con un comportamento imparziale che rappresenti un esempio positivo

(fonte: Guida Tecnica per le Scuole di Calcio, a cura del Settore Giovanile e Scolastico, 2008, pag. 40)



## FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Il Dirigente Arbitro garantisce lo “*Spirito di Gioco*”, assicurando:

1. Sicurezza dei giocatori
2. Pari opportunità di gioco
3. Continuità del gioco
4. Piacere di giocare

**“Bisogna sempre ricordare che una partita giocata dai Piccoli Amici, Pulcini ed Esordienti serve per rinforzare le conoscenze dei bambini sul calcio e sulla regolamentazione del gioco; quindi è parte di un contesto di apprendimento.”**

(Guida Tecnica per le Scuole di Calcio, a cura del Settore Giovanile e Scolastico, 2008, pag. 38).

### COSA DEVE FARE IL DIRIGENTE ARBITRO

#### **Prima della gara**

- ✓ Definire, con i Tecnici e i Dirigenti delle squadre coinvolte, modalità di intervento nel corso della gara, seguendo le linee guida della FIGC-Settore Giovanile e Scolastico
- ✓ Identificare (in base alle vigenti norme) i giocatori riportati nella lista gara, insieme ad un Dirigente della Squadra con cui avviene il confronto
- ✓ Spiegare e/o ricordare ai giovani calciatori la modalità dell’autoarbitraggio e alcune regole significative del gioco
- ✓ Dare istruzioni pratiche ai giovani calciatori (es. “quando volete richiamare l’attenzione su una irregolarità, alzate la mano e chiamate a voce alta «punizione» oppure «fallo»...”)
- ✓ Fare l’ingresso in campo e i saluti

*La fase che precede la gara è sicuramente molto importante per favorire la conoscenza tra i bambini delle due squadre e tra gli adulti coinvolti (tecnici e dirigenti), aiutando a creare un clima positivo per permettere ai bambini coinvolti di esprimere al meglio le proprie abilità.*

#### **Durante la gara**

- ✓ Supervisionare la gara
- ✓ Intervenire se STRETTAMENTE NECESSARIO (per infortuni, per garantire la sicurezza, in caso di evidenti e gravi scorrettezze...)
- ✓ Favorire l’autogestione della partita: *per tale motivo potrebbe risultare utile individuare 1-2 bambini di ciascuna squadra che, in caso di situazioni dubbie, possano decidere in merito insieme ai bambini eventualmente coinvolti. In ogni caso è bene che situazioni del genere siano comunque osservate con estrema attenzione dal Dirigente-Arbitro e comunque dai Tecnici e dai Dirigenti*
- ✓ Negli intervalli tra i 3 o 4 tempi, informare i giovani calciatori di eventuali comportamenti non consoni svoltisi durante la gara e dare indicazioni propositive al riguardo (es. “quando cerchi di prendere la palla all’avversario, fallo senza spingere”, “ricordati che quando esegui la rimessa laterale i piedi devono essere fuori dal campo”, ecc).



## FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

- ✓ Cronometrare il tempo di gioco
  - ✓ Fermare il tempo di gioco per il *Time Out* chiesto dai tecnici
  - ✓ Fermare il gioco per l'eventuale assegnazione di una "GREEN CARD", che può essere anche proposta da uno dei tecnici delle due squadre
  - ✓ Controllare che i cambi vengano svolti secondo le norme per l'Attività di Base
- ➔ Si consiglia di utilizzare un taccuino dove registrare le osservazioni da riportare ai giocatori durante l'intervallo fra i tempi di gioco e dove registrare le sostituzioni dei giocatori.

### ***Dopo la gara***

- ✓ Fare eseguire i saluti
- ✓ Fornire, quando necessario, feedback ai giovani calciatori e/o ai Tecnici e Dirigenti
- ✓ Compilare il referto e sottoscriverlo unitamente ai Dirigenti delle due squadre
- ✓ Favorire l'organizzazione del "Terzo Tempo Fair Play", invitando i genitori a portare una merenda da far condividere a tutti i bambini che hanno partecipato alla gara (Tè caldo, crostata, ecc.)

### **Suaerimenti e linee guida**

È opportuno che i bambini, prima di prendere parte alle gare, vengano formati sulle regole del gioco. Pertanto ciascuna società dovrà occuparsi di coinvolgere esperti delle regole del gioco applicate nell'Attività di Base, come, ad esempio:

- la Sezione AIA di appartenenza
- gli Arbitri (in attività o dimessi)
- gli Esperti dell'Attività di Base messi a disposizione del Coordinamento Federale Regionale-SGS
- i Dirigenti-Arbitro appositamente formati

È quindi evidente che durante gli allenamenti settimanali il Tecnico dovrà "allenare" i giovani calciatori all'autoarbitraggio, in accordo con le finalità di cui sopra.

È molto importante che le società informino i genitori dei giovani calciatori sulla Modalità dell'Autoarbitraggio, sulle sue finalità e sulle modalità esecutive, così da creare quell'ideale clima positivo in cui il giovane calciatore possa apprendere nel miglior modo possibile.

Durante la gara, tecnico, dirigenti accompagnatori e pubblico devono fare attenzione a non influenzare le decisioni dei giocatori (es. "prendila che è nostra!", "vai avanti che non è fallo" ecc.).



## FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

In caso di particolari situazioni di gioco, di seguito sono schematizzate alcune semplici soluzioni:

Situazione	Soluzione
- Barriera	Dare indicazioni per il posizionamento
- Calci di Punizione	Suggerire un segnale per dare il "via" *
- Grave scorrettezza	Intervento del D.A.
- Giocatore deve allacciarsi le scarpe	Il bambino chiama l'interruzione della partita
- Non trovano accordo sul fallo	"Palla a due"

(Slides presentate ai corsi informativi per Dirigente-Arbitro dal dott. Stefano Florit)

Situazione	Soluzione
- Sostituzione di un giocatore	Cambio volante
- Tempo di gioco	Viene definito dal D.A.
- Rimessa laterale <u>platealmente</u> scorretta	Intervento del D.A.
- ?	.....

Attendere un attimo prima di intervenire!!\*

*Si ringrazia il Coordinamento Federale Regionale Friuli Venezia Giulia del Settore Giovanile e Scolastico per il contributo offerto per la realizzazione di tale documento*



# FIGC - SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

## COORDINAMENTO FEDERALE DEL FRIULI VENEZIA GIULIA

Via Scamozzi n.5/A – 33057 Palmanova (UD) - Tel. 0432 928424

Fax 0432 932562 - e-mail: [friuliveneziagiulia.sgs@figc.it](mailto:friuliveneziagiulia.sgs@figc.it)

Sito: [www.figc.it/it/giovani/territorio/mappa-del-territorio/friuli-venezia-giulia/](http://www.figc.it/it/giovani/territorio/mappa-del-territorio/friuli-venezia-giulia/)

**COORDINATORE FEDERALE REGIONALE: Giovanni Messina** (e-mail: [g.messina@figc.it](mailto:g.messina@figc.it))

### REFERENTI REGIONALI

**Antonio Borriello** (RTR - Responsabile Tecnico Regionale Evolution Programme)

**Carlo Giorgiutti e Eric Iansig** (Delegato e Vice Delegato Regionale SGS per l'Attività di Base)

email: [base.friuliveneziagiuliasgs@figc.it](mailto:base.friuliveneziagiuliasgs@figc.it)

**Elia Nadalutti, Cristian Barazzutti, Simone Rizzo e Matteo Odorico**

(Responsabili tecnici AST; Tutor Scuole di Calcio e Scuole di Calcio Elite)

**Barbara Lesa** (Delegata Regionale SGS Calcio Femminile) – email: [fem.friulivgsgs@figc.it](mailto:fem.friulivgsgs@figc.it)

**Andrea Sabalino e Mirco Cariddi** - (Delegato e Vice Delegato Regionale SGS C5) – email: [c5.friulivgsgs@figc.it](mailto:c5.friulivgsgs@figc.it)

**Mario Adamič** - (Delegato Regionale SGS Attività Scolastica) – email: [scuola.friuliveneziagiuliasgs@figc.it](mailto:scuola.friuliveneziagiuliasgs@figc.it)

**Marcello Tence e Giovanni Piccolo** - (Referenti Regionali SGS Area Medica) – email: [med.friulivgsgs@figc.it](mailto:med.friulivgsgs@figc.it)

**Luca Modolo** (Referente Regionale SGS Area Psicologica)

**Giuseppe Vacca** (Referente Regionale SGS Calcio Integrato)

**Luca Perulli** (Referente Regionale Progetto RETE) - **Alice Broili** (Referente Progetto Playmaker)

### DELEGATI PROVINCIALI E DISTRETTUALI SGS

**Mario Adamič** (Trieste), **Simone Rizzo ed Eric Iansig** (Gorizia), **Andrea Lento** (Udine),

**Jacopo Valent** (Tolmezzo), **Lorenzo Ravagnolo** (Pordenone)

### CENTRI FEDERALI TERRITORIALI

#### AREE DI SVILUPPO TERRITORIALE/EVOLUTION PROGRAMME

email: [cft.friuliveneziagiuliasgs@figc.it](mailto:cft.friuliveneziagiuliasgs@figc.it) / [sviluppo.fvg@figc.it](mailto:sviluppo.fvg@figc.it)

**Antonio Borriello** (RTR - Responsabile Tecnico Regionale)

**Brayan Baldin** (ROR - Responsabile Organizzativo Regionale)

**Matteo Odorico** (Responsabile Tecnico CFT Casarsa della Delizia, PN e AST di Pordenone)

**Simone Rizzo** (Responsabile Tecnico CFT Cervignano del Friuli, UD e AST di Trieste e Gorizia)

**Giovanni Longo e Giuseppe Gubulin** (Responsabile Organizzativo CFT Cervignano del Friuli, UD e CFT Casarsa della Delizia, PN)

**Elia Nadalutti e Cristian Barazzutti** (Responsabile Tecnico AST di Udine e Responsabile Tecnico AST 2 di Udine)

### Collaboratori

Damiano Andrian, Corrado Agosta, Alessandro Bazzan, Jacopo Bertozzi, Gabriele Bianchi, Daniele Bellinvia, Matteo Castenetto, Andrea Moras, Massimiliano Petrella, Pietro la Riccia, Giulio Geremia, Luca Piccinin, Gabriele Mauro, Alessio Caselli, Francesco Marchiol, Carlo Marinai, Massimo Marnicco, Diego Raciti, Ezio Bagatin, Mauro Brandolino, Alex Moret, Gabriele Lorenzon, Luca Berton, Lorenzo Spilotti, Lorenzo Ravagnolo, Mattia Specogna, Elena Faggiani, Davide Endrigo, Igor Foltran, Tommaso Zentilin, Maurizio Zanello, Gabriele Bernabich, Jacopo Valdiserra.