



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

Area Sviluppo Territoriale PERUGIA 1

Calendario attività APRILE 2023

GIORNO DATA ORA	SOCIETA	ONLINE/ CAMPO	CATEGORIA	TECNICI	AREA PSICOLOGICA
MERCOLEDI' 05/04/2023 17.30/19.00	ASD GUALDO CASACASTALDA	IN CAMPO	PULCINI	CERBINI	
GIOVEDI' 06/04/2023 17.30/19.00	ASD DUCATO SPOLETO	IN CAMPO + AULA	PRIMI CALCI + WORKSHOP	BELIGNI	CIRIMBILLI
MARTEDI' 11/04/2023 17.00/18.30	ASD PONTEVECCHIO	IN CAMPO	PULCINI	BELIGNI BISTONI	RAMAZZOTTI
GIOVEDI' 13/04/2023 17.30/19.00	CSI GUBBIO	IN CAMPO + AULA	ESORDIENTI + WORKSHOP	STOPPINI	TINOZZI
MARTEDI' 18/04/2023 18.00/19.30	ASD CAMPITELLO	IN CAMPO + AULA	PRIMI CALCI + WORKSHOP	BISTONI	CIRIMBILLI
GIOVEDI' 20/04/2023 17.15/18.45	ASD FULGINIUM	IN CAMPO + AULA	ESORDIENTI + WORKSHOP	STOPPINI	TINOZZI
MERCOLEDI' 26/04/2023 18.00/19.30	CSI GUBBIO	IN CAMPO	PRIMI CALCI	BISTONI	CECCHETTI
GIOVEDI' 27/04/2023 17.00/18.30	ASD PONTEVECCHIO	IN CAMPO + AULA	PRIMI CALCI + WORKSHOP	STOPPINI	CIRIMBILLI

In riferimento alle Attività Evolution Programme AST, si comunica che per la registrazione delle presenze degli atleti e dello staff della Società, dal mese di gennaio sarà necessario confermare attraverso un QR Code la propria presenza.

Il QR Code sarà reso disponibile dal Responsabile Tecnico al momento dell'inizio dell'attività.

Per poter procedere i calciatori dovranno essere preventivamente registrati alla piattaforma di monitoraggio.

Per consentire la pre-registrazione è possibile prendere visione del relativo Manuale Operativo al seguente collegamento:
https://www.figc.it/media/188759/manuale_registrazione-utenti-e-presenze_sport_salute.pdf

Prima di ogni allenamento sarà necessario con il proprio smartphone (anche quello del genitore) scansionare il QR Code che registrerà in automatico la presenza dell'atleta.

FIGC SGS UMBRIA

STRADA DI PREPO, 1 - 06129 PERUGIA

TEL. +39 075 5002725 - SVILUPPO.UMBRIA@FIGC.IT - WWW.FIGC





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

