



Roma, 03 Maggio 2023

Prot. 26931.20 fl

Spett.le
ORVIETANA CALCIO srl
Via dello Stadio, 1
05018 Orvieto (TR)

Spett.le
Comitato Regionale LND - FIGC Umbria
Strada di Prepo, 1
06129 PERUGIA

Oggetto: Torneo Nazionale: "Mario Frustalupi"
Società Organizzatrice: ORVIETANA CALCIO
Categoria di partecipazione: Under 16 – Under 14 – Esordienti 2° anno – Pulcini 1° anno – Pulcini 2° anno – Primi Calci
Periodo di svolgimento: 21/05/2023 - 25/06/2023

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

Lo svolgimento del torneo è subordinato al rispetto del protocollo FIGC del 22/12/2022 u.s., versione 2 denominato "*Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della stagione sportiva 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento della diffusione del contagio da COVID-19*" reperibile sul sito www.figc.it

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

La FIGC confida sul senso di responsabilità di tutti i dirigenti delle Associazioni/Società Sportive, allenatori, atleti e genitori, che dovranno attenersi scrupolosamente alle linee guida del Protocollo nella consapevolezza che il comportamento di ognuno può incidere sulla diffusione del contagio da COVID-19.

La FIGC non assume alcuna responsabilità per eventuali contagi da COVID-19 avvenuti durante lo svolgimento del Torneo e raccomanda a tutte le persone appartenenti a categorie con maggior rischio correlate al contagio di non partecipare alle attività o di parteciparvi solo dopo aver consultato il proprio medico e, in ogni caso, di rispettare sempre le direttive previste dagli specifici protocolli emanati dal Governo.

Le spese arbitrali sono a carico della società organizzatrice

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Girola

IL PRESIDENTE
Vito Tisci

Come da correzioni apportate al regolamento

REGOLAMENTO ALLIEVI U.16



ART.1 ORGANIZZAZIONE

La Società' Orvietana Calcio indice ed organizza un torneo a carattere nazionale
Denominato: XXVIII° TORNEO GIOVANILE MARIO FRUSTALUPI
In collaborazione con la F.I.G.C Comitato Regionale Umbro
Che si disputerà nei giorni dal 21/05 al 25/06/2023
Presso L'impianto Sportivo dello Stadio L. Muzi- Ciconia.

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria allievi U.16 regolarmente
tesserati F.I.G.C per la stagione in corso;
UNDER 16 nati dal 01/01/2007 a compimento anagrafico del 14° anno di età

ART.3 PRESTITI

E' consentito il ricorso ai prestiti , in numero massimo di tre per squadra, non intercambiabili e
validi per l'intera durata del torneo previa presentazione di regolare nulla osta rilasciato dalla
società di appartenenza che non può essere tra le partecipanti del Torneo.

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le Società' partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo, prima del suo
inizio l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino a un massimo di n. 25
Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi;
Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un
massimo di giocatori 20

Art. 5 SOSTITUZIONI

Sono consentite un numero massimo di 7 sostituzioni indipendentemente dal ruolo in
qualsiasi momento della gara.

ART.6 -SOCIETA PARTECIPANTI

A1-ORVIETANA	B1-POL. TERNANA	C1-NARNESE	D1-VITERBESE
A2-ASD VITERBO	B2-NUOVA RIETI	C2-FLAMINIA	D2-C. DEL LAGO
A3- A. PITIGLIANO	B3-PIANOSCARANO	C3-POL.CANTALICE	D3-CAMPITELLO
A4-NARNESE B	B4-AMERINA 1950	C4-FIANO ROMANO	

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

Il torneo avrà il seguente svolgimento:

Tutte le squadre partecipanti, formeranno n 4 gironi a-b-c-d Girone A da 4 squadre Girone B da 4
squadre, Girone C da 4 squadre, Girone D da 3 squadre, e s'incontreranno in partite di sola
andata. Al termine delle gare in calendario verrà stilata una classifica, le prime classificate di
ciascun girone Girone accederanno alle semifinali.





Le semifinali avranno il seguente svolgimento

- La Prima del Girone A contro la prima del girone D*
- La prima del girone B contro la prima del girone C*

Se al termine di ogni semifinale sussistesse il punteggio di parità verrà effettuata i tiri di rigore secondo le modalità F.I.G.C.

Le squadre che risulteranno vincenti dalle semifinali disputeranno la finale per il primo ed il secondo posto.

ART.8 CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria-1 punto per il pareggio- 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati :

1. Esito degli incontri diretti
2. Differenza reti sul totale degli incontri disputate nel girone
3. Differenza reti sul totale disputate nel girone
4. Maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputate nel girone
5. **Classifica disciplina**
6. Sorteggio

ART.9 TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in due tempi della durata di 40 minuti ciascuno

Le partite si giocano 11/11 su campi di dimensioni regolamentari utilizzo palloni n.5

ART.10 TIRI DI RIGORE

(previsti nelle Semifinali e Finali)

In caso di parità al termine dei due tempi regolamentari si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore con le modalità stabilite delle regola 10 punto 3 delle regole di gioco e delle decisioni ufficiali;

**ART.11 –TEMPI SUPPLEMENTARI
non sono previsti**

ART.12 –ARBITRI

Le gare saranno dirette da arbitri figc/aia



ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del Torneo viene affidata al Giudice Sportivo Titolare o supplente del Comitato di Competenza

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI (Per i tornei a rapido svolgimento)

Il Giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal Giudice Sportivo ;
Il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del Giudice Sportivo

ART.15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di Euro 52,00 copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termine dei 30 minuti

ART16 –ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa, l'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa

ART. 17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n.1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.



**L'AMMINISTRATORE DELEGATO
BIANCARINI IRENE**

TEL 0763-342976

FAX 0763/301956

Porcari Massimo 392/5117689 – Responsabile torneo

28° TORNEO GIOVANILE M.FRUSTALUPI



CAT ALLIEVI U.16 ANNO 2007

A1-ORVIETANA	B1-POL. TERNANA	C1-NARNESE	D1-VITERBESE
A2-ASD VITERBO	B2-NUOVA RIETI	C2-FLAMINIA	D2-C. DEL LAGO
A3-A. PITIGLIANO	B3-PIANOSCARANO	C3-POL.CANTALICE	D3-CAMPITELLO
A4-NARNESE B	B4-AMERINA 1950	C4- FIANO ROMANO	

Fase Eliminatoria

VENERDI 26/05/2023

ORE 16.30 A C3-POL. CANTALICE

C4- FIANO ROMANO

--	--

ORE 18.00 A A1- ORVIETANA

A2-ASD VITERBO

--	--

ORE 19.00 A B1- POL. TERNANA

B4-AMERINA 1950

--	--

MARTEDI 30/05/2023

ORE 16.30 A B1 -POL. TERNANA

B2-NUOVA RIETI

ORE 18.00 A C1- NARNESE

C2-FLAMINIA

GIOVEDI 01/06/2023

ORE 16.30 A D1-VITERBESE

D2-CAST. DEL LAGO

ORE 18.30 A A3-AURORA PITIGLIANO

A4-NARNESE B

LUNEDI 5/06/2023

ORE 18.30 A B1-POL. TERNANA

B3-PIANOSCARANO

ORE 19.15 A B2-NUOVA RIETI

B4-AMERINA 1950

MARTEDI 06/06/2023

ORE 16.30 A C2-FLAMINIA

C4-FIANO ROMANO

ORE 18.30 A C1-NARNESE

C3-POL. CANTALICE





GIOVEDI 08/06/2023

ORE 16.00	A	A1-ORVIETANA	A3-AURORA PITIGLIANO
ORE 18.00	A	D1-VITERBESE	D3-CAMPITELLO
ORE 19.00	A	A2-USD VITERBO	A4-NARNESE B

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

SABATO 10/06/2023

ORE 16.00	A	D2-CAST. DEL LAGO	D3-CAMPITELLO
ORE 19.00	A	B3-PIANOSCARANO	B4-AMERINA 1950

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LUNEDI 12/06/2023

ORE 17.00	A	C2-FLAMINIA	C3-POL. CANTALICE
ORE 18.30	A	B2-NUOVA RIETI	B3-PIANOSCARANO

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

VENERDI 16/06/2023

ORE 16.00	A	A1-ORVIETANA	A4-NARNESE B
ORE 18.00	A	A2-USD VITERBO	A3-AURORA PITIGLIANO
ORE 19.00	A	C1-NARNESE	C4- FIANO ROMANO

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



SEMIFINALE



GIOVEDI 22/06/2023

PRIMA CLASSIFICATA GIR. A / PRIMA CLASSIFICATA GIR. D

PRIMA CLASSIFICATA GIR. B / PRIMA CLASSIFICATA GIR. C

FINALISSIMA

DOMENICA 25/06/2023

ORE 18.00 FINALI 1- 2° POSTO CAT ALLIEVI ANNO 2006

_____/_____

LEGENDA = ESORDIENTI = E
GIOVANISSIMI = G
ALLIEVI = A
JUNIORES = j





REGOLAMENTO CAT GIOVANISSIMI U.14

ART.1 ORGANIZZAZIONE

La Società .Orvietana Calcio indice ed organizza un torneo a carattere nazionale
Denominato: XXVIII° TORNEO GIOVANILE MARIO FRUSTALUPI
In collaborazione con la F.I.G.C Comitato Regionale Umbro
Che si disputerà nei giorni dal 21/05 al 25/06/2023
Presso L'impianto Sportivo dello Stadio L. Muzi- Ciconia.

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria Giovanissimi U.14
regolarmente tesserati F.I.G.C per la stagione in corso;

Giovanissimi U.14 nati dal 01/01/2009 AL 31/12/2009

POSSONO PARTECIPARE SOLO N.5 2010

ART.3 PRESTITI

E' consentito il ricorso ai prestiti , in numero massimo di tre per squadra, non intercambiabili e validi per l'intera durata del torneo previa presentazione di regolare nulla osta rilasciato dalla società di appartenenza che non può essere tra le partecipanti del Torneo.

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le Società' partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo, prima del suo inizio l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino a un massimo di n. 25
Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi;
Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di giocatori 20

Art. 5 SOSTITUZIONI

Sono consentite un numero massimo di 7 sostituzioni indipendentemente dal ruolo in qualsiasi momento della gara.

ART.6 –SOCIETA PARTECIPANTI

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
A1-ORVIETANA	B1- NARNESE	C1-PERUGIA
A2-VITERBESE	B2-CHIUSI	C2- CALCIO TUSCIA
A3-CAMPITELLO	B3-FIANO ROMANO	C3-POL. CANTALICE
A4- ALFINA LUPI		C4- FLAMINIA CALCIO



ART.7 FORMULA DEL TORNEO

Il torneo avrà il seguente svolgimento:

Tutte le squadre partecipanti, formeranno n 3 gironi (A-B-C) N.2 da 4 squadre e n.1 da 3 squadre, e si incontreranno in partite di sola andata. Al termine delle gare in calendario verrà stilata una classifica, le prime dei Gironi A-B -C accederanno alle semifinali. Per determinare la quarta semifinalista si farà un triangolare con le seconde dei girone A-B-C, secondo le regole F.I.G.C.

Le semifinali avranno il seguente svolgimento

- La Miglior Prima del girone A-B-C- contro la **vincente del triangolare delle seconde**
- La Prima classificata del girone A-B-C contro la Prima classificata del girone A-B-C

Le squadre che risulteranno vincenti dalle semifinali disputeranno la finale per il primo ed il secondo posto.

ART.8 CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria-1 punto per il pareggio- 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati :

1. Esito degli incontri diretti
2. Differenza reti sul totale degli incontri disputate nel girone
3. Differenza reti sul totale disputate nel girone
4. Maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputate nel girone
5. **Classifica disciplina**
6. Sorteggio

ART.9 TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in due tempi della durata di 30 minuti ciascuno

Le partite si giocano 11/11 su campi di dimensioni regolamentari utilizzo palloni n.5

nel triangolare le gare si svolgeranno con tempo unico di 30 minuti in caso di parità al termine della prima gara giocherà prima la seconda partita la squadra prima nominata

ART.10 **TIRI** DI RIGORE

(previsti nelle semifinali e finali)

In caso di parità al termine dei due tempi regolamentari si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore con le modalità stabilite delle regola **10 punto 3** delle regole di gioco e delle decisioni ufficiali;

ART.11 –TEMPI SUPPLEMENTARI

non previsti

ART.12 –ARBITRI

Le gare saranno dirette da Arbitri Figc/Aia



ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del Torneo viene affidata al Giudice Sportivo Titolare o supplente del Comitato di Competenza

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI (per i tornei a rapido svolgimento)

Il Giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal Giudice Sportivo ;
Il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del Giudice Sportivo

ART.15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di Euro 52,00 copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termine dei 30 minuti

ART16 -ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa, l'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa

ART. 17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n.1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

TEL E FAX 0763/342976
Porcari Massimo 392/5117689



L'AMMINISTRATORE DELEGATO

Biancarini Irene

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Irene Biancarini", written over the printed name.

28° TORNEO GIOVANILE M.FRUSTALUPI

CAT GIOVANISSIMI U.14 ANNO 2009



GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
A1-ORVIETANA	B1- NARNESE	C1-PERUGIA
A2-VITERBESE	B2-CHIUSI	C2- CALCIO TUSCIA
A3-CAMPITELLO	B3-FIANO ROMANO	C3-POL. CANTALICE
A4- ALFINA LUPI		C4- FLAMINIA CALCIO

Fase Eliminatoria

SABATO 27/05/2023

ORE 17.30 G	A1-ORVIETANA	A2- VITERBESE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ORE 18.30 G	B1-NARNESE	B2-CHIUSI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ORE 19.30 G	C1- PERUGIA	C2-CALCIO TUSCIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ORE 19.30 G	C3- POL. CANTALICE	C4-FLAMINIA CALCIO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MARTEDI 30/05/2023

ORE 18.00 G	B2- CHIUSI	B3-FIANO ROMANO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ORE 19.00 G	A3-CAMPITELLO	A4-ALFINA LUPI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ORE 20.00 G	C1- PERUGIA	C4- FLAMINIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MARTEDI 06/06/2023

ORE 17.00 G	A1- ORVIETANA	A3- CAMPITELLO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ORE 18.00 G	A2- VITERBESE	A4-ALFINA LUPI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ORE 20.00 G	C2-CALCIO TUSCIA	C4-FLAMINIA CALCIO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

SABATO 10/06/2023

ORE 17.00 G	C2- CALCIO TUSCIA	C3- POL. CANTALICE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ORE 18.00 G	B1- NARNESE	B3- FIANO ROMANO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>





MARTEDI 13/06/2023

ORE 18.00 G A1- ORVIETANA

A4- ALFINA LUPI

ORE 18.00 G C1- PERUGIA

C3- POL. CANTALICE

ORE 19.00 G A2-VITERBESE

A3-CAMPITELLO

SABATO 20/06/2023

TRIANGOLARE SECONDE GIR. A-B-C

SEMIFINALE

VENERDI' 23/06/2023

CAT G MIGLIOR PRIMA GIR. A-B-C / VINCENTE TRIANGOLARE

ORE 18.00

CAT G PRIMA GIRONE A-B-C / PRIMA GIRONE A-B-C ORE 19.00

FINALISSIMA

DOMENICA 25/06/2023

_____/_____
ORE 17.00 FINALI 1- 2° POSTO CAT GIOVANISSIMI ANNO 2009

_____/_____
_____/_____



REGOLAMENTO CAT ESORDIENTI 2° ANNO



ART.1 ORGANIZZAZIONE

La Società Orvietana Calcio indice ed organizza un torneo a carattere nazionale
Denominato: XXVIII TORNEO GIOVANILE MARIO FRUSTALUPI
In collaborazione con la F.I.G.C Comitato Regionale Umbro
Che si disputerà nei giorni dal 21/05 al 25/06/2023
Presso L'impianto Sportivo dello Stadio L. Muzi- Ciconia.

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria ESORDIENTI 2° ANNO
Regolarmente tesserati F.I.G.C per la stagione in corso; nati dal 01/01/2010 AL 31/12/2010

E' possibile utilizzare un numero massimo di 3 (tre) giocatori nati nel 2011 che abbiano anagraficamente compiuto il 10° anno

ART.3 PRESTITI

SONO CONSENTITI 3 PRESTITI SECONDO QUANTO PREVISTO DAL C.U. N° 1 FIGC - SGS PUNTO 2.6
RADUNI E PROVINI PER GIOVANI CALCIATORI PAG. 24. I PRESTITI NON SONO INTERCAMBIABILI E
SONO VALIDI PER L'INTERA DURATA DEL TORNEO PREVIA PRESENTAZIONE DI REGOLARE NULLA
OSTA RILASCIATO DALLA SOCIETÀ DI APPARTENENZA CHE NON PUÒ ESSERE TRA LE PARTECIPANTI
AL TORNEO

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo, prima del suo
inizio l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino a un massimo di n. 23
Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi;
Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un
massimo di giocatori 18

Art. 5 SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U n.1 del S.G.S
Roma -Tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei due,
pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le
sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo
tempo

ART.6 -SOCIETA PARTECIPANTI

GIRONE A	GIRONE B
A1-ORVIETANA	B1- FLAMINIA
A2-ASD VITERBO	B2- CAST. DEL LAGO
A3-FIANO ROMANO	B3- NUOVA ACCADEMIA



ART.7 FORMULA DEL TORNEO

Il torneo avrà il seguente svolgimento:

Tutte le squadre partecipanti, formeranno n 2 gironi da n.3 squadre (A-B-) e s'incontreranno in partite di sola andata. Al termine delle gare in calendario verrà stilata una classifica, le prime DUE del girone A-B accederanno alle semifinali .

Le semifinali avranno il seguente svolgimento

- La prima del Girone (A-) contro la seconda del girone -(B-)
- La prima del Girone B- contro la seconda del Girone (A-)

Le squadre che risulteranno vincenti dalle semifinali disputeranno la finale per il primo ed il secondo posto.

ART.8 CLASSIFICHE

**LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:
3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA
IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:**

1.ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI

2.RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)

3.NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI

4.MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)

5.SORTEGGIO



ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in due tempi della durata di 20 minuti ciascuno

Le partite si giocano 9^9 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n.4

ART.10 TIRI DI RIGORE

(previsti nelle semifinali e finali)

In caso di parità al termine dei due tempi regolamentari si procederà all'esecuzione dei

tiri di rigore con le modalità stabilite delle regola **10 punto 3** delle regole di gioco e delle decisioni ufficiali;

ART.11 -TEMPI SUPPLEMENTARI

non previsti

ART.12 -ARBITRI

Le gare saranno dirette da Tecnici o Dirigenti regolarmente tesserati dalla FIGC messi a disposizione dall'organizzazione del Torneo. In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo



ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del Torneo viene affidata al Giudice Sportivo Titolare o supplente del Comitato di Competenza



ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di Euro 52,00 copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termine dei 30 minuti

ART.16 -ASSICURAZIONE

E responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART. 17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n.1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

TEL E FAX 0763/342976
Porcari Massimo 392/5117689



L'AMMINISTRATORE DELEGATO

Blancarini Irene

28°TORNEO GIOVANILE M.FRUSTALUPI

CAT ESORDIENTI ANNO 2010

GIRONE A	GIRONE B
A1-ORVIETANA	B1- FLAMINIA
A2-ASD VITERBO	B2- CAST. DEL LAGO
A3-FIANO ROMANO	B3- NUOVA ACCADEMIA



Fase Eliminatoria

VENERDI 26/05/2023

ORE 16.30 E A1-ORVIETANA

ORE 18.00 E B1-FLAMINIA

A2- ASD VITERBO

B2-CAST. DEL LAGO

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LUNEDI 29/05/2023

ORE 19.00 E A2-ASD VITERBO

A3-FIANO ROMANO

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

GIOVEDI 01/06/2023

ORE 16.30 E B2-CAST. DEL LAGO

B3-NUOVA ACCADEMIA

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

LUNEDI 12/06/2023

ORE 16.00 E A1-ORVIETANA

ORE 18.00 E B1-FLAMINIA

A3-FIANO ROMANO

B3-NUOVA ACCADEMIA

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>





SEMIFINALE

MEERCOLEDI 21/06/2023

CAT E PRIMA GIRONE A- / CONTRO SECONDA GIRONE -B-

ORE 16.00

--	--

CAT E PRIMA GIRONE B- / CONTRO SECONDA GIRONE A-

ORE 17.00

--	--

FINALISSIMA

DOMENICA 25/06/2023

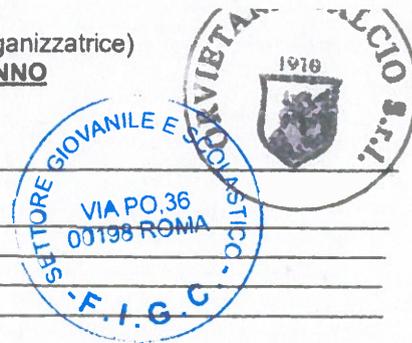
ORE 16.00 FINALI 1-2° POSTO CAT ESORDIENTI ANNO 2010

--	--



ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ORVIETANA CALCIO S.R.L.
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE
DENOMINATO: XXVIII TORNEO MARIO FROSALPI
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI dal 21 maggio al 25 giugno 2023
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: OSCAR ACHICU



ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI 1° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2013 AL 31/12/2013 È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2014 CHE ABBIANO ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO L' 8° ANNO D'ETÀ**

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 18 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **14** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

A1-CIVITA CASTELLANA	B1-AREZZO
A2-REAL CAMPAGNANO	B2-MONTEFASCONE
A3-ORVIETANA CALCIO	B3-ASD VITERBO FC
A4-VETRALLA BLERA	B4-NUOVA ACCADEMIA
A5- ALFINA LUPI	

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

SARANNO FORMATI DUE GIRONI UNO DA 4 E UNO DA 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA. LE PRIME CLASSIFICATE DI CIASCUN GIRONE E LA MIGLIOR SECONDA ACCEDONO AL GIRONE FINALE

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:
3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA
IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1 VS 1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO



ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 7 > 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4



**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

- LE PARTITE SARANNO ARBRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO

- LE PARTITE SARANNO ARBRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 52,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



L'AMMINISTRATORE
IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

[Handwritten signature]

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. PORCARI MASSIMO

TEL. 392 5417689

PULCINI ANNO 2013

SQUADRE PARTECIPANTI



A1-CIVITA CASTELLANA	B1-AREZZO
A2-REAL CAMPAGNANO	B2-MONTEFIASCONE
A3-ORVIETANA CALCIO	B3-ASD VITERBO FC
A4-VETRALLA BLERA	B4-NUOVA ACCADEMIA
A5- ALFINA LUPI	

CALENDARIO PARTITE

04/06/2023

ORA	CAMPO N. 1	CAMPO N. 2	CAMPO N. 3
10.15	A2-R. CAMPAGNANO - A4-VETRALLA		
10.30	A1-CIVITA C. - A2-R. CAMPAGNANO	B2-MONTEFIASCONE - B3-ASD VITERBO FC	A3-ORVIETANA - A4-VETRALLA BLERA
11.15	A5- ALFINA L. - A3-ORVIETANA	B3-ASD VITERBO - B4-NUOVA ACCADEMIA	B1-AREZZO - B2-MONTEFIASCONE
12.00	A1-CIVITA C. - A3-ORVIETANA	B1-AREZZO - B3-ASD VITERBO FC	B2-MONTEFIASCONE - B4-N. ACCADEMIA
13.00	PAUSA PRANZO		
15.00	A1-CIVITA C. - A5- ALFINA LUPI	B1-AREZZO - B4-NUOVA ACCADEMIA	A2-R. CAMPAGNANO - A3-ORVIETANA
15.30		A4-VETRALLA - A5- ALFINA LUPI	
16.30	A1-CIVITA C. - A4-VETRALLA BLERA	A2-R. CAMPAGNANO - A5- ALFINA LUPI	

04/06/2023

GIRONE FINALE:

ORE: 11:30

TRIANGOLARE

VINCENTE GIRONE A VS VINCENTE GIRONE B VS MIGLIOR SECONDA

PARTITE

VINCENTE GIRONE A VS MIGLIOR SECONDA

MIGLIOR SECONDA VS VINCENTE GIRONE B

VINCENTE GIRONE A VS VINCENTE GIRONE B





ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ORVIETANA CALCIO S.R.L.
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE
DENOMINATO: 2° Torneo Giov. Pulcini F. Rossini P.
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI dal 21 maggio al 25 giugno 2023
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Oscar Actum - P.leoma Onlir

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI 2° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2012 AL 31/12/2012 È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI **3 (TRE)** GIOCATORI NATI NEL 2013

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 18 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **14** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE;

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

A1-F.C. CIVITA CASTELLANA	B1-PIANOSCARANO (a)
A2-VETRALLA BLERA	B2-ORVIETANA
A3-ALFINA LUPI	B3-A.S.D. VITERBO F.C.
A4-REAL MONTEROTONDO	B4-NUOVA ACCADEMIA
A5-PIANOSCARANO (b)	

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

SARANNO FORMATI 2 GIRONI UNO DA 5 E UNO DA 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA. ACCEDONO AL GIRONE FINALE LE PRIME CLASSIFICATE DI CIASCUN GIRONE E LA MIGLIOR SECONDA

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO



ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 7 > 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4



**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

- LE PARTITE SARANNO ARBRITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO

- LE PARTITE SARANNO ARBRITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 52,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



L'AMMINISTRATORE
IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Massimo Porcari

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. PORCARI MASSIMO

TEL. 392 5147689

PULCINI ANNO 2012

SQUADRE PARTECIPANTI

A1-F.C. CIVITA CASTELLANA	B1-PIANOSCARANO (a)
A2-VETRALLA BLERA	B2-ORVIETANA
A3-ALFINA LUPI	B3-A.S.D. VITERBO F.C.
A4-REAL MONTEROTONDO	B4-NUOVA ACCADEMIA
A5-PIANOSCARANO (b)	



CALENDARIO PARTITE

ORA	CAMPO N. 1	CAMPO N. 2	CAMPO N. 3
10.30	A1-CIVITA C. - A5-PIANOSCARANO (b)	B1-PIANOSCARANO - B2-ORVIETANA	A3-ALFINA L. - A4-R. MONTEROTONDO
11.15	A2-VETRALLA BLERA - A3-ALFINA LUPI	B1-PIANOSCARANO - B4-NUOVA ACC.	A4-R. MONTEROTONDO - A5-PIANOSCARANO (b)
12.00	A3-ALFINA LUPI - A5-PIANOSCARANO (b)	B2-ORVIETANA - B4-NUOVA ACC.	B1-PIANOSCARANO - B3-VITERBO F.C.
12.30	A1-CIVITA C. - A2-VETRALLA BLERA		
13.00	PAUSA PRANZO		
15.00	B3-VITERBO F.C. - B4-NUOVA ACCADEMIA	A1-CIVITA C. - A3-ALFINA LUPI	A2-VETRALLA BLERA - A4-R. MONTEROTONDO
15.30	A2-VETRALLA B. - A5-PIANOSCARANO (b)	A1-CIVITA CAS. - A4-R. MONTEROTONDO	B2-ORVIETANA - B3-VITERBO F.C.

28/05/2023

GIRONE FINALE:

ORE: 11:30

TRIANGOLARE

VINCENTE GIRONE A VS VINCENTE GIRONE B VS MIGLIOR SECONDA

PARTITE

VINCENTE GIRONE A VS MIGLIOR SECONDA

MIGLIOR SECONDA VS VINCENTE GIRONE B

VINCENTE GIRONE A VS VINCENTE GIRONE B



(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ORVIETANA CALCIO S.P.A.
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **NAZIONALE**
DENOMINATO: XVIII TORNEO MARIO PRISTAVIA
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI dal 21 maggio al 25 giugno 2023
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: OSCAR ACHILU



ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2014 AL 31/12/2015 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2016 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 16 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

A1-F.C. CIVITA CASTELLANA	B1-PIANOSCARANO (B)
A2-REAL CAMPAGNANO	B2-TERNANA (A)
A3-TERNANA (B)	B3-ORVIETANA
A4-VETRALLA BLERA	B4-MONTEFIASCONE
A5-ALFINA LUPI	B5-A.S.D. VITERBO F.C.
A6-PIANOSCARANO (A)	B6-ACCADEMIA CALCIO TERNI

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 6 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLIGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
GIOCHI PREVISTI COME TABELLA ALLEGATA

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
 - LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
 - LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON FORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
 - LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON FORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 20 MINUTI



**ART. 10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 60,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO



L'AMMINISTRATORE
IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

francesco Biondi

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. FORCADI MASSIMO

TEL. 392 5117689



PRIMI CALCI 2014



SQUADRE PARTECIPANTI

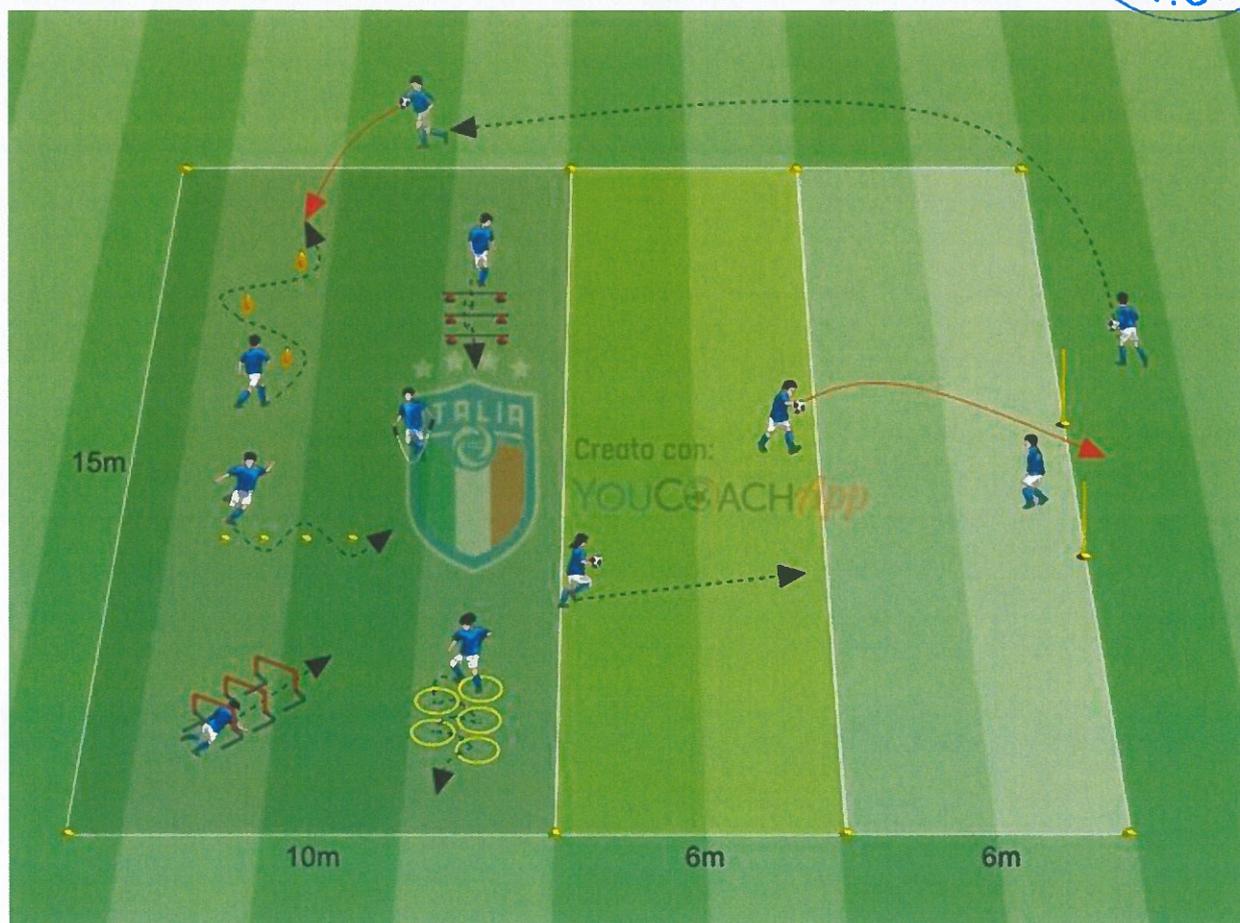
A1-F.C. CIVITA CASTELLANA	B1-PIANOSCARANO (B)
A2-REAL CAMPAGNANO	B2-TERNANA (A)
A3-TERNANA (B)	B3-ORVIETANA
A4-VETRALLA BLERA	B4-MONTEFIASCONE
A5-ALFINA LUPI	B5-A.S.D. VITERBO F.C.
A6-PIANOSCARANO (A)	B6-ACCADEMIA CALCIO TERNI

CALENDARIO PARTITE

21/05/2023

ORA	CAMPO N. 1	CAMPO N. 2	CAMPO N. 3
10.00	B5 VITERBO – B6 ACCADEMIA CALCIO <input type="checkbox"/>	A3- TERNANA (b) – A4 VETRALLA BLERA <input type="checkbox"/>	B1 PIANOSCARANO (b) – B2TERNANA (a)
10.30	A1-CIVITA C. – A6-PIANOSCARANO (a) <input type="checkbox"/>	B3-ORVIETANA – B6-ACCADEMIA CALCIO <input type="checkbox"/>	A4-VETRALLA B. – A5-ALFINA LUPI
11.15	A2-R. CAMPAGNANO – A5 ALFINA LUPI <input type="checkbox"/>	B1-PIANOSCARANO(b) – B3 ORVIETANA <input type="checkbox"/>	B2-TERNANA(a) – B5-ASD VITERBO FC <input type="checkbox"/>
12.00	A1- CIVITA C. – A4-VETRALLA BLERA <input type="checkbox"/>	A3-TERNANA (b)- A5-ALFINA LUPI <input type="checkbox"/>	B2-TERNANA (a) – B3-ORVIETANA <input type="checkbox"/>
13.00	PAUSA PRANZO		
15.00	B1-PIANOSCARANO – B4 MONTEFIASCONE <input type="checkbox"/>	A4-VETRALLA B. – A6-PIANOSCARANO(a) <input type="checkbox"/>	A2-R.CAMPAGNANO –A3TERNANA (b)
15.30	A2- R. CAMPAGNANO – A4 VTERALLA BLERA <input type="checkbox"/>	A1- CIVITA C. – A3- TERNANA (b) <input type="checkbox"/>	B3-ORVIETANA – B4-MONTEFIASCONE
16.00	A1-CIVITA CASTELLANA – A5-ALFINA LUPI	B1-PIANOSCARANO(b) – B5 ASD VITERBO FC	B4-MONTEFIASCONE – B6ACCADEMIA
16.30	B1- PIANOSCARANO (b)– B6- ACCADEMIA CALCIO	B2-TERNANA (a) – B4-MONTEFIASCONE	A3-TERNANA(b) – A6-PIANOSCARANO(a)
17.00	B3-ORVIETANA – B5 ASD VITERBO FC	A1-CIVITA C. – A2-R. CAMPAGNANO	A5-ALFINA L.-A6PIANOSCARANO (a)
17:30	B4-MONTEFIASCONE – B5-ASD VITERBO FC	B2-TERNANA(a) – B6-ACCADEMIA CALCIO	A2-R.CAMPAGNANO-A6-PIANOSCARANO(a)





Organizzazione

Spazio di gioco: rettangolo con stazioni di gioco 10x15 metri; distanza della porta dal rettangolo, 12 metri; dimensioni della porta 4x1,5 metri, linea di tiro posizionata a 6 metri dalla porta.

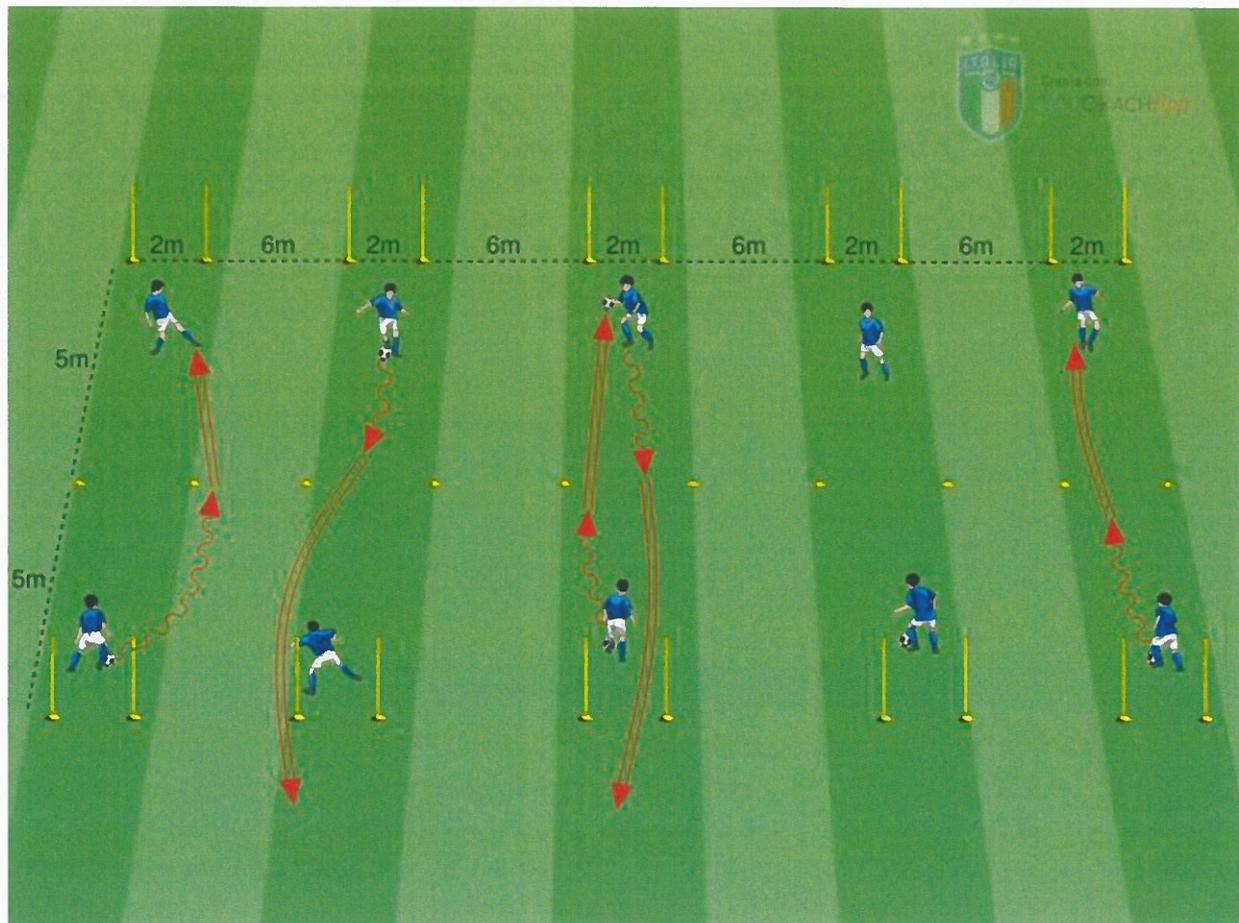
Descrizione

All'interno di un rettangolo sono posizionate alcune stazioni (righe di delimitatori, ostacoli, corde, serie di cerchi, ostacoli singoli, ecc.) in cui è previsto lo svolgimento di azioni motorie: (skip; slalom; salti con la corda; salti alternati; strisciare sotto gli ostacoli; ecc.). A 12 metri da questo spazio è delimitata una porta. A metà tra la porta e lo spazio delimitato viene definita una "linea di tiro". Sei giocatori iniziano l'attività all'interno del rettangolo scegliendo autonomamente con quali stazioni interagire. Tre giocatori partono con il pallone in mano. Un giocatore inizia l'attività interpretando il ruolo del portiere.

Regole

- I sei giocatori che cominciano l'attività nel rettangolo hanno il compito di muoversi all'interno dello stesso andando a ricercare delle stazioni con le quali interagire attraverso azioni motorie di vario tipo: skip; slalom; salti con la corda; salti alternati; strisciare sotto gli ostacoli; ecc. Le stazioni vengono scelte a piacimento da parte dei giocatori.
- I tre giocatori che cominciano l'attività con la palla si dirigono verso la porta per cercare di realizzare una rete attraverso un lancio effettuato con le mani. Se, chi effettua il lancio, riesce a realizzare un gol, prende il posto del portiere, in caso contrario riprende il pallone lanciato e va a consegnarlo ad uno dei compagni impegnati nelle azioni motorie entrando poi nel rettangolo delimitato per svolgere le azioni motorie previste. Chi riceve il pallone dal compagno si dirige a sua volta verso la porta ricercando la realizzazione di una rete.
- Il giocatore a cui passare la palla viene scelto in base all'impegno profuso nello svolgimento dei percorsi motori, la decisione spetta al giocatore che rientra con la palla in mano dalla zona di tiro (se necessario, questo può fermarsi alcuni secondi ad osservare i comportamenti dei compagni impegnati nell'interazione con le varie stazioni predisposte).
- Il portiere che ha subito il gol, esce dalla porta, prende il pallone che è entrato in rete e si dirige verso i compagni che stanno eseguendo i percorsi individuandone uno a cui passare la palla ed andando poi ad interagire con le stazioni predisposte.

2. "PARTITA A DISTANZA"



Organizzazione

I giocatori vengono divisi a coppie, un pallone per coppia, ogni giocatore difende una porta (larga 2 metri).

Descrizione

Si svolge un'attività di tiro in porta alternato nel quale ogni giocatore ha l'obbligo di rimanere sempre all'interno della propria metà campo (definita attraverso dei delimitatori).

Regole

- Il giocatore in possesso di palla può muoversi liberamente all'interno della propria metà campo scegliendo la posizione dalla quale cercare di fare gol. L'azione di tiro non può essere fermata attraverso un contrasto in quanto ogni giocatore ha l'obbligo di rimanere all'interno della propria metà campo. Per intercettare il tiro dell'avversario è concesso l'utilizzo delle mani.
- Una volta che i giocatori hanno compreso le dinamiche di gioco si consiglia di definire un tempo massimo per il possesso della palla prima di effettuare il tiro (ad esempio, 6 secondi). Se il possesso del pallone perdura oltre il tempo limite definito si effettua un'inversione della disponibilità dello stesso tra i due giocatori. La conta dei secondi può inizialmente essere guidata per poi essere lasciata libera. Qualora il pallone esca dal campo di gioco, il tempo dell'azione viene calcolato dal momento in cui il giocatore rientra con lo stesso all'interno della propria metà campo.
- Il primo giocatore che raggiunge un determinato punteggio (ad esempio 20 punti) fa terminare il turno di gioco.