



Roma, 05 Ottobre 2023

Prot. 9164.20 fl

Spett.le  
G.S. ARCI PIANAZZE  
Via Amoa, 22  
19100 LA SPEZIA

Spett.le  
Comitato Regionale Liguria LND - FIGC  
Via Dino Col, 4/4  
16149 GENOVA

**Oggetto: Torneo Nazionale: "1° Novembre"**  
**Organizzato dalla Società: G.S. ARCI PIANAZZE**  
**Categoria di partecipazione: Primi Calci**  
**Periodo di svolgimento: il 01/11/2023**

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO

Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE

Vito Masci

Come da correzioni apportate al regolamento

## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCII

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ G.S. ARCIPIANAZZE  
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE  
DENOMINATO: TORNEO DEL 01 NOVEMBRE  
IN COLLABORAZIONE CON FIGC LND COMITATO LIGURIA  
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 01 NOVEMBRE 2023  
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: TRINCERONE - SALTA S. TERESA DEL BAMBIN GESU' - LA SPEZIA



### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCII REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10. DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE: TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
ACADEMY CANALETTO	962441	FORTE DEI MARMI	938320
MEETING F.C.	955380	LUNIGIANA F.C.	917169
POLIS. MADONNETTA	910303	ACADEMY TIRRENIA	937912

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TRII DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

### PARTITE

SARANNO FORMATI **2 VOLTE 2 GIRONI GIÀ' PREDEFINITI DA 3 SQUADRE CIASCUNO** CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

IL DOGANIERE (DESCRIZIONE IN ALLEGATO)

LO SPARVIERO (DESCRIZIONE IN ALLEGATO)

### ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

### ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI



**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA  
TASSA DI EURO 52,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNA TA ALLA CONTROPARTE  
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA

**ART.16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



SCUOLA CALCIO  
TIMBRO  
G.S. A. BOCCIPIANAZZE  
Via Arnoa, 1 - ARCOLA (LP)  
Tel/Fax 0187 980236 - C.F. 91009100115



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
ARFANOTTI MARIO

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. LORE' TAMARA

TEL. 338.1604759

# Torneo del 1° Novembre

Categoria: Primi Calci ( a 5 giocatori )

Campo di gioco Trincerone in erba sintetica



## PARTITE GIRONE A

DATA	ORARIO	SQUADRA A	SQUADRA B	RISULTATO
01.11.2023	09.00	Academy Canaletto	Polis. Madonnetta	
01.11.2023	09.50	Polis. Madonnetta	Forte dei Marmi	
01.11.2023	10.40	Academy Canaletto	Forte dei Marmi	

## PARTITE GIRONE B

DATA	ORARIO	SQUADRA A	SQUADRA B	RISULTATO
01.11.2023	09.25	Meeting F.C.	Academy Tirrenia	
01.11.2023	10.15	Meeting F.C.	Lunigiana F.C.	
01.11.2023	11.05	Academy Tirrenia	Lunigiana F.C.	

## Girone Giallo

DATA	ORARIO	SQUADRA A	SQUADRA B	RISULTATO
01.11.2023	11.30	Academy Tirrenia	Meeting F.C.	
01.11.2023	12.10	Forte dei Marmi	Academy Tirrenia	
01.11.2023	12.40	Meeting F.C.	Forte dei Marmi	

## Girone Rosso

DATA	ORARIO	SQUADRA A	SQUADRA B	RISULTATO
01.11.2023	11.30	Lunigiana F.C.	Academy Canaletto	
01.11.2023	12.10	Polis. Madonnetta	Lunigiana F.C.	
01.11.2023	12.40	Lunigiana F.C.	Polis. Madonnetta	

SCUOLA CALCIO  
G.S. ARCI PIANAZZE  
Via Arnoa, 1 - ARCOLA (SP)  
Tel/Fax 0187 980236 - C.F. 91009100115





## **G.S. ARCI PIANAZZE**

**Descrizione dei giochi ludici in allegato al regolamento del torneo denominato organizzato dalla scrivente società**

### **1) LO SPARVIERO**

Viene scelto un giocatore che fa lo sparviero. Egli deve rimanere nello spazio centrale della metà campo e, quando grida "sparviero", tutti gli altri, partendo da uno dei lati corti, cercano di attraversare il campo guidando la palla con i piedi per raggiungere il lato opposto, senza farsi toccare la palla dallo sparviero. I giocatori catturati si uniscono allo sparviero per aumentare le dimensioni del raggio d'azione. A ogni successivo passaggio, i giocatori catturati vanno ad unirsi allo sparviero

### **2) Il Doganiere**

Il Doganiere (tre bimbi, ciascuno con una palla, partono appaiati per andare a calciare la palla in una porta vuota. A metà del percorso è posto il "doganiere" (DIFENSORE s), che presidia una linea e cerca di non far passare i bimbi (il doganiere si può spostare sola a destra e sinistra per intercettare i palloni degli attaccanti che devono attraversare la linea conducendo la palla). Se il doganiere tocca una palla degli attaccanti si libera e diventa attaccante egli stesso (il bimbo che è stato fermato diventa doganiere e consegna la sua palla al nuovo attaccante che prosegue l'azione). Gli attaccanti che passano la linea del doganiere faranno goal in una porta vuota.

**SCUOLA CALCIO**  
**G.S. ARCI PIANAZZE**  
Via Amoa, 1 - ARCOLA (SP)  
Tel./Fax 0187 980236 - C.F. 91009100115

