

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019



Settore Giovanile e Scolastico
Friuli Venezia Giulia

CORSO PER DIRIGENTE ARBITRO s.s.2018/2019

Organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico
in collaborazione con le Delegazioni
territorialmente competenti

DOVE TROVARE LE PRESENTI SLIDES

<https://www.figc.it/it/giovani/territorio/mapa-del-territorio/friuli-venezgia-giulia/>



DOVE TROVARE LE PRESENTI SLIDES

<https://www.figc.it/it/giovani/territorio/mapa-del-territorio/friuli-venezgia-giulia/>

Friuli Venezia Giulia

Via Carducci, 22 - 34125 TRIESTE
Telefono: 040-766993
Fax: 040-7606444
friulvenezgiagiulia.sgs@figc.it
<https://www.figc.it/it/giovani/territorio/mapa-del-territorio/friuli-venezgia-giulia/>
www.facebook.com/FIGCfriulvenezgiagiulia

Staff

Coordinatore Regionale: Giovanni Messina
g.messina@figc.it ; giovanni.messina@uniud.it
Segretario Amministrativo: Donatella Lakota

Mappa del territorio
News
Agenda attività

Friuli Venezia Giulia

News
Agenda attività
Comunicazioni
Media Gallery

Comunicazioni

Convocazioni per il Cft di Cosarsa della Delizia di lunedì 28 gennaio
23 gennaio 2019

Convocazioni per il Cft di lunedì 28 gennaio di San Giorgio di Nogaro
22 gennaio 2019

Elenco ammessi al Corso Dirigente Arbitro di Trieste del 24 gennaio 2019
22 gennaio 2019

Convocazioni per i Cft regionali di lunedì 21 gennaio
18 gennaio 2019

Convocazione Selezione Territoriale UIS femminile per Raduno del 22 gennaio
15 gennaio 2019

Slides per Corso Dirigente Arbitro FVG s.s. 2018-2019

Friuli Venezia Giulia

News
Agenda attività
Comunicazioni
Media Gallery

Territorio

Mappa del territorio
News

CORSO AGGIORNAMENTO PER DIRIGENTE ARBITRO

Di cosa parleremo?

1. La figura del Dirigente Arbitro;
2. Le attività del Dirigente arbitro (controllo identità giocatori, compilazione referto gara...)
1. Regolamento Attività di Base (Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini, Esordienti);

<https://www.figc.it/it/giovani/sgs/>



A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

DECALOGO UEFA

- IL CALCIO È UN GIOCO PER TUTTI;
- IL CALCIO DEVE POTER ESSERE PRATICATO DOVUNQUE;
- IL CALCIO È CREATIVITÀ;
- IL CALCIO È DINAMICITÀ;
- IL CALCIO È ONESTÀ;
- IL CALCIO È SEMPLICITÀ;
- IL CALCIO DEVE ESSERE SVOLTO IN CONDIZIONI SICURE;
- IL CALCIO DEVE ESSERE PROPOSTO CON ATTIVITÀ VARIABILI;
- IL CALCIO È AMICIZIA;
- IL CALCIO È UN GIOCO MERAVIGLIOSO;
- IL CALCIO È UN GIOCO POPOLARE E NASCE DALLA STRADA



UN CALCIO A MISURA DI BAMBINO

Le modalità di gioco sono state individuate tenendo in considerazione diversi aspetti come:

• Le capacità e i requisiti

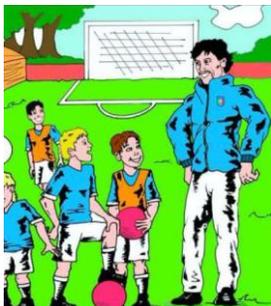
- Cognitivi

- Fisici

- Tecnico-coordinativi



IL DIRIGENTE ARBITRO



UUN PAIO DI NORME...

IMPORTANTE

- Può svolgere la funzione di Dirigente Arbitro **SOLO** chi è regolarmente tesserato (come allenatore, dirigente, collaboratore, giocatore) con una delle società che partecipano alla gara
- Chi non è regolarmente tesserato per una società non potrà in nessun caso avere alcun ruolo (né di collaborazione né, tantomeno, in veste ufficiale)

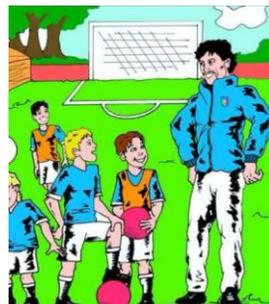
DIRIGENTE ARBITRO

[...] La funzione di Dirigente Arbitro, pertanto, **NON** può essere svolta dal dirigente che nella stessa gara svolga la funzione di Dirigente Accompagnatore o di Allenatore

(CU n° 52 del 21/12/2011

CU n.39 del 23/10/2012)

IL DIRIGENTE ARBITRO



GARANTIRE LA SICUREZZA E LO SPIRITO DEL GIOCO

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

SPIRITO DI GIOCO

Garantire:

- Sicurezza dei giocatori;
- Pari opportunità di gioco;
- Continuità del gioco;
- Piacere di giocare

Fonte: SGS, Guida Tecnica per la scuola Calcio, 3^a edizione, pag. 38

Cos'altro ci dice la GUIDA TECNICA?

Una partita, per esempio giocata da bambini tra i 6 ed i 12 anni deve essere interpretata diversamente da quelle giocate dai ragazzi e dagli adulti.

Bisogna sempre ricordare che una partita giocata dai piccoli amici, pulcini, esordienti serve per rinforzare le conoscenze dei bambini sul calcio e sulla regolamentazione del gioco; quindi è parte di un contesto di apprendimento.

I COMPITI DEL DIRIGENTE ARBITRO

Compiti didattici	Deve conoscere le regole di gioco e informarsi sulle relative differenze e sulle modalità applicative nell'attività di base
Compiti organizzativi	In sintonia con i dirigenti societari, collabora all'organizzazione delle gare informandosi su tutti gli adempimenti pre, durante e post gara
Rapporti con i tecnici	Comunica con il Responsabile Tecnico e gli allenatori sui rinforzi educativi che riguardano principalmente la gara negli aspetti comportamentali
Rapporti con i giocatori	Li aiuta nella conoscenza delle regole di gioco, favorendone il rispetto, con un comportamento imparziale che rappresenti un esempio positivo

VISITA MEDICA

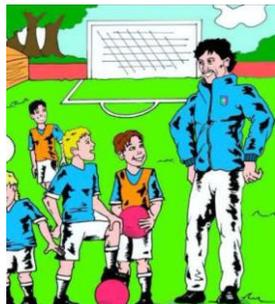
Si fa riferimento alla lettera del Coordinatore del Settore Giovanile e Scolastico, trasmessa brevi manu a questa segreteria, per rappresentare che, come è noto, non è possibile schierare in campo, sia nelle partite ufficiali sia in allenamento, atleti privi del prescritto certificato di idoneità.

Ne consegue che, qualora gli enti in indirizzo dovessero avere conoscenza dell'utilizzo di calciatori privi del prescritto certificato dovranno, dandone notizia anche al Comitato Regionale competente, immediatamente intimare la sospensione dell'utilizzo dei suddetti atleti e trasmettere gli atti a questa Federazione per il seguito di competenza

Distinti saluti.

IL SEGRETARIO
(Antonio Sebastiano)

IL DIRIGENTE ARBITRO



COSA DEVE
FARE

PRIMA
DURANTE
DOPO

LA GARA

PARTIAMO... DALLA FINE



Fine gara: compilazione del referto

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

A FINE GARA

Al termine della gara, i dirigenti delle due squadre debbono firmare, per avallo, il rapporto del Dirigente-Arbitro, in cui sarà indicato il risultato. Il direttore di gara provvederà, quindi, a completare il rapporto in tutte le altre voci ivi previste. Il

"Terzo Tempo FAIR PLAY"

GREEN CARD



g) Saluti

NUOVO

Al termine di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro, stringendosi la mano, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa cerimonia. In entrambe le occasioni i partecipanti dovranno schierarsi a centrocampo insieme all'arbitro o al dirigente arbitro, salutando il pubblico e la squadra avversaria.

Referti si scaricano dal sito del CR

www.figclnd-fvg.org («Sevizi», «Modulistica»)

REFERTO GARA S.S. 2018/2019
Delegazione di _____

PULCINI
FASCIA _____ (1° anno, Misti, 2° anno) GIRONE: _____ Modalità: 7c7 _____
4° TEMPO SI NO TERZO TEMPO FAIR PLAY SI NO MULTIPARTITE SI NO
DIR. ARBITRO Sig. _____ n° tessera _____ Società _____
INCONTRO: _____ / _____ DATA _____
LUOGO _____ ORA INIZIO _____ ORA FINE _____
AUTOARBITRAGGIO (obbligatorio nei Pulcini) NO (se no, motivare alla voce NOTE)
(si considera 1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato, come previsto dal CU n. 1 del SGS)

RISULTATO
Società ospitante A: _____ punti _____ (1° tempo) _____ punti _____ (2° tempo) _____ punti _____ (3° tempo) _____ punti _____ (4° tempo) altro punti _____
Società ospitante B: _____ punti _____ (1° tempo) _____ punti _____ (2° tempo) _____ punti _____ (3° tempo) _____ punti _____ (4° tempo) altro punti _____

DECISIONI DISCIPLINARI
Calciatori Ammoniti (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione): _____
Calciatori Espulsi (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione): _____
DIRIGENTI / ALLENATORI (provvedimento, cognome e nome, società, minuto/tempo, motivazione): _____
NOTE: _____
I sottoscritti Accompagnatori Ufficiali dichiarano di aver preso visione del presente referto arbitrale redatto in ogni sua parte.
DIRIGENTE SOCIETA' A _____ DIRIGENTE SOCIETA' B _____ DIRIGENTE ARBITRO _____

REFERTO GARA S.S. 2018/2019
Delegazione di _____

PULCINI
FASCIA _____ (1° anno, Misti, 2° anno) GIRONE: _____ Modalità: 7c7 _____
4° TEMPO SI NO TERZO TEMPO FAIR PLAY SI NO MULTIPARTITE SI NO
DIR. ARBITRO Sig. _____ n° tessera _____ Società _____
INCONTRO: _____ / _____ DATA _____
LUOGO _____ ORA INIZIO _____ ORA FINE _____

(si considera 1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato, come previsto dal CU n. 1 del SGS)

RISULTATO
Società ospitante A: _____ punti _____ (1° tempo) _____ punti _____ (2° tempo) _____ punti _____ (3° tempo) _____ punti _____ (4° tempo) altro punti _____
Società ospitante B: _____ punti _____ (1° tempo) _____ punti _____ (2° tempo) _____ punti _____ (3° tempo) _____ punti _____ (4° tempo) altro punti _____

SQUADRA "A"
(da compilare a cura del dirigente della squadra "B")
SALUTO INIZIO E FINE GARA TIME OUT GREEN CARD N° _____
SOSTITUZIONI REGOLARI SI NO BAMBINE N° _____
COMPORTAMENTO CALCIATORI non sufficiente Buono Ottimo
COMPORTAMENTO DIRIGENTI non sufficiente Buono Ottimo
COMPORTAMENTO PUBBLICO non sufficiente Buono Ottimo

SQUADRA "B"
(da compilare a cura del dirigente della squadra "A")
SALUTO INIZIO E FINE GARA TIME OUT GREEN CARD N° _____
SOSTITUZIONI REGOLARI SI NO BAMBINE N° _____
COMPORTAMENTO CALCIATORI non sufficiente Buono Ottimo
COMPORTAMENTO DIRIGENTI non sufficiente Buono Ottimo
COMPORTAMENTO PUBBLICO non sufficiente Buono Ottimo

DECISIONI DISCIPLINARI

Calciatori Ammoniti (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione): _____

Calciatori Espulsi (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione): _____

DIRIGENTI / ALLENATORI (provvedimento, cognome e nome, società, minuto/tempo, motivazione): _____

NOTE: _____

I sottoscritti Accompagnatori Ufficiali dichiarano di aver preso visione del presente referto arbitrale redatto in ogni sua parte.

DIRIGENTE SOCIETA' A _____ DIRIGENTE SOCIETA' B _____ DIRIGENTE ARBITRO _____

REFERTO GARA S.S. 2018/2019
Delegazione di _____

ESORDIENTI
FASCIA _____ (1° anno, Misti, 2° anno) GIRONE: _____ Modalità: 9c9 _____
4° TEMPO SI NO TERZO TEMPO FAIR PLAY SI NO MULTIPARTITE SI NO
DIR. ARBITRO Sig. _____ n° tessera _____ Società _____
INCONTRO: _____ / _____ DATA _____
LUOGO _____ ORA INIZIO _____ ORA FINE _____
AUTOARBITRAGGIO (facoltativo negli Esordienti) SI NO

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

PRIMA DELLA GARA

PERSONE AMMESSE NEL RECINTO DI GIUOCO

- un dirigente accompagnatore ufficiale;
- un medico sociale;
- un allenatore ovvero, in mancanza, esclusivamente per i campionati dell'attività giovanile e scolastica [...], un dirigente;
- un operatore sanitario ausiliario designato dal medico sociale, ovvero, in mancanza, un dirigente;
- i calciatori di riserva.

Il dirigente indicato come accompagnatore ufficiale rappresenta, ad ogni effetto la propria società

Nelle ipotesi del Dirigente ammesso nel recinto di giuoco, ai sensi dell'art. 66 delle N.O.I.F., al posto dell'allenatore, il nominativo del Dirigente medesimo deve essere indicato nell'elenco di gara nello spazio previsto per l'allenatore, avendo l'avvertenza di cancellare tale dizione sostituendola con la parola "Dirigente Ufficiale".
Parimenti, la corrispondente dizione "tesserata personale F.I.G.C." deve essere sostituita con "tesserata impersonale F.I.G.C.".

PRIMA DELLA GARA

"L'identificazione dovrà avvenire secondo quanto previsto dagli art. 61 e 71 delle N.O.I.F"

Fonte: CU n°1 SGS

N.O.I.F. art.61

Comma 1. Prima dell'inizio della gara il dirigente accompagnatore ufficiale deve

- presentare all'arbitro le **tessere dei calciatori**, laddove previste, o l'ultimo tabulato dei tesserati ricevuto dalla F.I.G.C.,
- unitamente ai **documenti di identificazione** e ad
- un **elenco**, redatto in duplice copia, nel quale debbono essere annotati i nominativi dei calciatori [...] → **inserire i numeri dei documenti**

F.I.G.C. SETTORE PER L'ATTIVITA' GIOVANILE E SCOLASTICA

COMITATO REGIONALE FRIULI-VENEZIA GIULIA

SOCIETA': _____

CAMPIONATO / TORNEO: _____ GIRONE _____

GARA: _____ GIOCATO IL _____

A _____ CAMPO _____ ALLE ORE _____

FORMAZIONE DELLA SQUADRA

Ruolo	CALCIATORI (Cognome e Nome). Indicare i calciatori incaricati delle mansioni di capitano e vice capitano.	Data Di Nascita			Numero Matricola O "Tesserata" <Giuvane>	Numero e tipo dei documenti ufficiali presentati all'arbitro per l'accertamento dell'identità dei calciatori
		G	M	A		
1						
2						

www.figclnd-fvg.org alla voce NEWS

RICORDA:

- La tessera **ORIGINALE** in corso di validità (non fotocopia) può valere anche come **DOCUMENTO DI IDENTIFICAZIONE** (perché c'è la foto);
- La tessera **ORIGINALE** (non fotocopia) dell'anno precedente può valere come **DOCUMENTO DI IDENTIFICAZIONE** MA NON CERTIFICA IL TESSERAMENTO PER LA S.S. IN CORSO!!

17									
18									
GUARDIALINEE				CALCIATORE TESSERATO F.I.G.C. N.O. (DI CHI NON INERIRE e quella stabilita per partecipare alla gara) CON DOC. ID. N.O.					
PERSONE AMMESSE SUL TERRENO DI GIOCO				N.O. e tipo del documento ufficiale d'identità		Tesserata acc. Uff. N.o. o tessera allenatore N.o.			
Accompagnatore Ufficiale									
Dirigente o Allenatore									
Dirigente o Massaggiatore									
Medico sociale						Tess. Ordine Medici N.O.			
<p><small>Il sottoscritto Dirigente Accompagnatore ufficiale dichiara, con la conseguente responsabilità della Società, che i calciatori sprovvisti di tessera federale o non ancora registrati negli elenchi dei calciatori tesserati, per i quali sono stati presentati i documenti d'identità previsti dalle vigenti norme federali, sono regolarmente tesserati o che la società che ha inoltrato alla FIGC, quanto meno il giorno precedente la gara, una richiesta di tesseramento che sia regolare e valida a ogni effetto.</small></p> <p><small>L'ACCOMPAGNATORE UFFICIALE (firma leggibile)</small></p> <p><small>Questo elenco compilato a macchina e per la metà stampabile in ogni sua parte deve essere consegnato all'arbitro, in duplice copia, prima dell'orario ufficiale di inizio della gara unitamente alle tessere federali, laddove previste, agli elenchi dei giocatori tesserati ed altri documenti di identità previsti.</small></p>									

Se c'è la firma del Dirigente Accompagnatore, questa svincola da responsabilità il Dirigente Arbitro qualora il ragazzo con documento di identità non sia regolarmente tesserato !!!!!

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

N.O.I.F. art.61

5. Il calciatore sprovvisto di tessera, se prevista, o non ancora registrato nei tabulati, può prendere ugualmente parte alle gare **qualora il dirigente accompagnatore ufficiale della squadra attesti per iscritto, con conseguente responsabilità propria e della società, che il calciatore stesso è regolarmente tesserato** o che la società ha inoltrato al competente organo federale, entro il giorno precedente la gara, una regolare richiesta di tesseramento.

[MODULO](#)

N.O.I.F. art.71

Identificazione dei calciatori

1. L'arbitro, prima di ammettere nel recinto di giuoco i calciatori, deve controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara. Deve altresì provvedere ad identificarli in uno dei seguenti modi:
 - a) attraverso la propria personale conoscenza (**sconsigliato, ma permesso!**);
 - b) mediante un documento di riconoscimento ufficiale rilasciato dalle Autorità competenti (**-> Enti Pubblici; con foto, firma del pubblico funzionario e timbro dell'Ente, n.d.a.**);
 - c) mediante una fotografia autenticata dal Comune di residenza o da altra Autorità all'uopo legittimata o da un Notaio;
 - d) mediante apposite tessere eventualmente rilasciate dalle Leghe, dal Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica e dai Comitati.

GIOCA UN GIOCATORE NON TESSERATO O NON ISCRITTO IN LISTA...

Il Dirigente Arbitro che non adempie al riconoscimento/controllo dell'identità del calciatore, in violazione di cui all'art.1 comma 1 del CGS, in relazione all'art. 10, commi 2 e 6 del CGS, per violazione dei principi di lealtà, correttezza e probità, permettendo la partecipazione alla gara a giocatori non aventi il titolo, è passibile di deferimento alla Commissione Disciplinare Territoriale da parte della Procura Federale, avvisata dal SGS.

GIOCA UN GIOCATORE NON TESSERATO O NON ISCRITTO IN LISTA...

La partecipazione alla gara di giocatori non inseriti in distinta o privi del documento di identificazione comporta la violazione dei principi di lealtà, correttezza e probità sanciti dall'art.1, comma 1 del CGS, in relazione all'art. 10, commi 2 e 6 del CGS. La partecipazione alla gara di calciatori non aventi titolo può portare a provvedimenti disciplinari a carico delle società che pertanto rispondono a titolo di responsabilità oggettiva ai sensi dell'art.4, comma 2, del CGS per l'operato di soggetti che comunque abbiano svolto attività nel proprio interesse ai sensi dell'art.1, comma 5, CGS.

CU ottobre 2010

DEFERIMENTO formulato dal Sig. PROCURATORE FEDERALE nei confronti di: a) X, b) Y, c) Z tutti e tre quali Dirigenti della Società A.S.D. AAAAA; e nei confronti di d) k quale Dirigente dell'A.S.D. BBBB.

- **Il deferimento:** X, Y, k e Z sono stati deferiti al giudizio di questa C.D.T. per rispondere delle seguenti violazioni loro ascritte: X, Y e k dell'illecito di cui all'art.1 c. 1° del C.G.S in relazione all'art. 10 c. 2° e 6° dello stesso Codice "per violazione dei principi di lealtà, correttezza e probità, per aver sottoscritto nella scorsa stagione sportiva alcune distinte gara in cui (si) dichiarava che i giocatori ivi menzionati partecipavano alla partita sotto la responsabilità delle società di appartenenza, giusto le norme vigenti, malgrado diversi calciatori non ne avessero titolo..."

CU ottobre 2010

il K dell'illecito di cui all'art.1 c. 1° del C.G.S in relazione all'art. 10 c. 2° e 6° dello stesso Codice "per violazione dei principi di lealtà, correttezza e probità, **per aver arbitrato la gara xxxx dell'xxxxxxxxxx senza aver adempiuto ai dovuti controlli preliminari, così permettendo che partecipassero alla stessa giocatori non aventi titolo.."**

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

Commento della CDT

- *“... il fatto che alcuni piccoli abbiano giocato in difetto di tesseramento fa presumere (ma ciò non è materia del contendere) che questi abbiano giocato senza accertamento medico e senza essere coperti da polizza di assicurazione: per i danni subiti ma anche per i danni procurati (la compagnia assicurativa procederebbe senz'altro in rivalsa...). Il rischio creato alla salute (e al patrimonio) dei non tesserati non si giustifica con la ridente ed ingenua voglia innata nei bambini di giocare: l'attività calcistica giovanile ha le sue regole, e si ispira alla Carta dei diritti dei bambini (New York – Convenzione sui Diritti del fanciullo del 20.11.1989) e dalla Carta dei diritti dei ragazzi allo Sport (Ginevra 1992 - Commissione Tempo Libero O.N.U.), alla quale si deve guardare con particolare attenzione in modo che a tutti i bambini e le bambine siano assicurati, si il diritto di divertirsi e giocare, si il diritto di fare sport,; ma soprattutto il diritto di essere circondato ed allenato da persone competenti ed il diritto di praticare sport in assoluta sicurezza.....”.*

CDT – ottobre 2011

Deferimento a carico del presidente della società per “[...] non aver impedito che questi, nell'assolvere all'incarico di Accompagnatore Ufficiale, inserisse in lista e schierasse irregolarmente in campo cinque calciatori di età inferiore a quella minima di 8 anni stabilita dal C.U. nr. 1 del Settore Giovanile e Scolastico pubblicato il 01.07.2010, in occasione della gara del Torneo “Pulcini” a 5 [...] e a carico della società per responsabilità oggettiva.

CDT - Motivazione della sentenza

[...] È evidente che i limiti di età sono posti a ferrea tutela della infanzia, e sono volti a impedire un carico di tensione agonistica eccessivamente precoce, avendo di mira lo sviluppo fisico e mentale dei piccoli atleti, che l'Ordinamento federale vorrebbe accompagnare in una maturazione naturale e progressiva.

La partecipazione ad una gara di chi non ha compiuto gli otto anni, così, costituisce violazione non solo formale ma sostanziale, e comporta il rischio di ledere una sana crescita del minore. [...]

Può il Dirigente Arbitro vietare di giocare ad un giovane calciatore?

Art. 64 N.O.I.F.

Poteri e doveri dell'arbitro in ordine all'inizio, alla prosecuzione od alla interruzione delle gare

[...]

2. L'arbitro deve astenersi dall'iniziare o dal far proseguire la gara, quando si verificano fatti o situazioni che, a suo giudizio, appaiono pregiudizievoli della incolumità propria, dei propri assistenti o dei calciatori [...]

Es. Mancanza di tesseramento, mancanza del certificato medico, dubbi sull'identità del calciatore...

RICORDA CHE:

- Il cartellino assicurativo dei PICCOLI AMICI è senza foto.
- **SOLO IN QUESTO CASO** basterà, pertanto, verificare che il nome in lista corrisponda al nome scritto nel tesserino
- L'appello dei Piccoli Amici verrà comunque fatto, per «riconoscere» il bambino che risponde alla chiamata (senza foto, poichè la FIGC non la prevede)

DURANTE LA GARA



FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

Si ricorda, infine, che è assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare di Torneo.

TIME OUT

In entrambe le categorie è possibile ed opportuno l'utilizzo di un Time-out della durata di 1' per ciascuna squadra, nell'arco di ciascun tempo di gioco.

Si richiama, inoltre, quanto previsto dal CU n°1 relativamente all'arbitraggio della categoria Pulcini: **nella corrente stagione sportiva 2013/2014 le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il "metodo dell'autoarbitraggio".**

Tale opportunità (*Metodo dell'autoarbitraggio*) prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano o al Dirigente Arbitro eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto.

→ IL DIRIGENTE ARBITRO COMPILERÀ IL REFERTO GARA

MODALITÀ DI GIOCO e REGOLAMENTI

PRIMI CALCI

Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo
Piccoli Amici	2012 - 2013 - 2014 (per i nati nel 2013 e 2014, esclusivamente al compimento anagrafico dei 5 anni)	Giochi di abilità tecnica o di vario genere + minipartite 2:2, 3:3,	3 x 10' + 3 x 10' alternati da attività di gioco	15=30 X 10=15
Primi Calci	2010 - 2011 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2012 che hanno compiuto i 6 anni di età)	Giochi di abilità tecnica o di vario genere + minipartite 4:4, 5:5	3 x 10' + 3 x 10' alternati da attività di gioco	25=40 x 12=25

Un giovane calciatore nato nel 2013 o 2014 **NON** potrà in nessuna occasione giocare nei Primi Calci, anche se avrà compiuto 6 anni di età;

INDICAZIONI PER LA CATEGORIA "PICCOLI AMICI" e "PRIMI CALCI" - Svolgimento degli incontri

Vengono riportate alcune specifiche riguardanti lo svolgimento degli incontri per la categoria Piccoli Amici e Primi Calci.

Aspetti generali:

PICCOLI AMICI	
Anno di Nascita	2012, 2013 e 2014 (i giovani, in ogni caso devono avere compiuto anagraficamente i 5 anni di età)
Gara/Confronto	Giochi di vario genere + minipartite 2c2 o 3c3 (con o senza portieri)
Tempi di Gioco	3 tempi di 10 minuti ciascuno + 3 tempi di 10 minuti ciascuno alternati ad attività di gioco (giochi di abilità, giochi popolari, ecc)
Dimensioni Campo	In relazione al numero di giocatori - orientativamente 15=30m x 10=15m
Dimensioni Porte	Non codificato - Orientativamente ≈2,00x≈1m oppure, se con utilizzo dei portieri, orientativamente ≈3,00 x ≈1,50 m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Pallone	n°3 in gomma doppio o triplo strato o in cuoio
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Retropassaggio al Portiere	È concesso. Dopo retropassaggio del giocatore, il portiere può prendere la palla con le mani
Rimessa da Fondocampo	Le rimesse dal fondocampo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
Referto di Gara	Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta (utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale)

PRIMI CALCI	
Anno di Nascita	2010 e 2011 (possono giocare i giovani nati nel 2012 qualora abbiano compiuto anagraficamente i 6 anni di età)
Gara/Confronto	Giochi di vario genere + minipartite 4c4 o 5c5
Tempi di Gioco	3 tempi di 10 minuti ciascuno + 3 tempi di 10 minuti ciascuno alternati ad attività di gioco (giochi di abilità, giochi popolari, ecc)
Dimensioni Campo	In relazione al numero di giocatori - 25≈40 x 12≈20m
Dimensioni Porte	Non codificato - Orientativamente 4,00 x 1,60-2,00m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)
Pallone	n°3 (eccezionalmente n. 4) in gomma doppio o triplo strato o in cuoio
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Retropassaggio al Portiere	È concesso. Dopo retropassaggio del giocatore, il portiere può prendere la palla con le mani
Rimessa da Fondocampo	Le rimesse dal fondocampo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
Referto di Gara	Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta (utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale)

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

"I raggruppamenti Piccoli Amici e Primi Calci"
 Guida per l'organizzazione delle attività




C.U. FVG n.36 del 18/10/2016

Settore Giovanile e Scolastico
 Friuli Venezia Giulia
Stagione Sportiva 2018/2019



CATEGORIA PULCINI				
Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo
Pulcini 1° anno	2009 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2010 che hanno compiuto 8 anni di età)*	7:7 (anche più partite contemporaneamente = multipartite)	3-4 x 15'	50=65 X 35=45
Pulcini Misti	2008 e/o 2009 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2010 che hanno compiuto 8 anni di età)*	7:7 (anche più partite contemporaneamente = multipartite)	3-4 x 15'	50=65 X 35=45
Pulcini 2° anno	2008 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2009)	7:7 (anche più partite contemporaneamente = multipartite)	3-4 x 15'	50=65 X 35=45

Un giovane calciatore nato nel 2011 **NON** potrà in nessuna occasione giocare negli Esordienti, anche se avrà compiuto 8 anni di età;

PULCINI MISTI: vedi CU n.35 del 4 ottobre 2018

CU n.35 del 4 ottobre 2018 (parte 1)

PULCINI MISTI ED ESORDIENTI MISTI – s.s. 2018/2019

Qui di seguito trascriviamo quanto pervenutoci dal Coordinatore Federale Regionale per il Settore Giovanile e Scolastico (SGS), prof. Giovanni Messina.

Come specificato dal CU n.1 SGS per la s.s. 2018/2019 (art. 1.1, lettera a) *Limiti di età per la partecipazione dei calciatori all'attività di base*), la possibilità di utilizzare giovani nati nel 2010 (dopo il compimento dell'ottavo anno di età e previo tesseramento Pulcini) nella categoria Pulcini e i giovani nati nel 2008 (al compimento del decimo anno di età) nella categoria Esordienti è prevista **"qualora fosse necessario"** (CU SGS n.1, pag. 4 e 5) per completare la rosa (Allegato n.1, CU n.1 SGS).

Si invitano pertanto le società:

- a fare giocare i giovani nati nel 2010 nella loro categoria di appartenenza, ovvero i Primi Calci;
- a fare giocare i giovani nati nel 2008 nella loro categoria di appartenenza, ovvero i Pulcini;

In particolare, si invitano le società ad utilizzare in maniera limitata i giovani nati nel 2010 nei Pulcini Misti e i giovani nati nel 2008 negli Esordienti Misti.

In linea con le indicazioni di cui sopra:

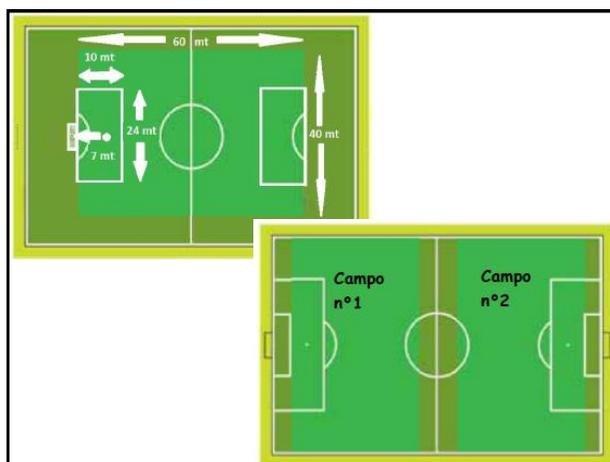
CU n.35 del 4 ottobre 2018 (parte 2)

In linea con le indicazioni di cui sopra:

- 1) **nella fase primaverile s.s. 2018/2019 dei Tornei Pulcini Misti il numero di giovani nati nel 2010 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista;**
- 2) **nella fase primaverile s.s. 2018/2019 dei Tornei Esordienti Misti il numero di giovani nati nel 2008 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista.**

Rimangono confermati i limiti di partecipazione previsti dal CU n.1 nella fascia d'età Pulcini 1° anno (al massimo in lista n. 3 giovani nati nel 2010) e nella fascia d'età Esordienti 1° anno (al massimo in lista n. 3 giovani nati nel 2008).

COMUNICATO UFFICIALE N. 35 DEL 04/10/2018



	PULCINI		
	Pulcini 1° anno	Pulcini Misti Vedi CU n.35	Pulcini 2° anno
Anno di Nascita	2009 (possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2010 purché abbiano anagraficamente compiuto gli 8 anni di età e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini)	2008/2009 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2010 purché abbiano anagraficamente compiuto otto anni e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini)	2008 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2009)
Gara/Confronto	7c7	7c7	7c7
Tempi di Gioco	3 tempi di 15 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4 tempi - vedi le note successive alle tabelle)		
Dimensioni Campo	50=65 m x 35=45 m		
Dimensioni Porte	Generalmente 4,00 x 2,00m (in alternativa: 4-6 X 1,80-2) (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)		
Dimensione ara di rigore	larghezza ≈25m x lunghezza ≈10m (per delimitarla, si possono usare anche cinesini, ecc)		
Pallone	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio		
Calcio di Punizione	1 calci di punizione possono essere diretti o indiretti Distanza barriera: 6 m		
Calcio di Rigore	Si concede per fallo evidente (fermo restando la modalità dell'Autoarbitraggio) Distanza dischetto di rigore: 7 m		
Ammonizione	Sono previste ammonizioni in casi eccezionali		
Espulsione	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi al tempo		

A cura di:
 Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Retropassaggio con i piedi al portiere	Il retropassaggio al portiere NON può essere preso con le mani dal portiere, ma viene applicato il divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio) (CU n.1, Allegato n.1). Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato
Rimessa da Fondocampo	La rimessa dal fondo sarà effettuata con i piedi (come previsto da "il regolamento del gioco del calcio")
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)
Nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti. Ogni tempo di gioco inizia con lo stesso numero di giocatori per squadra.	

CATEGORIA PULCINI – RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Qui di seguito trascriviamo quanto pervenutoci dal Coordinatore Federale Regionale del Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica (SGS), prof. Giovanni Messina.

Per quanto riguarda il "Retropassaggio al Portiere", è di recente introduzione una nuova norma che riguarda la categoria Pulcini, con alcuni piccoli accorgimenti (CU n.5 SGS del 22/8/2017, pag. 5):

- ✓ Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
- ✓ Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
- ✓ Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
- ✓ Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
- ✓ Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi;
- ✓ Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.

Resta comunque la facoltà, lasciata ai tecnici delle squadre che si confrontano, di non applicare tale norma e lasciare liberi i portieri di prendere la palla con le mani dopo il retropassaggio e di continuare a giocare senza ulteriori vincoli.

CU n.23 del 14 settembre 2017

Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Retropassaggio con i piedi al portiere	Il retropassaggio al portiere NON può essere preso con le mani dal portiere, ma viene applicato il divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio) (CU n.1, Allegato n.1). Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato
Rimessa da Fondocampo	La rimessa dal fondo sarà effettuata con i piedi (come previsto da "il regolamento del gioco del calcio")
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)
Nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti. Ogni tempo di gioco inizia con lo stesso numero di giocatori per squadra.	

Se lancia oltre la metà campo, ripete



PULCINI

- Non è previsto fuorigioco

nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti.

- Per quanto riguarda il risultato della gara, i risultati di ciascun tempo devono essere conteggiati separatamente, unitamente agli eventuali SHOOT OUT

Si richiama, inoltre, quanto previsto dal CU n°1 (pag. 32) relativamente all'arbitraggio della categoria Pulcini: nella corrente stagione sportiva le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il "metodo dell'autoarbitraggio" (vedi ultima pagina del *Vademecum*).

F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico 70

AUTOARBITRAGGIO

CATEGORIA PULCINI

- "Visti i positivi riscontri avuti, nella corrente stagione sportiva le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il "metodo dell'autoarbitraggio". Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto (CU n°1, SGS, 2011/2012)

→ Nel mese di settembre il SGS regionale ha proposto un incontro informativo, teorico e pratico, sull'autoarbitraggio in ogni delegazione (vedere i CU e/o il sito del SGS)



A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

Google autoarbitraggio

Tutti Maps Immagini Video Notizie Altro Impostazioni Strumenti

Circa 13.800 risultati (0,83 secondi)

Figc | News - Vademecum per l'autoarbitraggio nei Pulcini
www.figc.it/204/30845/2012/02/News.shtml
01 feb 2012 - L'AUTOARBITRAGGIO: Istruzioni per l'uso "Visti i positivi riscontri avuti, nella corrente stagione sportiva le gare della categoria Pulcini ..."

L'AUTOARBITRAGGIO - Esordienti
www.udineunited.it/modulistica/AUTOARBITRAGGIO.pdf
"Visti i positivi riscontri avuti, nella corrente stagione sportiva le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il metodo dell'autoarbitraggio" [...]

L' AUTOARBITRAGGIO - Istruzioni per l'uso (a cura di G. Messina, S. ...
https://www.youtube.com/watch?v=mo_Lo2XwXj8Q
18 ott 2015 - Caricato da Luca Zaro
Il presente filmato, realizzato dal Settore Giovanile e Scolastico della Federazione del Friuli Venezia Giulia ...

ITALIA FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
Friuli Venezia Giulia

**FESTA REGIONALE PULCINI 2016-2017
(già "SEI BRAVO A... SCUOLA DI CALCIO")
CRITERI PER LA DETERMINAZIONE DELLA GRADUATORIA DI MERITO (CU n.6 SGS)**

In ottemperanza al CU n.6 del SGS dd. 11 agosto 2016, al fine di determinare le graduatorie di merito previste per l'accesso alle feste provinciali delle categorie Pulcini ed Esordienti, alla Festa Regionale della Categoria Pulcini (già "Sei Bravo a... Scuola di Calcio") e alla Festa Regionale della Categoria Esordienti "Fair Play", verranno presi in considerazione alcuni parametri (con i relativi punteggi) i quali, sommati al risultato tecnico, determineranno la graduatoria di merito finale.

Di seguito i dettagli di tali parametri e dei relativi punteggi:

1) Miglior rapporto numerico tra Allenatori (abilitati dal settore tecnico o CCONE FIGC, regolarmente tesserati e che operano nelle categorie di base - di massimo vengono considerati 2 tecnici per squadra, se presenti nel Modulo censimento e se effettivamente operanti), il Collaboratore del Tecnico abilitato, cioè il 2° tecnico, può anche essere un Diplomato ICF o un Laureato in Scienze Motorie e giovani calciatori regolarmente tesserati come "Pulcini" ed "Esordienti" (Parano, festa il Modulo di Censimento e il sistema AS-600 alla data del 15 gennaio 2017):
- miglior rapporto numerico fra tutte le società dello stesso girone: punti 2
- secondo miglior rapporto numerico fra tutte le società dello stesso girone: punti 1

2) Programma di Formazione tecnico-didattica
- presentazione del Programma di Formazione tecnico-didattica per tutte le categorie iscritte al Circolo (Pulcini, Pulcini ed Esordienti): punti 2

Verificare le attività (es. Presentazione del progetto tecnico, 4° tempo ecc) che danno punteggio per le graduatorie

→ **COMPILARE CORRETTAMENTE E IN TUTTE LE SUE PARTI IL REFETTO GARA**

→ **Modello di Presentazione della Società**

CU n.33 del 7/10/2016

CATEGORIA ESORDIENTI

Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo
Esordienti 1° anno	2007 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2008 che hanno compiuto i 10 anni di età)*	9-9 (anche più partite contemporaneamente = multipartite)	3-4 x 20'	60=75 X 40=50
Esordienti Misti	2006 e/o 2007 (possono partecipare anche i giovani nel 2008 che hanno compiuto i 10 anni di età)	9-9 (anche più partite contemporaneamente = multipartite)	3-4 x 20'	60=75 X 40=50
Esordienti 2° anno	2006 (possono partecipare anche al max n. 3 giovani nati nel 2007)	9-9 (anche più partite contemporaneamente = multipartite)	3-4 x 20'	60=75 X 40=50

in parziale deroga al CU n.1, che concede tale possibilità alle sole società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa.

Un giovane calciatore nato nel 2008 **NON** potrà in nessuna occasione giocare negli Esordienti, anche se avrà compiuto 10 anni di età;
ESORDIENTI MISTI: vedi CU n.35 del 4 ottobre 2018

CU n.35 del 4 ottobre 2018 (parte 1)

PULCINI MISTI ED ESORDIENTI MISTI – s.s. 2018/2019

Qui di seguito trascriviamo quanto pervenuto dal Coordinatore Federale Regionale per il Settore Giovanile e Scolastico (SGS), prof. Giovanni Messina.

Come specificato dal CU n.1 SGS per la s.s. 2018/2019 (art. 1.1, lettera a) *Limiti di età per la partecipazione dei calciatori all'attività di base*), la possibilità di utilizzare giovani nati nel 2010 (dopo il compimento dell'ottavo anno di età e previo tesseramento Pulcini) nella categoria Pulcini e i giovani nati nel 2008 (al compimento del decimo anno di età) nella categoria Esordienti è prevista **"qualora fosse necessario"** (CU SGS n.1, pag 4 e 5) per completare la rosa (Allegato n.1, CU n.1 SGS).

Si invitano pertanto le società:

- a fare giocare i giovani nati nel 2010 nella loro categoria di appartenenza, ovvero i Primi Calci;
- a fare giocare i giovani nati nel 2008 nella loro categoria di appartenenza, ovvero i Pulcini;

In particolare, si invitano le società ad utilizzare in maniera limitata i giovani nati nel 2010 nei Pulcini Misti e i giovani nati nel 2008 negli Esordienti Misti.

In linea con le indicazioni di cui sopra:

CU n.35 del 4 ottobre 2018 (parte 2)

In linea con le indicazioni di cui sopra:

1) **nella fase primaverile s.s. 2018/2019 dei Tornei Pulcini Misti** il numero di giovani nati nel 2010 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista;

2) **nella fase primaverile s.s. 2018/2019 dei Tornei Esordienti Misti** il numero di giovani nati nel 2008 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista.

Rimangono confermati i limiti di partecipazione previsti dal CU n.1 nella fascia d'età Pulcini 1° anno (al massimo in lista n. 3 giovani nati nel 2010) e nella fascia d'età Esordienti 1° anno (al massimo in lista n. 3 giovani nati nel 2008).

COMUNICATO UFFICIALE N. 35 DEL 04/10/2018

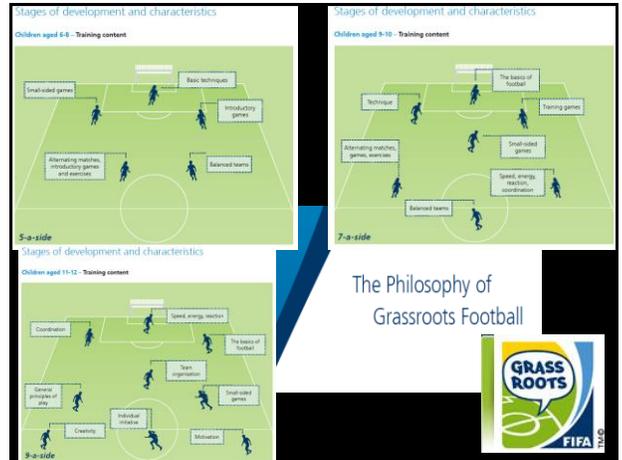
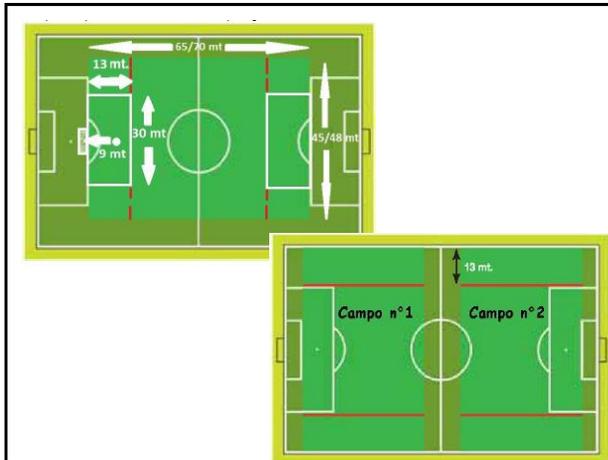
Ammonizione	Come previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
Espulsione	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi al tempo in cui è avvenuta l'espulsione
Rimesse Laterali	In base a quanto previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
Fuorigioco	Negli ultimi 13 m
Retropassaggio al Portiere	Concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere
Rimessa da Fondocampo	Zona di 'No Pressing' : in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.

Prima della gara si suggerisce di prevedere una rapida **sfi da abilità tecnica** (shoot-out 1vs1 portiere) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo.
Sono previste 9 azioni di gioco prima dell'inizio del primo tempo e 9 prima del secondo. La somma dei goal realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'eventuale assegnazione di un punto per la vittoria o il pareggio.

A cura di:
Giovanni Messina

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019



<http://grassroots.fifa.com/en/for-coach-educators/technical-elements-for-grassroots-education/small-sided-games/playing-for-fun.html>

Playing for fun

For children, the most important thing is to play. They play for the pleasure of playing. Contesting matches is an essential part of training and children learn better by playing. It leads to improved skills and independence, facilitates relative and decision-making (creativity) and also improves relationships with, and consideration of, others.

The playing area

The dimensions of the pitch are an important consideration. The pitch must be suited to the age, skill and number of players.

Small-sided games	Age	6-8 years	9-10 years	11-12 years
4 v 4		X	X	X
5 v 5		X	X	X
7 v 7			X	X
9 v 9				X

<http://grassroots.fifa.com/en/for-kids/welcome-to-grassroots.html>

Laws of the game for small sided formats

- Dimensions of the pitch - football pitches
- Formats and duration
- Equipment and environment

Formats and duration

Match formats	Refereeing	Duration of matches
Matching format depending on age		Pitch size
6 to 8 years old	4 v 4 without goalkeeper (4 centre 4)	From 12 m x 20 m to 15 m x 25 m
	4 v 4 with goalkeeper (3+1 v 3+1)	From 12 m x 20 m to 15 m x 25 m
9 to 10 years old	5 v 5	From 20 m x 30 m to 25 m x 35 m
	4 v 4 without goalkeeper (4 v 4)	From 12 m x 20 m to 15 m x 25 m
	4 v 4 with goalkeeper (3+1 v 3+1)	From 12 m x 20 m to 15 m x 25 m
	5 v 5	From 20 m x 30 m to 25 m x 35 m
	7 v 7	From 30 m x 45 m to 35 m x 50 m
	4 v 4 without goalkeeper (4 v 4)	From 12 m x 20 m to 15 m x 25 m

Tempi di gioco

Nel caso in cui le condizioni atmosferiche, pur permettendo la disputa della gara, suggeriscano di modificarne le modalità di svolgimento, sarà possibile disputare la gara suddividendola in due frazioni di gioco della durata di 20' ciascuna per la categoria Pulcini e di 25' ciascuno per la categoria Esordienti (fonte: CU n.1 SGS)

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLE GARE

Tutti gli iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due. Nel terzo potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi" utilizzando la procedura cosiddetta "volante".

Quando si disputano 4 tempi, l'obbligatorietà è che ogni bambino giochi minimo 2 tempi.

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

COME MI COMPORTO SE HO TANTI GIOCATORI? Es. > 14 nei pulcini?

TUTTI I GIOCATORI VANNO INSERITI NELL'ELENCO



ATTIVITA' DI BASE
Attività Ufficiale nelle Categorie di Base



I COME e i PERCHE': Una Buona Formazione

- Tutti i partecipanti devono giocare la partita
- tutte le gare dovranno prevedere la disputa contemporanea del maggior numero di incontri possibili, in relazione al numero dei calciatori presenti ed iscritti nelle liste di gara delle due squadre. A tal proposito si precisa che, qualora una delle due squadre risulti avere un numero insufficiente di calciatori per formare una seconda o una terza squadra, si potrà formare una squadra "mista" utilizzando i calciatori iscritti nella lista e messi a disposizione dall'altra squadra.

QUANDO E' POSSIBILE, INCENTIVARE LE MULTIPARTITE, anche 3c3, 4c4...

NORME REGOLAMENTARI PER L' ATTIVITÀ DI BASE PARTECIPAZIONE ALLE ATTIVITÀ DA PARTE DEI GIOVANI CALCIATORI

Qui di seguito trascriviamo quanto pervenutoci dal Coordinatore Federale Regionale del Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica (SGS), prof. Giovanni Messina.

Si ricorda a coloro che partecipano alle attività delle categorie di base Pulcini ed Esordienti quanto di seguito, relativamente alla partecipazione alle attività da parte dei giovani calciatori.

"Le Società possono partecipare ai tornei organizzati nell'ambito dell'attività di base con una o più squadre, favorendo la massima partecipazione dei tesserati alla attività" (CU n.1 SGS, pag.3).

Si precisa, pertanto, che non esiste un numero massimo di giocatori da inserire in lista.

Una società, quindi, può portare ad una gara pulcini 5c5 più di 10 giovani, ad una gara di pulcini 7c7 più di 14 giovani, e così di seguito per tutte le fasce delle categorie di base. Tutti i giovani devono essere iscritti nella lista gara.

[...]

CU n.74 del 11 febbraio 2016



Vedi nello stesso CU anche le modalità di SOSTITUZIONE DEI CALCIATORI



ATTRIBUZIONE DEI PUNTEGGI

- Ciascun tempo di gioco ha valore a sé, verrà assegnato 1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato che concorrerà a stabilire il risultato finale dell'incontro, non si conteggia il numero dei gol realizzati ma il numero di tempi vinti o pareggiati

COMBINAZIONI RISULTATO FINALE	risultato finale
Pareggio in tutti e tre i tempi della gara	3 - 3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3 - 2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3 - 1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3 - 0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi	2 - 2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi	2 - 1

- Si seguirà lo stesso criterio anche nel caso si giochino 4 tempi

F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico

87



ATTRIBUZIONE DEI PUNTEGGI CON SHOOT OUT

- Per determinare il risultato finale, alla gara dovrà essere aggiunto un punto per la vittoria o il pareggio nel gioco tecnico (Shoot Out) eventualmente disputato.

	gol 1° tempo	gol 2° tempo	gol 3° tempo	gol 4° tempo	somma S-O
BIANCHI	4	2	1	1	6
ROSSI	1	2	0	1	9

RISULTATO FINALE	
BIANCHI	4
ROSSI	3

F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico

88

CAMPI SPORTIVI

In ottemperanza al CU n°1 del SGS per la s.s. 2015/2016 "Sicurezza degli impianti sportivi", si ricorda che le partite delle Categorie di Base (Piccoli Amici, Pulcini ed Esordienti) devono essere disputate all'interno di un campo regolarmente omologato.

TORNEI DELLE SOCIETA'

- Obbligatoria l'autorizzazione del CR LND ("La partecipazione ad attività non approvate da questo Settore comporterà l'attivazione di provvedimenti disciplinari", art. 28 Guida ai Regolamenti dei Tornei)
- Le modalità di gioco per l'AdB sono **OBBLIGATORIAMENTE** quelle previste dal CU n°1 del SGS o dal Vademecum SGS FVG
- Attenzione ad alcuni Tornei, soprattutto fuori regione**

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

Società Professionistiche

Anticipano di un anno

(ma SOLO nei Tornei Federali... NON nei Tornei delle Società, se non espressamente autorizzato!!)

Di seguito si riepiloga l'attività prevista per le società professionistiche:

Fascia d'età	Attività ufficiale Categorie di base	Attività prevista per società di Lega Professionistica	Modalità di gioco
Esordienti 2° anno	9c9	Giovanissimi - "fascia B" o Provinciali	11c11
Esordienti 1° anno	9c9	Torneo Esordienti 2° anno (9c9)	9c9
Pulcini 2° anno	7c7	Torneo Esordienti 1° anno (9c9)	9c9
Pulcini 1° anno	7c7	Torneo Pulcini 2° anno (7c7)	7c7
Primi Calci 2° anno	5c5	Torneo Pulcini 1° anno (7c7)	7c7

MANIFESTAZIONI PICCOLI AMICI e PRIMI CALCI

- Le *Manifestazioni Piccoli Amici* e Primi Calci sono a carattere esclusivamente ludico, promozionale e didattico;
- non sono previste fasi di qualificazione;
- non sono previste classifiche di alcun tipo;
- non sono previsti punteggi per le partite vinte o pareggiate. In altri termini, non sono previste le formule tipiche dei Tornei.

TORNEI DELLE SOCIETA'

6.2 Tempi Supplementari

I tempi supplementari, in caso di parità dopo i tempi regolamentari, sono ammessi solo per le finali per il 1° e 2° posto.

ALLIEVI e GIOVANISSIMI: due tempi di 10 minuti ciascuno
ESORDIENTI: due tempi di 5 minuti ciascuno

Nella categoria Pulcini e Primi Calci non sono consentiti tempi supplementari

6.3 Calci di Rigore

È sufficiente riportare nel regolamento: "Nel rispetto delle vigenti norme, con le modalità stabilite dalla regola 14 delle regole di gioco e delle decisioni ufficiali".

Nella categoria Pulcini e Primi Calci non sono consentiti i calci di rigore per determinare vincenti o perdenti.

CU n.3 SGS del luglio 2018

AMICHEVOLI AdB

Amichevoli a carattere locale/provinciale

Le richieste di gare amichevoli a carattere locale, provinciale o regionale vanno indirizzate alla Delegazione di competenza della squadra sul cui campo si svolge la gara (in questo caso la gara viene tacitamente autorizzata) (almeno 24 ore prima della disputa della gara)

AMICHEVOLI AdB

Amichevoli a carattere extra regionale

le richieste di gare amichevoli con squadre non del Friuli Venezia Giulia vanno **obbligatoriamente** inviate al Settore Giovanile e Scolastico nazionale (Ufficio Tornei SGS), per il tramite del CR, alla cui cura è demandata l'autorizzazione, per il tramite del Comitato Regionale;

AMICHEVOLI AdB

Amichevoli a carattere Internazionale 1

le richieste di gare amichevoli internazionali – in base alla Circolare n°1273 della FIFA in vigore dal 1 agosto 2011 – devono pervenire, per il tramite del Comitato Regionale al Settore Giovanile e Scolastico Nazionale (Ufficio Tornei SGS) "[...] almeno 20 giorni prima della data prevista per la gara.

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2018/2019

AMICHEVOLI AdB

Amichevoli a carattere Internazionale 2

Le richieste devono contenere l'orario d'inizio della partita, la categoria di partecipazione, il nominativo e l'indirizzo preciso del campo di gioco, l'orario di inizio della gara, il nominativo del responsabile dell'organizzazione, il nominativo del responsabile organizzativo della squadra avversaria, l'elenco nominativo degli atleti e degli accompagnatori stranieri partecipanti comprensivo di nome, cognome, giorno, mese ed anno di nascita, l'eventuale struttura e località dove verranno ospitati e, **l'autorizzazione rilasciata dalla Federazione di appartenenza"**

AMICHEVOLI AdB

Partecipazione ad amichevoli all'estero

Le richieste di autorizzazione per la partecipazione ad amichevoli a carattere internazionale devono pervenire all'Ufficio Tornei della FIGC – SGS tramite i Comitati Regionali del territorio di competenza almeno 20 giorni prima della data prevista per l'incontro. Le richieste devono contenere l'orario d'inizio della partita, il giorno ed il luogo di svolgimento, il nominativo del responsabile organizzativo.

BUONA STAGIONE SPORTIVA !!



**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
FRIULI VENEZIA GIULIA**